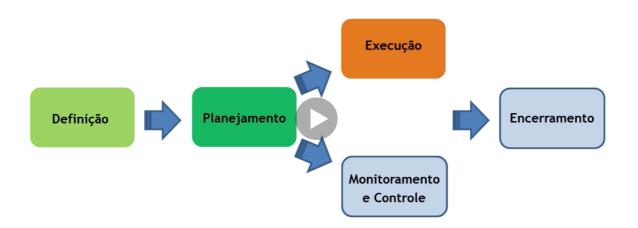
Anotações Capitulo 2

Aula 1 - Fases do planejamento

Todo projeto tem 5 fases;

 precisa ser analisado as fases para ter sucesso



N. Udani

- 1. Definição
- 2. Planejamento
- 3. Monitoramento e controle
- 4. Execução (acontece ao mesmo tem que controle e monitoramento)
- 5. Encerramento

Planejar é:

- É ser proativo;
- se antecipar aos eventos;

Definição

- · Evita furos no projeto;
- Evita que o tempo mude;
- Custo de uma alteração é quase nulo;

Planejamento

- Difícil a alteração do projeto;
- Custo para uma alteração aumenta em 10x;

Execução

• Custo de alteração de um projeto é de 100x.

Aula 2/3 O que precisa ser gerenciado em um projeto?

Existem 10 áreas que devem ser gerenciadas num projeto;



A. Wilson

10 áreas:

Anotações Capitulo 2

- 1. Escopo;
- 2. Tempo;
- 3. Custo;
- 4. Recursos Humanos;
- 5. Qualidade;
- 6. Comunicação;
- 7. Partes interessadas | Stakeholders;
- 8. Aquisições;
- 9. Riscos;
- 10. Integração;

Escopo: Trabalho necessário que um projeto precisa para atingir o objeto. (Gold plating \rightarrow banhar a ouro \rightarrow fazer algo além do escopo \rightarrow desnecessário)

<u>Tempo:</u> Baseado no escopo definir o tempo para realizar o projeto.

<u>Custo:</u> Estimar os custos de cada parte, para gerar o orçamento de um projeto.

<u>Riscos:</u> Gestão de riscos é lidar com as incertezas de um projeto(muito importante);

<u>Partes interessadas:</u> Gerenciar as partes que tem interesses, são afetadas ou afetam o seu projeto.

<u>Qualidade:</u> Garantir que o projeto satisfaça a qualidade do objetivo que gerou essa necessidade.

<u>Recursos Humanos:</u> Definir as reponsabilidades da equipe que vai participar do projeto. Gerenciar a disponibilidade e habilidades dessas pessoas.

3

Anotações Capitulo 2

<u>Comunicação:</u> Gerenciar as trocas informações e comunicações dentro de projeto.

<u>Aquisições:</u> Foca nos processos de aquisições de produtos e serviços externos.

Integração: Gerenciar as dependências entre as outras 9 áreas.

Aula 4 - tripla restrição

- → Olhando 3 áreas em específico (custo, tempo, escopo).
- → Com apenas essas 3 áreas foi uma cascata para ir adicionando outras.

Custo, escopo, tempo, pessoas relacionadas, qualidade e risco são as 6 principais.

Aula 5 - Super dica

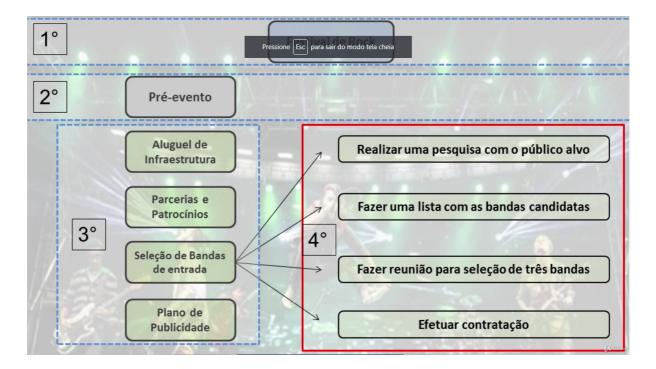
Foque em entender os conceitos básicos e depois leve para outros contextos da sua vida.

Aula 6/7 - Resumo de planejamentos

*Base de qualquer projeto é dividir ele em partes menores (EAP \rightarrow estrutura analítica do projeto)



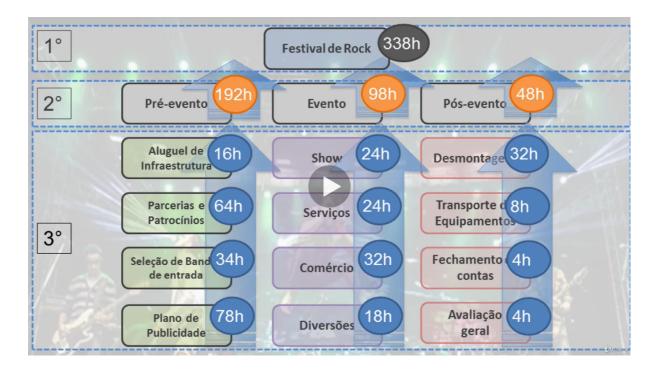
Essas partes menores támbem serão divididas em partes menores até serem atribuídas aos membros do projeto.



Tempo e custos

Uma boa EAP vai te dar segurançar para definir custo e tempo.

vai começar por baixo e ir somando até a maior parte do seu evento.



Anotações Capitulo 2 6