

Project managers:

Eduardo Villota

Dates:

03-dic-2012 - 29-ene-2013

Complete:

0%

Tasks:

19

People:

6

---

Creación de un CMS (Content System Management) Gestor de contenidos con CodeIgniter y Bootstrap.  
Trabajo de fin de carrera, en el que se crea un CMS con la ayuda de Frameworks, es una forma de demostrar lo fácil que es trabajar con tecnologías potentes de manera rápida

---

## Tasks

Nombre	Fecha de inicio	Fecha de fin
<b>Recoleccion de Informacion</b> El desarrollo de esta tarea está enfocado en la obtención de la mayor cantidad de información acerca del funcionamiento de los CMS, se estudiará el funcionamiento de CMS libres y ligeros como WolfCMS y Snews para comprender su funcionamiento permitiéndome de esta manera tener un producto más completo.	3/12/12	4/12/12
<b>Analisis de La Informacion</b> Una vez reunida toda la documentación posible se procede al los primeros diseños del funcionamiento del sistema, se realiza un análisis inductivo para establecer los componentes de la aplicación creando los siguientes diagramas: •Casos de Uso •Diagrama de Clases •Diagrama de componentes •Diagrama de Implementación •Diagrama Borrador Base Datos	5/12/12	11/12/12
<b>Analisis de Prestaciones Sistema</b> Generamos las funcionalidades del sistema lo cual nos arroja un diagrama del la estructura del sistema	5/12/12	6/12/12
<b>Analisis de Requerimientos del Sistema</b> Se especifica lo que el sistema necesita para funcionar en cuanto a hardware y personal humano	7/12/12	8/12/12
<b>Realizar Pruebas a los Modelos</b> Se someten a prueba todos los modelos obtenidos, para comprobar que responden de acuerdo a las especificaciones establecidas para el sistema. Se ingresa información de prueba al modelo de la base de datos para que al igual que con los modelos poder comprobar si su estructura es la necesaria y responde a las características del sistema.  Como resultado de este proceso se obtiene el diagrama general del sistema	12/12/12	14/12/12
<b>Requerimientos de Vistas de Administracion y de Usuarios</b> Tomando el análisis de los requerimientos del sistema se procede a crear un esquema de las vistas definiendo lo que estas deben tener y las facilidades que deben prestar a los usuarios con los que interactué, al final de esta tarea se definen dos tipos de vistas •Vista de Administrador •Vistas de Usuario	15/12/12	15/12/12
<b>Desarrollo e Implementacion</b> Desarrollo del Sistema	17/12/12	28/01/13
<b>Implementar Funciones en la Base de Datos</b> Una vez terminada la fase de diseño (se distingue por el color azul en los diagramas) se empieza a implementar la base de datos final a la misma que se agrega funcionalidades con la ayuda de Funciones Almacenas, Vistas y Disparadores encaso de ser necesario, terminada esta actividad tenemos un diagrama de clase final y real de nuestro sistema.	17/12/12	18/12/12

## Tasks

Nombre	Fecha de inicio	Fecha de fin
<b>Diseño de Vistas Administrador y Usuarios</b> Se definen las necesidades a las cuales las interfaces de administrador deben responder especificando la estructura de las vistas. Las interfaces del administrador deben contener al menos las siguientes prestaciones: •Crear paginas •Crear contenido para las paginas •Editar y/o eliminar contenidos existentes •Manejar Comentarios de Usuarios •Copias de seguridad de Contenidos Las interfaces de los Usuarios deben contener al menos las siguientes prestaciones: •Navegar con fluidez a través de los contenidos •Comentar los contenidos	19/12/12	19/12/12
<b>Maquetar Vistas Administrador</b> Se crea el diseño para las vistas de administrador con la ayuda del framework Bootstrap de Twitter	20/12/12	22/12/12
<b>Maquetar Vista Usuario</b> Se crea el diseño para las vistas de usuario con la ayuda del framework Bootstrap de Twitter	24/12/12	25/12/12
<b>Maquetar Vistas Adicionales</b> Se crea el diseño para las vistas de adicionales con la ayuda del framework Bootstrap de Twitter, las vistas son: •Error 404 •Contacto •Presentación de Errores y Advertencias	26/12/12	26/12/12
<b>Establecer La Estructura y el Manejo de las Vistas</b> Se establece la forma más optima de manejar las vistas, separándolas en fragmentos de código para luego armarlas de acuerdo a las necesidades.	27/12/12	28/12/12
<b>Diseño Basico del Sistema</b> Establecer la estructura del sistema, para lograr un sistema robusto y compatible las herramientas usadas son las siguientes: •HtmlBoilerplate •CodeIgniter •Bootstrap Con esto obtengo una estructura definida para mi sistema.	27/12/12	27/12/12
<b>Implementación de Diagramas de Clases</b> Se implementa los modelos, convirtiendo los gráficos en códigos de programación	29/12/12	15/01/13
<b>Depuracion Sistema</b> Se buscan y corrigen errores de programación	16/01/13	21/01/13
<b>Pruebas de Funcionamiento</b> Se comprueba que lo obtenido sea lo mismo que lo planeado.	22/01/13	23/01/13
<b>Correccion de Errores</b>	24/01/13	26/01/13

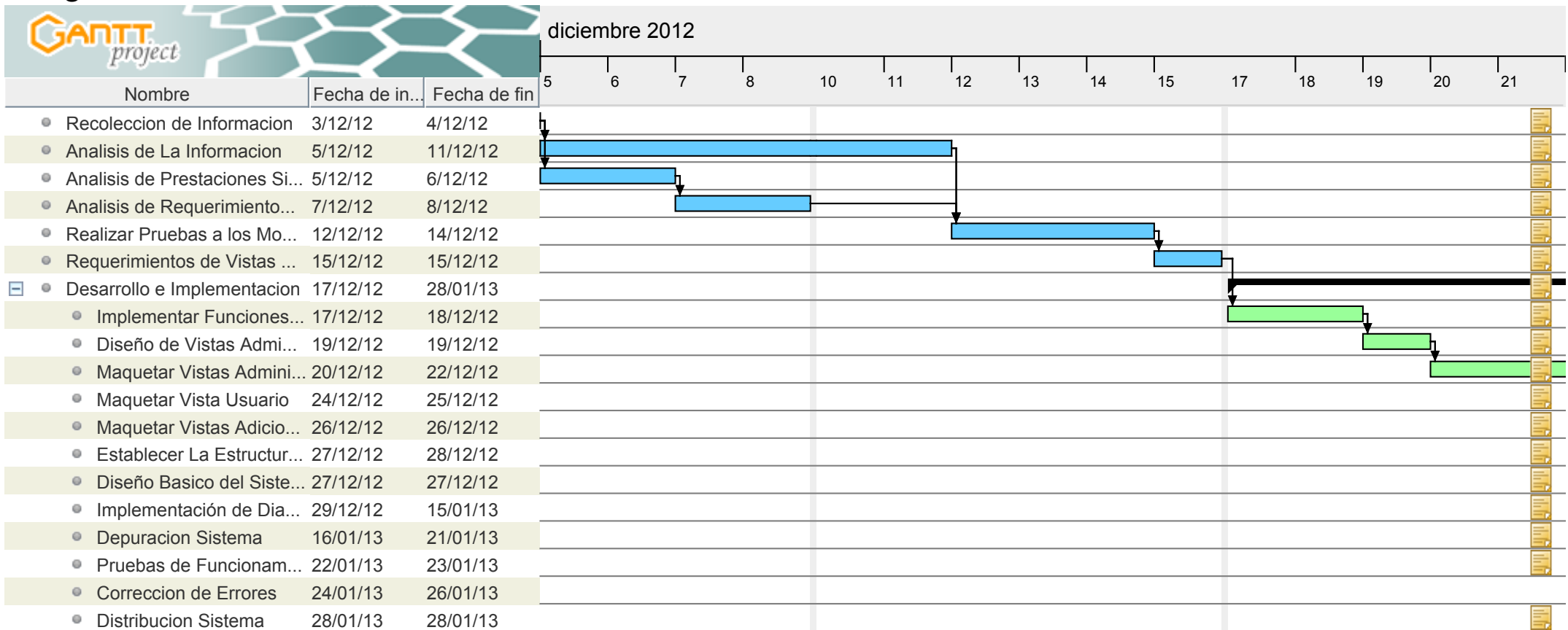
Nombre	Fecha de inicio	Fecha de fin
Distribucion Sistema	28/01/13	28/01/13
Se pasa a limpio la documentación, se genera manuales de administrador y de usuario, se procede con el empaquetamiento y distribución del sistema para entornos de producción.		

Resources

Nombre	Función
Eduardo Villota	Encargado del proyecto
Desarrollador	Desarrollador
Documentador	Documentador
Pruebas	Encargado de pruebas
Diseñador	Diseñador Gráfico
Análisis	Análisis

## Diagrama de Gantt

6



## Diagrama de recursos

7

