|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | ***Atividade Individual***  2º Semestre 2025 | |
| Curso: **Tec Desenv. Sistemas** | Local: **SENAI NORTE** | |
| Disciplina: **Internet das Coisas - IoT** | Professor: **Sergio Luiz** | |
| Aluno (a)**:**  Eduardo Borsato Reinert | Turma:  **DESN20242v1** | Período / Turno:  **Vespertino** |
| Instruções:  **( x ) Sem consulta ( ) Com consulta.** | Data:  **22 / 09 / 2025** | Valor: |

**LISTA DE ATIVIDADES 001**

**Orientações:** Envie as atividades numa pasta compactada com o seguinte padrão:

* **Lista01\_Nome\_Sobrenome (Exemplo: Lista01\_SergioSilveira**

Dentro dessa pasta deve conter os códigos em C (extensão C).

* **Salve os códigos dos exercícios da seguinte forma :**

Exe01\_NomeSobrenome ,Exe02\_NomeSobrenome, Exe03\_NomeSobrenome...

* Para cada questão abaixo **COLE O CÓDIGO** desenvolvido na resposta.

**EXE 001 -** Faça um programa que receba o salário de um funcionário, calcule e mostre:

* o salário atual,
* o valor do aumento e
* o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main(){

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float salario, novosalario;

//mostra a mensagem

printf("\nDigite o slário do funcionário: ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%f%\*c",&salario);

//conta para novo salario

novosalario = salario + salario \* 25/100;

//mostra o novo salario

printf("\nNovo salário = %0.2f", novosalario);

getchar();

return 0;

}

**EXE 002 -** Faça um programa que receba o salário base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que o funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário base e paga imposto de 7% também sobre o salário base. Faça exibir o valor da gratificação, valor do imposto e o salário a receber.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main(){

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float salario, bonusSalario, impostoSalario, novoSalario;

//mostra a mensagem

printf("\nDigite o slário do funcionário: ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%f%\*c",&salario);

//quanto sera retirado pelo imposto

bonusSalario = salario \* 5/100;

//quanto sera adicionado pelo bonus

impostoSalario = salario \* 7/100;

//novo salario

novoSalario = salario - impostoSalario + bonusSalario;

//print de varias informações

printf("\nImposto pago = %0.2f", impostoSalario);

printf("\nBonûs sobre o salário = %0.2f", bonusSalario);

printf("\n\nSalário final = %0.2f", novoSalario);

}

**EXE 003 -** Faça um programa que receba o valor de um depósito e o valor da taxa de juros, calcule e mostre o valor do rendimento e o valor total depois do rendimento.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main(){

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float taxa, deposito, valorFinal, acrescimo;

//mostra a mensagem

printf("\nDigite o valor do depósito: ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%f%\*c",&deposito);

//mostra a mensagem

printf("\nDigite o valor da taxa de juros (número inteiro): ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%f%\*c",&taxa);

taxa = taxa/100;

acrescimo = deposito \* taxa;

valorFinal = deposito + acrescimo;

printf("\nDepósito feito = %0.2f", deposito);

printf("\nTaxa aplicada = %0.2f", taxa);

printf("\nAcrescimo a partir da taxa = %0.2f", acrescimo);

printf("\n\nValor final = %0.2f", valorFinal);

}

**EXE 004** – SOMA 4 NUMEROS

Faça um programa que receba quatro números inteiros, calcule e mostre a soma desses números.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main(){

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

int num1, num2, num3, num4, soma;

//mostra a mensagem

printf("\nDigite o primeiro número: ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%d%\*c",&num1);

//mostra a mensagem

printf("\nDigite o segundo número: ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%d%\*c",&num2);

//mostra a mensagem

printf("\nDigite o terceiro número: ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%d%\*c",&num3);

//mostra a mensagem

printf("\nDigite o quarto número: ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%d%\*c",&num4);

soma = num1 + num2 + num3 + num4;

printf("\n\nResultado da soma = %d", soma);

}

**EXE 005** – Receba 3 Notas e exiba Média

Faça um programa que receba TRÊS notas, calcule e mostre a MÉDIA aritmética.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main(){

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float nota1, nota2, nota3, media;

//mostra a mensagem

printf("\nDigite a primeira nota: ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%f%\*c",&nota1);

//mostra a mensagem

printf("\nDigite a segunda nota: ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%f%\*c",&nota2);

//mostra a mensagem

printf("\nDigite a terceira nota: ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%f%\*c",&nota3);

media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3;

printf("\n\nMédia final = %0.2f", media);

}

**EXE 006** – Notas e Média Ponderada

Faça um programa que receba TRÊS notas e seus respectivos PESO, calcule e mostre a MÉDIA PONDERADA.

**RESP:**

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main(){

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float nota1, nota2, nota3, peso1, peso2, peso3, resultado1, resultado2, mediaPonderada;

//mostra a mensagem

printf("\nDigite a primeira nota: ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%f%\*c",&nota1);

//mostra a mensagem

printf("\nDigite o peso da primeira nota: ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%f%\*c",&peso1);

//mostra a mensagem

printf("\nDigite a segunda nota: ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%f%\*c",&nota2);

//mostra a mensagem

printf("\nDigite o peso da segunda nota: ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%f%\*c",&peso2);

//mostra a mensagem

printf("\nDigite a terceira nota: ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%f%\*c",&nota3);

//mostra a mensagem

printf("\nDigite o peso da terceira nota: ");

//le o que o usuario inseriu

scanf("%f%\*c",&peso3);

resultado1 = (nota1 \* peso1) + (nota2 \* peso2) + (nota3 \* peso3);

resultado2 = peso1 + peso2 + peso3;

mediaPonderada = resultado1/resultado2;

printf("\n\nMédia ponderada = %0.2f", mediaPonderada);

}