

Camada Física - Projeto 1 - COM-Client-Server

Rafael Corsi - rafael.corsi@insper.edu.br

2017

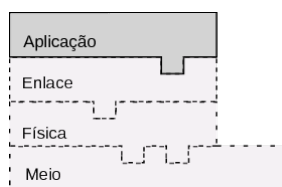


Figure 1: Etapa Atual

Projeto 1 : Client-Server

Essa etapa do projeto consiste na modificação da comunicação em modo loopback para uma comunicação ponto a ponto entre dois computadores via a interface UART. Como ilustrado no diagrama a seguir :

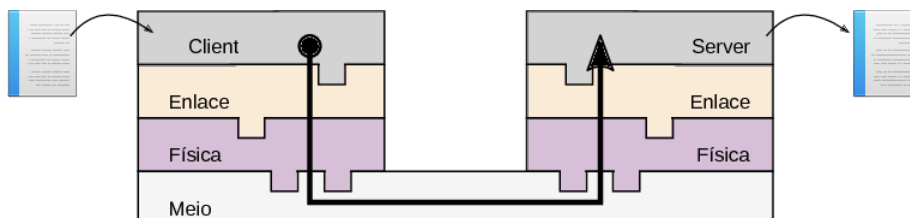


Figure 2: Comunicação entre dois computadores

Para tanto será necessário modificar o exemplo original (localizado no repositório em : /1-Materiais/0-COM-LoopBack/) para passar a funcionar de uma comunicação em modo loopback para uma comunicação ponto a ponto entre dois computadores.

Ler a respeito do modo loopback em :

- Modo LoopBack

Papeis

- Client : O papel do client nesse caso será o do envio de uma imagem para o server.
- Server : O papel do server será o da recepção de uma imagem enviada pelo client.

Requisitos

1. Criar os papeis de Client e Servidor
2. Comunicar dois computadores distintos enviando um arquivo entre eles
3. Documentar o protocolo.

Validação

- Conectar dois computadores via arduino e transmitir um arquivo de tamanho definido entre os dois nós.

Código base

- Um código base que faz a comunicação em modo loopback é fornecido em :
 - 3-Projetos/0-COM-LoopBack/

Avaliação :

Itens necessários para o aceite

- Aplicação
 - Possui Client e Server como aplicações distintas
 - Client
 - * Lê um arquivo do computador e o transmite via enlace.
 - * Cálculo do tempo de transmissão
 - Server
 - * Lê um arquivo via enlace e salva no computador.
 - * Cálculo do tempo de recepção
- Documentação
 - Diagrama de funcionamento
 - Diagrama de camadas

Itens extras

- Aplicação
 - Interface gráfica para seleção de imagem a ser lida e salva

Rubricas

Nota máxima	Descritivo
A	- Entregue no prazo - Implementado extras
B	- Entregue no prazo - Implementado itens necessários
C	- Entregue fora do prazo - Implementando itens necessários
D	- Nem todos os itens necessários foram implementados
I	- Não entregue