





- Servicios simples
 Responsabilidades bien definidas.
- Ownership de cada equipo.
- Interacciones fáciles de entender.
 - Stacks independientes.

A Microservices-Driven Proof Of Concept

Y...; a tiempo para el demo!



Microservices

μS

- Servicios simples
- Responsabilidades bien definidas.
- Ownership de cada equipo.
- Interacciones fáciles de entender.
- Stacks independientes.

Y...; a tiempo para el demo!



