

LABORATORIO #5

- **Funcionamiento y sintaxis de uso de structs.**

1. Esta relacionado a POO y sirve como objeto

2. Esta definido
de la siguiente
manera:
struct nombre

```
{  
    char  
    c;int i;  
}
```

3. Es una coleccion de variables que se relacionan bajo un mismo nombre, y pueden tener distintas variables con distintos tipos de datos
4. El funcionamiento es similar al de una interfaz de java.

- **Propósito y directivas del preprocesador.**

- El pre procesador esta definido por cpp y es lo primero que se ejecuta en el compilador para traer las directivas de:

- #define label text
- #elif condition
- #else
- #endif
- #error "message"
- #if condition
- #ifdef label
- #ifndef label
- #include {"filename" | <filename>}
- #message "message"
- #undef label

- **Diferencia entre *y &en el manejo de referencias a memoria (punteros).**
 - Utilizamos el * para obtener el valor al cual apunta un puntero
 - Utilizamos el & para obtener la dirección de memoria de cualquier variable
- **Propósito y modo de uso de APT y dpkg.**
 - Apt es una librería que contiene todos los paquetes del sistema, se le pueden instalar o actualizar paquetes con el comando apt-get update o eliminar paquetes.
 - Dpkg es el manejador de paquetes de debian con el cual podemos eliminar, instalar o descargar paquetes para debian y Linux.
- **¿Cuál es el propósito de los archivos sched.hmodificados?**
 - Esto crea las distintas clases de procesos que pueden existir, para esto se crean macros que identifican las políticas de calendarización que se van a usar.
- **¿Qué es una task en Linux?**
 - Una tarea o task en Linux es todo aquello que interactúa con el CPU y el task entity y esto se define como un task programado porque se encarga de programar los tasks de kernel.
- **¿Cuál es el propósito de task_structy cuál es su análogo en Windows?**
 - Este es una tarea dentro de otras que ya están siendo realizadas o ejecutadas y estas guardan toda la información que contiene un proceso, en Windows es conocido como el EPROCESS y esta también contiene un KPROCESS la cual tiene la información del kernel.
- **¿Qué información contiene sched_param?**
 - Sched_param contiene la estructuración con los parámetros útiles para la calendarización.
- **¿Para qué sirve la función rt_policyy para qué sirve la llamada unlikelyen ella?**
 - Este determina la política que tiene el calendarizador y al momento de llamar unlikely hace que el procesador de instrucciones que hagan que una condicional no funcione correctamente.
- **¿Qué tipo de tareas calendariza la política EDF, en vista del método modificado?**
 - Si la política establecida hace que ocurra algún evento esta busca dentro de la cola de procesos al que tenga la fecha límite más reciente para priorizarlo.

- **Explique el contenido de la estructura `casio_task`.**
 - Esto contiene una etiqueta `absolute_deadline`
 - Dos nodos que se iteran
 - Tasks a realizar
- **Explique el propósito y contenido de la estructura `casio_rq`.**
 - Esto coordina los procesos según su prioridad y la forma de realizar esto es por medio de una lista que debe ser recorrida de manera ascendente y ordenada constantemente para que los procesos prioritarios sean los primeros en realizarse.
- **¿Qué es y para qué sirve el tipo `atomic_t`? Describa brevemente los conceptos de operaciones RMW (*read-modify-write*) y mapeo de dispositivos en memoria (MMIO).**
 - RMW, es un operador que lee la location en memoria y escribe valores en forma simultánea, esta también evita las race conditions.
 - MMIO es un direccionamiento de memoria y este permite construir el sistema de memoria que usa el cpu para que este use los registros del chip de memoria como si fueran las posiciones de la ram
 - Atomic_t, una variable int que cuenta cuantas operaciones se garantizan ser atómicas y que no exista un bloqueo.
- **¿Qué indica el campo `.next` de esta estructura?**
 - Esto nos indica la dirección de memoria de la variable, la cual organiza los módulos que planifican la prioridad de la lista de procesos.
- **¿Por qué se guardan las `casio_tasks` en un *red-black tree* y en una lista encadenada?**
 - Estas realizan llamadas cada vez que una `casio_task` es ejecutada y esto va de la mano con `find_casio` la cual nos indica el puntero a `struct_casio` que se vincula en la lista. Luego se actualiza la deadline para luego insertar en el red-black tree
- **¿Cuándo *preemptea* una `casio_task` a la *task* actualmente en ejecución?**
 - Esta selecciona el task que se ejecutara dentro de un proceso.

- **¿Qué información contiene el archivo `system` que se especifica como argumento en la ejecución de `casio_system`?**
 - El tiempo de ejecución de cada tarea o las tareas en general.

- **Investigue el concepto de aislamiento temporal en relación con procesos. Explique cómo el calendarizador `SCHED_DEADLINE`, introducido en la versión 3.14 del *kernel* de Linux, añade al algoritmo EDF para lograr aislamiento temporal.**
 - `SCHED_DEADLINE` es un algoritmo Edit Deadline First el cual reserv los recursos y declara las tareas como independientes a sus requisitos en tiempo. El kernel acepta estas tareas en el calendarizado después hayan pasado una prueba de calendarizadores.
 - Es un mecanismo de aislamiento de los procesos, este mecanismo se ejecuta de forma separada. Se utiliza para ejecutar código nuevo o software que pueda contener archivos que dañen el computador, de esta manera se permite controlar los recursos proporcionados a los programas huésped que se están ejecutando en un espacio temporal de memoria.

