

(PONT\_05) Problema: Dado o programa abaixo que calcula a área e o volume de uma esfera a partir do seu raio, implemente as funções sem precisar retornar os valores. A especificação completa dessas operações pode ser encontrada no arquivo "esfera\_utils.h". É importante observar que o arquivo "esfera\_utils.h" não deve ser modificado, uma vez que ele define a especificação precisa do problema que deve ser resolvido.

Perceba que o programa principal (função main) não deve ser alterado, exceto a passagem de parâmetros para a função.

```
int main () {  
    float r, volume, area;  
  
    scanf("%f", &r);  
  
    calcula_area(/*PARAMETROS NECESSARIOS*/);  
    calcula_volume(/*PARAMETROS NECESSARIOS */);  
  
    printf("Area: %.2f\n", area);  
    printf("Volume: %.2f\n", volume);  
  
    return 0;  
}
```

Entrada: Seu programa deve receber um valor R que representa o raio da esfera.

Saída: Área e volume da esfera.

Ver exemplos de formato de entrada e saída nos arquivos fornecidos com a questão.