

Atividade 3 – Sistema Cliente/Servidor em Camadas

Objetivo--- Implementar um sistema com três camadas:

1. **Clie--nte** (interface gráfica)
2. **Aplicação** (servidor com Flask)
3. **Banco de Dados** (SQLite)

Funcionamento

- O cliente envia uma imagem via HTTP para o servidor.
- O servidor aplica um filtro (ex: pixelização, troca de cores) e retorna a imagem modificada.
- As imagens são salvas em disco.
- Os metadados (nome, filtro, data/hora) são salvos no **SQLite**.
- O cliente pode visualizar a **imagem original e a alterada**.

Demonstração

- Mostrar:
 - Envio da imagem
 - Imagem recebida com filtro
 - Imagens salvas
 - Dados gravados no banco

Tecnologias

- **Python**
- **Flask** (HTTP)
- **Tkinter** (interface do cliente)
- **Pillow** (filtro de imagem)
- **SQLite** (banco)
- **Dois computadores** (cliente e servidor)

Entrega

- Postar **link do GitHub no SIGAA**
- GitHub deve conter:
 - Código-fonte

- README.md com:
 - Descrição do projeto
 - Como executar
 - Prints ou vídeo