

Esqueleto para os capítulos da reentrega do TCC 1

Capítulo 1: Introdução

- Introdução;
- Objetivo;
- Objetivos Específicos;

Capítulo 2: Levantamento bibliográfico

- Metodologias Ágeis em desenvolvimento de software;
 - O que é uma metodologia ágil (histórico e exemplos);
 - Exemplos de metodologia ágil;
- Scrum
 - O que é Scrum (Histórico e panorama);
 - Como Funciona;
- Experiência de usuário (UX)
 - O que é UX (Histórico, conceitos e áreas de avaliação);
 - UX em desenvolvimento de software;
- Estado da arte;

Capítulo 3: Metodologia

- Pesquisa e bibliografia;
- Escolha da abordagem;
- Simulação do processo com a abordagem;
- Resultados;
- Conclusões;
- Tecnologias;
- Cronograma;

Capítulo 4: Recursos

- Recursos de hardware;
- Recursos de Software;

Capítulo 5: Considerações finais

Capítulo 6: Referências bibliográficas