

IHC - Interação Humano Computador

Nicolas Da Veiga Pereira

Calleb, Eduardo e menino que não lembro nome.

Projeto FunBet

Público: São pessoas com interesse em cinema, que possuem um grupo de amigos, que pode ser variado (todas as idades), que gostam de jogos/ideias diferentes.

Idade, restrições de idiomas?
existe alguma relação geográfica importante para isso? ou não?
as habilidades para uso da tecnologia importam? Quais seriam as mínimas?

que receberam

Tipo de suporte: O aplicativo de contemplar os filmes, álbuns, músicas e artistas quem recebeu algum tipo de indicação a premiações da área.

Explicar melhor essa questão do objetivo do aplicativo e também das apostas

Que área é essa?

O aplicativo não ficará incumbido de pagar as apostas e nem realizará tal controle, Isso, se for definido, é responsabilidade de grupo, estando essa parte fora do aplicativo. O usuário pode convidar seus amigos e montar seu grupo. Através desse grupo, o usuário escolhe qual premiação o grupo irá participar, Pode-se definir qual tipo de pontuação será utilizado. Haverá 3 tipos. A padrão que é o maior número de acertos, uma sugestão dos desenvolvedores e uma customizável pelo usuário.

Uma breve descrição sobre os indicados ficará disponível para pessoas com poucos conhecimento sobre as premiações tenha uma ideia (público novo).

O aplicativo durante as premiações ficará responsável por atualizar os vencedores, automaticamente, a pontuação e a colocação de cada um no grupo, ao final, mostrar o vencedor do grupo.

Quem atualizará o resultado do "Oscar" por exemplo? Para saber quem venceu as indicações.

10 requisitos funcionais e 13 requisitos não funcionais.

Vamos pensar em 5 RF/RNF que tratem de interação?

RF01: O aplicativo necessita de cadastro de usuário.

RF02: O aplicativo necessita de Login

RF03: O software necessita de cadastro de grupo

RF04: O aplicativo necessita disponibilizar a premiação a ser escolhida

RF05: O aplicativo necessita que o usuário escolha o tipo de pontuação.

RF06: O aplicativo necessita que o usuário escolha as suas indicações

RF07: O aplicativo necessita mostrar o vencedor do grupo

RF08: O aplicativo necessita de um finalizador de apostas

RF09: O aplicativo disponibiliza a edição das apostas feitas anteriormente

RF09.1 Necessita de um tempo limite para essa edição

RF10: O aplicativo disponibiliza a exclusão do grupo

RNF01: O Sistema usará email e senha para o login.

RNF02: O aplicativo funcionará em todo tempo das premiações.

RNF03: O usuário não poderá votar em mais de uma opção por categoria.

RNF04: O usuário poderá participar de mais de um grupo.

RNF05: O usuário não poderá alterar as apostas durante a premiação

RNF06: O aplicativo gerará os logs dos pontos conquistados pelos os usuários do grupo.

RNF07: O convite para novos Membros pode ser feito por email ou link do grupo.
RNF08: As informações serão mantidas localmente no aparelho do usuário.
RNF09: Os Usuários poderão transitar entre os grupos durante as premiações
RNF10: O cadastro será confirmado por email.
RNF11: O criador do grupo pode excluir membros do grupo criado.
RNF12: O aplicativo mostrará no grupo e enviará no email o vencedor da premiação.
RNF13: As Informações de cadastro podem ser alteradas.