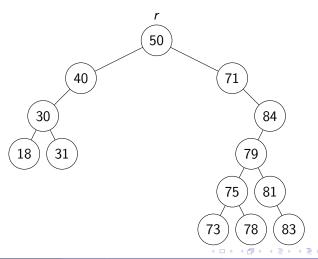
Estruturas de Dados - Árvore Binária de Busca 03

• Exemplo: remover um nó desta BST



- Remoção de um nó v de uma BST:
 - ullet se v for uma folha (duas sub-árvores vazias), basta removermos v
 - caso trivial de se resolver!
 - se v tiver apenas uma sub-árvore não vazia, sua sub-árvore deve se tornar sub-árvore do pai de v após a remoção
 - caso simples de se resolver!
 - se v tiver duas sub-árvores não vazias, devemos selecionar o sucessor de v e torná-lo a nova raiz, tomando a posição de v
 - caso mais complexo de se resolver!

- Remoção de um nó v de uma BST:
 - se v for uma folha (duas sub-árvores vazias), basta removermos v
 - caso trivial de se resolver!
 - se *v* tiver apenas uma sub-árvore não vazia, sua sub-árvore deve se tornar sub-árvore do pai de *v* após a remoção
 - caso simples de se resolver!
 - se v tiver duas sub-árvores não vazias, devemos selecionar o sucessor de v e torná-lo a nova raiz, tomando a posição de v
 - caso mais complexo de se resolver!
- Note que a ideia de substituir uma sub-árvore pela outra se repete
- Ideia inicial: criar uma função que substitui, na BST, uma sub-árvore de raiz v por uma sub-árvore de raiz u

Árvore binária de busca: substituir

```
Algoritmo: Substitui(r, v, u)
  Entrada: nós r (raiz), v e u da BST
  Saída: raiz da BST completa (com a sub-árvore de raiz v substituída pela
           sub-árvore de raiz u)
1 se v \rightarrow pai == \lambda então
r = u
3 senão se v == v \rightarrow pai \rightarrow esq então
4 v \rightarrow pai \rightarrow esq = u
5 senão
6 v \rightarrow pai \rightarrow dir = u
```

7 se $u \neq \lambda$ então 8 | $u \rightarrow pai = v \rightarrow pai$

9 retorne r

Complexidade: O(1)

```
Algoritmo: RemoverBST(r, x)
    Entrada: nó raiz r da BST, elemento x a ser removido
    Saída: raiz da BST completa
 1 v = BuscaBST(r, x)
 2 se v \neq \lambda então
        se v \rightarrow esa == \lambda então
             r = Substitui(r, v, v \rightarrow dir)
        senão se v \rightarrow dir == \lambda então
             r = Substitui(r, v, v \rightarrow esq)
        senão
             s = \text{MinimoBST}(v \rightarrow dir) //\text{ou } s = \text{SucessorBST}(v)
             se s \rightarrow pai \neq v então
                  r = Substitui(r, s, s \rightarrow dir)
                  s{
ightarrow}dir=v{
ightarrow}dir
                  s \rightarrow dir \rightarrow pai = s
             r = Substitui(r, v, s)
             s \rightarrow esq = v \rightarrow esq
             s \rightarrow esa \rightarrow pai = s
         Desaloca(v)
17 senão
         print("Elemento não encontrado!")
19 retorne r
```

11

13

14

15

Complexidade: proporcional à altura da BST - O(h)

```
Algoritmo: RemoverBST(r, x)
   Entrada: nó raiz r da BST, elemento x a ser removido
   Saída: raiz da BST completa
1 v = BuscaBST(r, x)
2 se v \neq \lambda então
       se v \rightarrow esa == \lambda então
            r = Substitui(r, v, v \rightarrow dir)
       senão se v{
ightarrow}dir==\lambda então
            r = Substitui(r, v, v \rightarrow esq)
       senão
            s = MinimoBST(v \rightarrow dir) //ou s = SucessorBST(v)
            se s \rightarrow pai \neq v então
                 r = Substitui(r, s, s \rightarrow dir)
                 s \rightarrow dir = v \rightarrow dir
                 s \rightarrow dir \rightarrow pai = s
            r = Substitui(r, v, s)
            s \rightarrow esq = v \rightarrow esq
            s \rightarrow esq \rightarrow pai = s
       Desaloca(v)
7 senão
       print("Elemento não encontrado!")
9 retorne r
```

5

6

7

9

0

```
Caso 1: v \rightarrow esq = \lambda e v \rightarrow dir = \lambda
Exemplo: remover 31
                                   40
                          30
                     18
                                   40
                          30
                     18
```

```
Algoritmo: RemoverBST(r, x)
   Entrada: nó raiz r da BST, elemento x a ser removido
   Saída: raiz da BST completa
1 v = BuscaBST(r, x)
2 se v \neq \lambda então
       se v \rightarrow esa == \lambda então
            r = Substitui(r, v, v \rightarrow dir)
       senão se v \rightarrow dir == \lambda então
            r = Substitui(r, v, v \rightarrow esq)
       senão
            s = MinimoBST(v \rightarrow dir) //ou s = SucessorBST(v)
            se s \rightarrow pai \neq v então
                 r = Substitui(r, s, s \rightarrow dir)
                 s \rightarrow dir = v \rightarrow dir
                 s \rightarrow dir \rightarrow pai = s
            r = Substitui(r, v, s)
            s \rightarrow esq = v \rightarrow esq
            s \rightarrow esq \rightarrow pai = s
       Desaloca(v)
7 senão
       print("Elemento não encontrado!")
9 retorne r
```

Complexidade: proporcional à altura da BST - O(h)

5

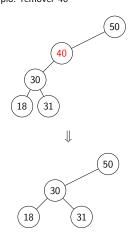
6

7

9

0

Caso 2: $v \rightarrow esq \neq \lambda$ e $v \rightarrow dir = \lambda$ Exemplo: remover 40



```
Algoritmo: RemoverBST(r, x)
   Entrada: nó raiz r da BST, elemento x a ser removido
   Saída: raiz da BST completa
1 v = BuscaBST(r, x)
2 se v \neq \lambda então
       se v \rightarrow esa == \lambda então
            r = Substitui(r, v, v \rightarrow dir)
       senão se v \rightarrow dir == \lambda então
            r = Substitui(r, v, v \rightarrow esq)
       senão
            s = MinimoBST(v \rightarrow dir) //ou s = SucessorBST(v)
            se s \rightarrow pai \neq v então
                 r = Substitui(r, s, s \rightarrow dir)
                 s \rightarrow dir = v \rightarrow dir
                 s \rightarrow dir \rightarrow pai = s
            r = Substitui(r, v, s)
            s \rightarrow esq = v \rightarrow esq
            s \rightarrow esq \rightarrow pai = s
       Desaloca(v)
7 senão
       print("Elemento não encontrado!")
9 retorne r
```

Complexidade: proporcional à altura da BST - O(h)

5

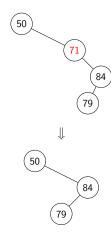
6

7

9

0

Caso 3: $v \rightarrow esq = \lambda e v \rightarrow dir \neq \lambda$ Exemplo: remover 71



```
Algoritmo: RemoverBST(r, x)
   Entrada: nó raiz r da BST, elemento x a ser removido
   Saída: raiz da BST completa
1 v = BuscaBST(r, x)
2 se v \neq \lambda então
       se v \rightarrow esa == \lambda então
            r = Substitui(r, v, v \rightarrow dir)
       senão se v \rightarrow dir == \lambda então
            r = Substitui(r, v, v \rightarrow esq)
       senão
            s = MinimoBST(v \rightarrow dir) //ou s = SucessorBST(v)
            se s \rightarrow pai \neq v então
                 r = Substitui(r, s, s \rightarrow dir)
                 s \rightarrow dir = v \rightarrow dir
                 s \rightarrow dir \rightarrow pai = s
            r = Substitui(r, v, s)
            s \rightarrow esq = v \rightarrow esq
            s \rightarrow esq \rightarrow pai = s
       Desaloca(v)
7 senão
       print("Elemento não encontrado!")
9 retorne r
```

5

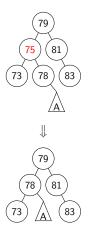
6

7

9

0

```
Caso 4: v \rightarrow esq \neq \lambda e v \rightarrow dir \neq \lambda e
v = s \rightarrow pai \text{ (ou } v \rightarrow dir = s)
Exemplo: remover 75
```



```
Algoritmo: RemoverBST(r, x)
   Entrada: nó raiz r da BST, elemento x a ser removido
   Saída: raiz da BST completa
1 v = BuscaBST(r, x)
2 se v \neq \lambda então
       se v \rightarrow esa == \lambda então
            r = Substitui(r, v, v \rightarrow dir)
       senão se v \rightarrow dir == \lambda então
            r = Substitui(r, v, v \rightarrow esq)
       senão
            s = MinimoBST(v \rightarrow dir) //ou s = SucessorBST(v)
            se s \rightarrow pai \neq v então
                 r = Substitui(r, s, s \rightarrow dir)
                 s \rightarrow dir = v \rightarrow dir
                 s \rightarrow dir \rightarrow pai = s
            r = Substitui(r, v, s)
            s \rightarrow esq = v \rightarrow esq
            s \rightarrow esq \rightarrow pai = s
        Desaloca(v)
7 senão
       print("Elemento não encontrado!")
```

Complexidade: proporcional à altura da BST - O(h)

5

6

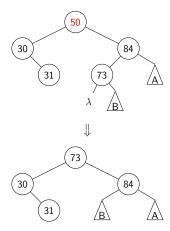
7

9

0

9 retorne r

Caso 5: $v \rightarrow esq \neq \lambda$ e $v \rightarrow dir \neq \lambda$ e $v \neq s \rightarrow pai \text{ (ou } v \rightarrow dir \neq s)$ Exemplo: remover 50



Casos possíveis:

- 1 $v \rightarrow esq = \lambda e v \rightarrow dir = \lambda$
 - basta remover o nó
- 2 $v \rightarrow esq \neq \lambda e v \rightarrow dir = \lambda$
 - substituímos v por $v{
 ightarrow}esq$
- 3 $v \rightarrow esq = \lambda e v \rightarrow dir \neq \lambda$
 - substituímos v por $v \rightarrow dir$
- 4 $v \rightarrow esq \neq \lambda$ e $v \rightarrow dir \neq \lambda$ e $v = s \rightarrow pai$ (ou $v \rightarrow dir = s$)
 - substituímos v por s diretamente, sem necessidade de mexer mais
- ? E se $v \rightarrow esq \neq \lambda$ e $v \rightarrow dir \neq \lambda$, mas v não tiver sucessor?
 - Se $v \rightarrow dir \neq \lambda$, então existe um sucessor de v.
 - Se v não tem sucessor, então $v \rightarrow dir = \lambda$.
 - Ou seja, esse não é um caso possível.

