

Questão 1. Crie uma classe chamada Churros, com os atributos sabor e preço. Crie 3 construtores (como preferir), métodos de acesso e o método toString.

Questão 2. Crie uma classe chamada BancaDeChurros. Esta classe possui um array de Churros. Nesta classe, crie os métodos solicitados abaixo:

- `estoqueChurros`: este método recebe uma String sabor e retorna a quantidade de churros daquele sabor estão presentes no array.
- `insereChurro`: este método recebe um objeto do tipo Churros por parâmetro e insere este objeto na primeira posição livre do array (ou seja, com null). O método retorna verdadeiro caso insira o churro ou falso caso contrário.
- `valorTotal`: este método retorna o preço total dos churros no array.
- `vendeChurros`: este método recebe uma String sabor e vende um churro daquele sabor, retirando-o do array. O método imprimir o valor da compra e retornar verdadeiro caso o churro tenha sido vendido. Caso não exista churros daquele sabor, imprima uma mensagem informativa e retorne falso.
- `imprimeChurros`: este método imprime as informações de todos os churros do array (um churro em cada linha).
- `lePedidos`: este método recebe uma String nome, uma String sabor e um inteiro quantidade. Este método deve tentar vender esta quantidade de churros, informando sucesso ou insucesso a cada venda.

Questão 3. Crie a classe Principal e nela coloque o método main. No main, chame todos os métodos criados na Questão 2.