Relatório de Computação Gráfica

**Trabalho 1**

Eduardo Santos Carlos de Souza, 9293481

**Enunciado do trabalho:** Confeccionar uma cena com a openGL que contenha o esboço de um cata-vento e um plano de fundo. Cada vez que o usuário clicar com o botão esquerdo do mouse, a hélice do cata-vento deverá realizar uma rotação no sentido anti-horário e, caso o usuário clique com o botão direito do mouse, o movimento deverá ser no sentido horário.

**Plataforma utilizada:** O referido trabalho foi confeccionado no sistema operacional Ubuntu(GNU/Linux). Não foi utilizada IDE, foi feito o uso da linguagem C com um editor de texto simples.

**Tecnologias externas:** Para a confecção do referido trabalho foram utilizadas as tecnologias OpenGL e GLUT as quais foram obtidas com estudos realizados nos fóruns khronos.org/registry/OpenGL-Refpages/gl2.1, stackoverflow.com, en.wikibooks.org/wiki/OpenGL\_Programming, linux.die.net/man/3, opengl.org/resources/libraries/glut/spec3/node1.html

**Principais dificuldades:** O passo mais desafiador deste trabalho foi a tecnologia que envolvia a questão de <<DIFICULDADE>>.

**Divisão de tarefas:** O aluno\_1 foi responsável por <<TAREFA\_1>>, enquanto que o aluno\_4 fez a <<TAREFA\_2>>, ...

**Tempo:** Para a realização deste trabalho foi preciso trabalhar por dias.

**Trecho de código que o grupo julga mais importante:** O grupo acredita que o código a seguir foi a peça principal no referido trabalho.

<<TRECHOS\_DE\_CÓDIGO>>

**Demonstração de funcionalidades:** Neste tópico são apresentados prints da cena gerada como resultado do trabalho, assim como um manual de uso, caso o aplicativo permita manipulação com o usuário.

<<PRINTS>>