Java

0.1 Resumo:

Java é uma linguagem de programação de alto nível e orientada a objetos, desenvolvida pela Sun Microsystems na década de 90. Assim como muitas outras linguagens, Java é compilada, porém, seu código binário não é direcionado à arquitetura da máquina host; em vez disso, é compilado para a Máquina Virtual Java (JVM). A principal ideia por trás do Java é a capacidade de escrever código que pode ser executado em qualquer dispositivo que tenha uma JVM instalada. Isso difere de outras linguagens, como C, onde seria necessário ajustar o código para se adequar às bibliotecas do sistema, e o binário precisaria ser compilado para a arquitetura específica do host

Classes

Uma classe é uma *template* usada para definir propriedades e métodos de uma classe de **objetos**.

```
public class Animal {
 public String nome;
public Animal(String nome){
  this.nome = nome;
}
public class Cachorro extends Animal {
 public String cor;
 public String raca;
 public Cachorro(String nome, String cor, String raca){
  super(nome);
  this.cor = cor;
  this.raca = raca;
 public void latir(){
  System.out.Println("woof woof!");
 }
}
```

Eduardo Schulz