Sinais e Sistemas

ET45A

Prof. Eduardo Vinicius Kuhn

kuhn@utfpr.edu.br Curso de Engenharia Eletrônica Universidade Tecnológica Federal do Paraná



Slides adaptados do material gentilmente cedido pelo <u>Prof. José C. M. Bermudez</u> do Departamento de Engenharia Elétrica da Universidade Federal de Santa Catarina.



Introdução

O que se aprende nesta disciplina?

- O que são sinais
- O que são sistemas
- Como modelar matematicamente sinais e sistemas
- Como e porque representar sinais e sistemas em domínios transformados
- Como usar os modelos para prever o comportamento de sistemas lineares
- Como usar os modelos para projetar de sistemas lineares

Nosso estudo inclui sinais e sistemas de...

- Tempo contínuo
- Tempo discreto

O que são sinais?

Fala



Música



Texto



Imagem/vídeo

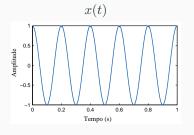


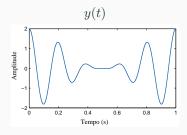
Conjunto de dados ou informações!

O que são sinais?

Funções matemáticas de uma ou mais variáveis independentes

$$x(t) = \cos(10\pi t)$$
 ou $y(t) = x(t)[1 + \cos(2\pi t)]$





A variável independente não é necessariamente o tempo!

O que são sistemas?

São dispositivos que

- Realizam o processamento/tratamento de sinais a fim de
 - Extrair a informação de interesse
 - Interpretar a informação
 - Inserir uma nova informação
 - Modificar a informação



- Podem ser implementados
 - Em hardware (usando componentes físicos)
 - Em software (através de algoritmos matemáticos)



Tratamento analógico versus digital

Tratamento

- Analógico: Realizado por circuitos construídos utilizando resistores, capacitores, indutores, transistor e diodos...
- Digital: Realizado por processadores contendo somadores, multiplicadores e memórias.

• Vantagens e desvantagens

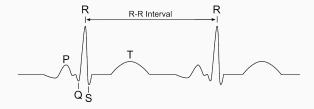
- Analógico:
 - ightarrow Garantia de operação em tempo real
 - → Resolução de equações diferenciais de forma trivial

Digital:

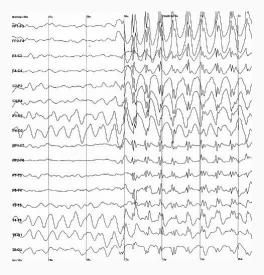
- → Flexibilidade (alterações de software permitem implementar outras funções no mesmo hardware)
- → Repetibilidade (operações podem ser executadas várias vezes sem erros decorrentes da sensibilidade dos componentes)

Biomédica: Sinais gerados em órgãos do corpo são medidos para auxiliar no diagnóstico de diferentes doenças.

Eletrocardiograma (ECG)



Eletroencefalograma (EEG) de paciente com epilepsia

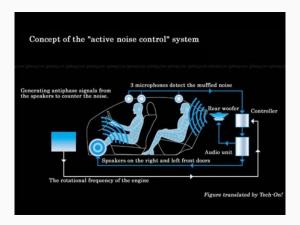


Ressonância magnética (angiografia)

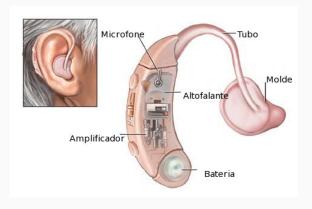


Controle: Em certas aplicações, é necessário realizar algum tipo de controle a partir sinais captados no ambiente.

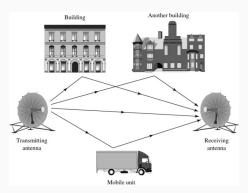
Controle ativo de ruído (Toyota/Bose)



Cancelamento adaptativo de ruído (aparelhos auditivos)



Comunicações: Em sistemas de comunicação, tem-se por objetivo reduzir efeitos adversos introduzidos no sinal durante a transmissão.

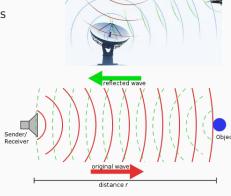


- Transmissão: conversão D/A, formatação da onda...
- Canal de comunicação: reflexões e desvanecimento...
- Recepção: amostragem, conversão A/D...

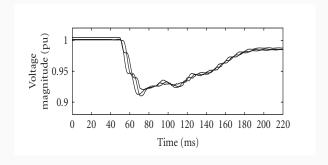
Sonar e Radar: Alterações nos sinais que retornam em relação aos enviados se traduzem em informações de posição, velocidade e característica.

Radar: Ondas eletromagnéticas

Sonar: Ondas sonoras

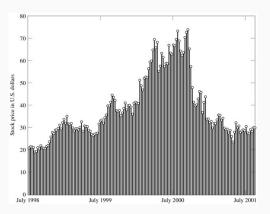


Sistemas de Potência: Estudo dos transitórios gerados devido à variações de carga na rede elétrica (e.g., à partida de um motor).



Mercado financeiro: Análise de viabilidade para investimento e predição do comportamento do mercado.

Flutuações no preço de ações (Intel)



Sinal analógico: Amplitude pode assumir qualquer valor

Sinal digital: Amplitude restrita a valores discretos

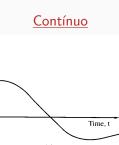
Sinal contínuo: Definido para qualquer valor da variável

independente

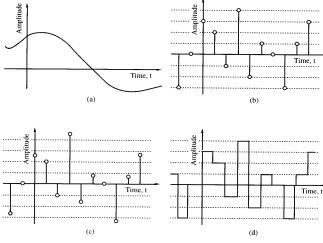
Sinal discreto: Definido apenas para valores discretos da

variável independente

⇒ Iniciaremos nosso estudo com sinais analógicos de tempo contínuo...



Digital



Discreto

Contínuo amostrado

Sinais periódicos ou aperiódicos

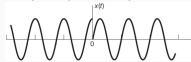
• Sinais periódicos satisfazem

$$x(t) = x(t+T), \quad \forall t \mod T > 0$$

sendo o menor valor de T que satisfaz a igualdade denominado período fundamental.



• Sinal aperiódico: Aquele que não é periódico.



Exemplo: Determine se os seguintes sinais são ou não periódicos; caso afirmativo, especifique o período fundamental.

(a)
$$x(t) = \begin{cases} \cos(\omega_0 t), & t \ge 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$$

(b)
$$x(t) = \cos(2\pi t)$$

(c)
$$y(t) = x(t)[1 + \cos(2\omega_0 t)]$$
 onde $x(t) = \cos(\omega_0 t)$

(d)
$$y(t) = \operatorname{sen}(3t) + \cos(2t)$$

Exemplo: Determine se os seguintes sinais são ou não periódicos; caso afirmativo, especifique o período fundamental.

(a)
$$x(t) = \begin{cases} \cos(\omega_0 t), & t \ge 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$$

Resposta: Não periódico.

- (b) $x(t) = \cos(2\pi t)$ Resposta: Periódico com período fundamental $T_0 = 1 \ s$.
- (c) $y(t) = x(t)[1 + \cos(2\omega_0 t)]$ onde $x(t) = \cos(\omega_0 t)$ Resposta: Periódico com período fundamental T_0 .
- (d) $y(t) = \sin(3t) + \cos(2t)$ **Resposta:** Periódico com período fundamental $T_0 = 2\pi \ s$.

Atenção: Um sinal composto pela soma de dois ou mais sinais periódicos é periódico se, e somente se, as frequências são <u>harmonicamente</u> relacionadas; em outras palavras, a razão entre quaisquer duas frequências deve ser um número racional Q.

Determinação: A frequência fundamental de uma soma de senoides é o maior fator comum (MFC) entre as frequências de cada senoide. — Algoritmo de Euclides!

Para detalhes, veja: B.P. Lathi, Sinais e Sistemas Lineares, $2^{\underline{a}}$ ed., Porto Alegre, RS: Bookman, $2008 \longrightarrow (pp. 543-544)$

*Créditos: André Phillipe Milhomem A. Santana (2018/1).

Exemplo: Determine se o seguinte sinal é ou não periódico; caso afirmativo, especifique o período fundamental.

$$x(t) = 2 + 7\operatorname{sen}\left(\frac{1}{2}t + \theta_1\right) + 3\cos\left(\frac{2}{3}t + \theta_2\right) + 5\cos\left(\frac{7}{6}t + \theta_3\right)$$

Exemplo: Determine se o seguinte sinal é ou não periódico; caso afirmativo, especifique o período fundamental.

$$x(t) = 2 + 7 \operatorname{sen}\left(\frac{1}{2}t + \theta_1\right) + 3 \cos\left(\frac{2}{3}t + \theta_2\right) + 5 \cos\left(\frac{7}{6}t + \theta_3\right)$$

Resposta: De x(t),

$$\omega_1 = \frac{1}{2} \qquad \omega_2 = \frac{2}{3} \qquad \omega_3 = \frac{7}{6}$$

o que implica

$$\frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{3}{4} \qquad \qquad \frac{\omega_2}{\omega_3} = \frac{4}{7}$$

Dessa forma,

$$\left(\frac{3}{4},\frac{4}{7}\right)\in\mathbb{Q}\quad\longrightarrow\quad \text{\'E peri\'odico!}$$

Continuando, a frequência (angular) fundamental é obtida como

$$\omega_0 = \frac{\text{MFC}(1, 2, 7)}{\text{MMC}(2, 3, 6)}$$
$$= \frac{1}{6}$$

Portanto, x(t) é composto por três harmônicas, isto é,

$$\omega_1 = 3\left(\frac{1}{6}\right)$$
 $\omega_2 = 4\left(\frac{1}{6}\right)$ $\omega_3 = 7\left(\frac{1}{6}\right)$

Note que a componente de frequência fundamental está ausente.

*Dica: O MFC de frações é a razão entre o MFC dos numeradores e o mínimo múltiplo comum (MMC) dos denominadores.

*Créditos: André Phillipe Milhomem A. Santana (2018/1).

Exemplo: Determine se os seguinte sinal é ou não periódico; caso afirmativo, especifique o período fundamental.

$$x(t) = \cos\left(\frac{2}{3}t + \frac{\pi}{6}\right) + \sin\left(\frac{4}{5}t + \frac{\pi}{4}\right)$$

Resposta: Como $\omega_1/\omega_2\in\mathbb{Q}$, x(t) é periódico. Logo, a frequência (angular) fundamental é dada por

$$\omega_0 = \frac{\mathrm{MFC}(2,4)}{\mathrm{MMC}(3,5)} = \frac{2}{15}$$

o que implica

$$\omega_1 = \frac{2}{3} = 5\left(\frac{2}{15}\right)$$
 $\omega_2 = \frac{4}{5} = 6\left(\frac{2}{15}\right)$

*Créditos: André Phillipe Milhomem A. Santana (2018/1).

Sinais causais, não-causais e anti-causais

• Sinais causais não iniciam antes de t=0, i.e.,

$$x(t) = 0$$
 para $t < 0$

• Sinais não-causais iniciam em t < 0 e se estendem para t > 0.

ullet Sinais anti-causais existem apenas para t<0, o que implica

$$x(t) = 0$$
 para $t > 0$

Exemplo: Determine se os seguintes sinais são causais, não-causais ou anti-causais.

(a)
$$x(t) = 1$$
, $\forall t$

(b)
$$x(t) = \begin{cases} 1, & t \ge 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$$

(c)
$$x(t) = \begin{cases} 0, & t \ge 0 \\ -1, & t < 0 \end{cases}$$

Exemplo: Determine se os seguintes sinais são causais, não-causais ou anti-causais.

(a)
$$x(t) = 1$$
, $\forall t$
Resposta: Não causal.

(b)
$$x(t) = \begin{cases} 1, & t \ge 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$$

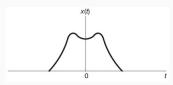
Resposta: Causal.

(c)
$$x(t) = \begin{cases} 0, & t \ge 0 \\ -1, & t < 0 \end{cases}$$
Resposta: Anti-causal.

Sinais pares e sinais ímpares

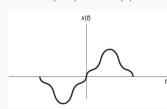
• Sinal par:

$$x(-t) = x(t)$$



• Sinal impar:

$$x(-t) = -x(t)$$



Decomposição da parte par e ímpar de um sinal

Qualquer sinal pode ser decomposto em parte par e ímpar através das seguintes relações:

$$x_{\text{par}}(t) = \frac{x(t) + x(-t)}{2}$$
 $x_{\text{impar}}(t) = \frac{x(t) - x(-t)}{2}$

Dessa forma,

$$x(t) = x_{par}(t) + x_{impar}(t)$$

Exemplo: Determine a parte par e a parte ímpar do seguinte sinal:

$$x(t) = e^{-at}u(t).$$

Resposta: Em relação a parte par, tem-se

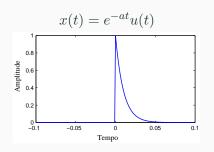
$$x_{\text{par}}(t) = \frac{x(t) + x(-t)}{2}$$

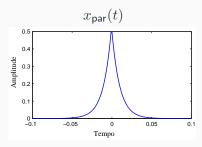
= $\frac{e^{-at}u(t) + e^{at}u(-t)}{2}$

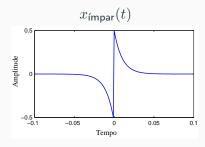
Por sua vez, com respeito a parte ímpar, tem-se

$$x_{\text{impar}}(t) = \frac{x(t) - x(-t)}{2}$$

= $\frac{e^{-at}u(t) - e^{at}u(-t)}{2}$

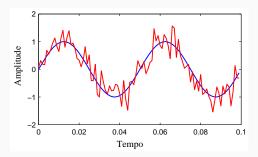






Sinais determinísticos ou aleatórios

- Sinais determinísticos podem ser completamente caracterizados através de funções matemáticas.
- Sinais aleatórios apresentam uma inerente incerteza antes da sua observação (e.g., ruído ou variações aleatórias).



Sinais de energia e sinais de potência

ullet Sinais de energia têm energia E_x finita, i.e.,

$$E_x = \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt < \infty o$$
 Sinais determinísticos/aperiódicos

• Sinais de potência têm potência P_x finita, i.e.,

$$P_x = \lim_{T \to \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} |x(t)|^2 dt < \infty \to \text{Sinais aleatórios/periódicos}$$

Para um sinal periódico com período T, tem-se

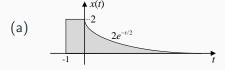
$$P_x = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} |x(t)|^2 dt \stackrel{\sqrt{P_x}}{\longrightarrow} = \text{Valor RMS}$$

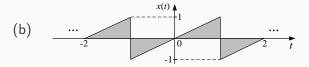
Medidas de intensidade levam em conta a magnitude e a duração do sinal (*intervalo da variável independente*).

Observações:

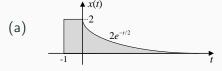
- E_x e P_x são medidas de "capacidade energética" já que não têm unidade de energia
- A classificação de um sinal como de energia ($0 < E_x < \infty$) ou de potência ($0 < P_x < \infty$) é mutuamente exclusiva
- Existem sinais que não são nem de energia nem de potência, isto é, $E_x \to \infty$ e $P_x \to \infty$ (e.g., x(t)=t)
- P_x é muito útil quando $E_x \to \infty$ (e.g., $\lim_{t\to\infty} |x(t)| \neq 0$)
- ullet P_x representa o valor médio quadrático de x(t)

Exemplo: Verifique se os seguintes sinais são de energia e/ou de potência.





Exemplo: Verifique se os seguintes sinais são de energia e/ou de potência.



Resposta: $E_x = 8 < \infty$

Resposta:
$$P_x = \frac{1}{3} < \infty$$

Escalamento

$$y(t) = cx(t)$$

Adição

$$y(t) = x_1(t) + x_2(t)$$

• Multiplicação

$$y(t) = x_1(t)x_2(t)$$

• Diferenciação

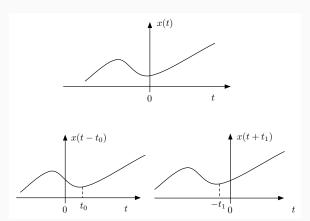
$$y(t) = \frac{d}{dt}x(t)$$

• Integração

$$y(t) = \int_{-\infty}^{t} x(\tau) \, d\tau$$

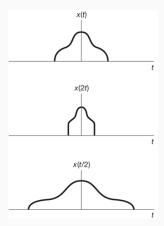
Deslocamento no tempo

$$x(t) o x(t-t_0) \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} t_0 > 0 \text{ (atraso)} \\ t_0 < 0 \text{ (avanço)} \end{cases}$$



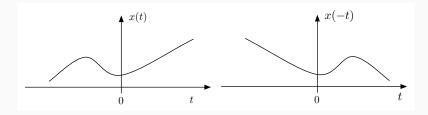
Escalonamento no tempo

$$x(t)
ightarrow x(at) \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} a > 1 \text{ (compressão)} \\ 0 < a < 1 \text{ (expansão)} \end{cases}$$



• Reversão no tempo

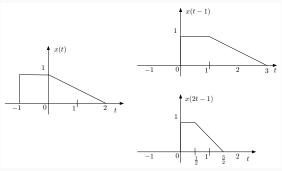
$$x(t) \to x(-t)$$



Operações combinadas

$$x(t) \to x(at - b), \qquad a, b \in \mathbb{R}$$

Desmembrando



Exemplo: Determine

(a)
$$y_a(t) = x_1(t) + x_2(t)$$

(b)
$$y_b(t) = x_1(t)x_2(t)$$

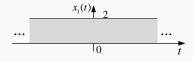
(c)
$$y_c(t) = \frac{d}{dt}x_2(t)$$

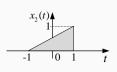
(d)
$$y_d(t) = x_2(t-1)$$

(e)
$$y_e(t) = x_2(2t)$$

(f)
$$y_f(t) = x_2(2t-1)$$

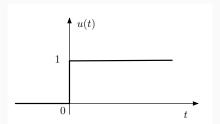
levando em consideração que





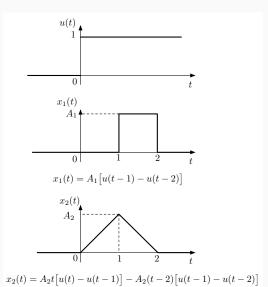
1) Degrau unitário

$$u(t) = \begin{cases} 1, & t \ge 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$$



- Modelagem de variações abruptas
- Modelagem de funções contendo pulsos
- Modelagem de funções limitadas no tempo

Exemplo: Utilização do degrau unitário na representação de sinais.

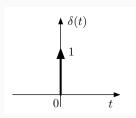


2) Impulso Unitário (Impulso de Dirac)

a)
$$\delta(t) = 0$$
 para $t \neq 0$

b)
$$\int_{-\infty}^{\infty} \delta(t) dt = 1$$

b) $\int_{-\infty}^{\infty} \delta(t) \, dt = 1$ (área unitária \Rightarrow amplitude infinita!)



Propriedade da amostragem

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(t)\delta(t-t_0) dt = x(t_0)$$

Propriedade de escalamento no tempo

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(t)\delta(at) dt = \frac{1}{|a|}x(0)$$

Relação entre degrau e impulso unitários

$$u(t) = \int_{-\infty}^{t} \delta(\tau) d\tau \quad \longleftrightarrow \quad \delta(t) = \frac{d}{dt} u(t)$$

Demonstração: Para a propriedade da amostragem, observe que

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(t)\delta(t - t_0) dt = \int_{-\infty}^{\infty} x(t' + t_0)\delta(t') dt'$$

$$= \int_{-\infty}^{\infty} x(t_0)\delta(t') dt'$$

$$= x(t_0) \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} \delta(t') dt'}_{=1}$$

$$= x(t_0)$$

Portanto,

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(t)\delta(t-t_0) dt = x(t_0)$$

Demonstração: Para a propriedade de escalamento no tempo, segue que

$$\int_{-\infty}^{\infty} \phi(t)\delta(at)dt = \frac{1}{a} \int_{-\infty}^{\infty} \phi\left(\frac{t'}{a}\right)\delta(t')dt'$$
$$= \frac{1}{a}\phi(0), \quad (a > 0)$$

е

$$\int_{-\infty}^{\infty} \phi(t)\delta(at)dt = \frac{1}{a} \int_{+\infty}^{-\infty} \phi\left(\frac{t'}{a}\right)\delta(t')dt'$$
$$= -\frac{1}{a}\phi(0), \quad (a < 0)$$

Portanto,

$$\int_{-\infty}^{\infty} \phi(t)\delta(at)dt = \frac{1}{|a|}\phi(0)$$

*Créditos: Alessandra Iolanda Pacheco dos Santos (2017/2).

Exemplo: Determine

$$F(x) = \int_{-\infty}^{\infty} \left[\delta(x) + \delta(x-1)\right] \ln\left(\exp\left\{\sqrt{\cos\left[2(x-1)\pi\right]\right\}}\right) dx.$$

Exemplo: Determine

$$F(x) = \int_{-\infty}^{\infty} [\delta(x) + \delta(x - 1)] \ln(\exp{\{\sqrt{\cos[2(x - 1)\pi]\}}\}}) dx.$$

Resposta: A solução da integral é obtida como

$$F(x) = \int_{-\infty}^{\infty} \underbrace{\delta(x)}_{\neq 0, x=0} \ln(\exp\{\sqrt{\cos[2(x-1)\pi]}\}) dx$$

$$+ \int_{-\infty}^{\infty} \underbrace{\delta(x-1)}_{\neq 0, x=1} \ln(\exp\{\sqrt{\cos[2(x-1)\pi]}\}) dx$$

$$= \sqrt{\cos(-2\pi)} \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} \delta(x) dx + \sqrt{\cos(0)}}_{=1} \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} \delta(x-1) dx}_{=1}$$

$$= 2$$

Exemplo: Determine

$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} e^{(t-1)} \cos\left[\frac{\pi}{2}(t-5)\right] \delta(2t-3) dt.$$

Exemplo: Determine

$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} e^{(t-1)} \cos\left[\frac{\pi}{2}(t-5)\right] \delta(2t-3) dt.$$

Resposta: A solução da integral é obtida como

$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} e^{(t-1)} \cos\left[\frac{\pi}{2}(t-5)\right] \delta(2t-3) dt$$

$$= \int_{-\infty}^{\infty} e^{\left[\left(\frac{u+3}{2}\right)-1\right]} \cos\left\{\frac{\pi}{2}\left[\left(\frac{u+3}{2}\right)-5\right]\right\} \delta(u) \frac{du}{2}$$

$$= \frac{1}{2}e^{0.5} \cos\left(\frac{7\pi}{4}\right) \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} \delta(u) du}_{=1}$$

$$= \frac{1}{2}e^{0.5} \cos(1,75\pi)$$

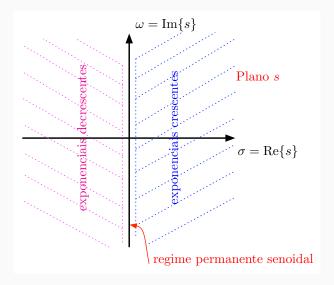
3) Exponencial complexa

$$x(t) = e^{st}$$
 onde $s = \sigma + j\omega$ $(j = \sqrt{-1})$

Como casos particulares de $x(t) = e^{st}$, tem-se

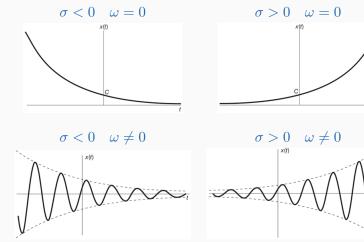
- Constante: $s = 0 \rightarrow x(t) = ke^{0t} = k$
- Exponencial monotônica: $s=\sigma \quad \rightarrow \quad x(t)=e^{\sigma t}$
- Senoide: $s=\pm j\omega \quad \rightarrow \quad {\rm Re}[x(t)]=\cos(\omega t)$
- Senoide "amortecida": $s = \sigma \pm j\omega \ \rightarrow \ \mathrm{Re}[x(t)] = e^{\sigma t}\cos(\omega t)$

Regiões do plano s



Exemplo: Exponencial complexa

$$x(t) = ke^{st}$$
 onde $s = \sigma + j\omega \longrightarrow x(t) = ke^{\sigma t}e^{j\omega t}$





Sistemas

Com respeito ao número de entradas/saídas, tem-se

• Sistemas SISO (single-input and single-output)



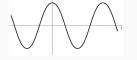
• Sistemas MIMO (multiple-input and multiple-output)



- Por convenção, $x_i(t)$ denota as entradas e $y_i(t)$ as saídas.
- Por simplicidade, o foco aqui é sobre sistemas SISO!!!

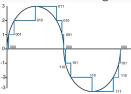
Sistemas

- Sistemas de tempo contínuo ou discreto
 - Contínuo: Entrada e saída são sinais contínuos.
 - Discreto: Entrada e saída são sinais discretos.





- Sistemas analógicos e digitais
 - Analógicos: Entrada e saída são sinais analógicos.
 - Digitais: Entrada e saída são sinais digitais.



1) Linearidade: Dado que

$$\begin{cases} x_1(t) \to y_1(t) \\ x_2(t) \to y_2(t) \end{cases}$$

o sistema é dito <u>linear</u> quando satisfaz o <u>princípio da superposição</u>, i.e.,

$$a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) \rightarrow a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t)$$

A aditividade não implica a homogeneidade!

Exemplo: Considerando y(t) = 2tx(t-1), verifique se o sistema é linear.

Exemplo: Considerando y(t) = 2tx(t-1), verifique se o sistema é linear.

Resposta: Primeiramente, observa-se que

$$x_1(t) \to y_1(t) = 2 t x_1(t-1)$$

 $x_2(t) \to y_2(t) = 2 t x_2(t-1)$

Portanto,

$$a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) \rightarrow 2 t \left[a_1 x_1(t-1) + a_2 x_2(t-1) \right]$$

= $a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t) \Rightarrow \text{(Linear)}$

Exemplo: Considerando y(t) = x(t) + 1, verifique se o sistema é linear.

Exemplo: Considerando y(t) = x(t) + 1, verifique se o sistema é linear.

Resposta: Primeiramente, observa-se que

$$x_1(t) \to y_1(t) = x_1(t) + 1$$

 $x_2(t) \to y_2(t) = x_2(t) + 1$

Portanto,

$$a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) \rightarrow a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) + 1$$

$$\neq a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t) \implies \text{(Não linear)}$$

Exemplo: Considerando $y(t)=x^2(t)$, verifique se o sistema é linear.

Exemplo: Considerando $y(t) = x^2(t)$, verifique se o sistema é linear.

Resposta: Primeiramente, observa-se que

$$x_1(t) \to y_1(t) = x_1^2(t)$$

 $x_2(t) \to y_2(t) = x_2^2(t)$

Portanto,

$$a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) \rightarrow [a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t)]^2$$

$$= [a_1 x_1(t)]^2 + 2a_1 x_1(t) a_2 x_2(t) + [a_2 x_2(t)]^2$$

$$\neq a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t) \Rightarrow (N\~{a}o linear)$$

Exemplo: Verifique se o sistema y(t) = Re[x(t)] é linear, i.e., satisfaz o princípio da superposição (aditividade e homogeneidade). ******Observe o que ocorre quando a_1 e/ou a_2 são complexos.******

Exemplo: Verifique se o sistema y(t) = Re[x(t)] é linear, i.e., satisfaz o princípio da superposição (aditividade e homogeneidade). *******Observe o que ocorre quando a_1 e/ou a_2 são complexos. *******

Resposta: Primeiramente, observa-se que

$$x_1(t) \rightarrow y_1(t) = \text{Re}[x_1(t)]$$

 $x_2(t) \rightarrow y_2(t) = \text{Re}[x_2(t)]$

Então,

$$x_3(t) = x_1(t) + x_2(t) \rightarrow y_3(t) = \text{Re}[x_3(t)]$$

= $\text{Re}[x_1(t)] + \text{Re}[x_2(t)]$

Contudo, para $a_i \in \mathbb{C}$, verifica-se que

$$x_i(t) = a_i x_i(t) \rightarrow y_i(t) = \text{Re}[a_i x_i(t)]$$

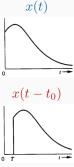
 $\neq a_i \text{Re}[x_i(t)]$

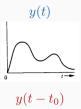
2) Invariância no tempo: Dado que

$$x(t) \to y(t)$$

o sistema é dito invariante no tempo se

$$x(t-t_0) \to y(t-t_0)$$







Exemplo: Considerando $y(t) = \operatorname{sen}[x(t)]$, verifique se o sistema é invariante no tempo.

Exemplo: Considerando $y(t) = \operatorname{sen}[x(t)]$, verifique se o sistema é invariante no tempo.

Resposta: Primeiramente, observa-se que

$$x_1(t) \to y_1(t) = \text{sen}[x_1(t)]$$

 $x_2(t) = x_1(t - t_0) \to y_2(t) = \text{sen}[x_2(t)] = \text{sen}[x_1(t - t_0)]$

Portanto,

$$y_1(t-t_0) = y_2(t) \Rightarrow$$
 (Invariante no tempo)

Exemplo: Considerando $y(t) = \operatorname{sen}(t) \, x(t-2)$, verifique se o sistema é invariante no tempo.

Exemplo: Considerando y(t) = sen(t) x(t-2), verifique se o sistema é invariante no tempo.

Resposta: Primeiramente, observa-se que

$$x(t) \to y(t) = \text{sen}(t) x(t-2)$$

 $x_1(t) = x(t-t_0) \to y_1(t) = \text{sen}(t) x(t-t_0-2)$

Portanto, visto que

$$y(t - t_0) = \operatorname{sen}(t - t_0) x(t - t_0 - 2)$$

tem-se

$$y_1(t) \neq y(t - t_0) \Rightarrow \text{(Variante no tempo)}$$

3) Memória: Dado que

$$x(t) \to y(t)$$

o sistema é dito sem memória se

$$y(t_0) = F[K, x(t_0)]$$

Em outras palavras, se a saída $y(t_0)$ depende "exclusivamente" de x(t) para $t=t_0$ e/ou de constantes arbitrárias, o sistema é dito sem memória.

Exemplo: Considerando y(t) = (t-3) x(t+1), verifique se o sistema é sem memória.

Exemplo: Considerando

$$v(t) = R i(t)$$

e resistência constante, verifique se o sistema é sem memória.

Exemplo: Considerando y(t) = (t-3) x(t+1), verifique se o sistema é sem memória.

Resposta:

$$y(t_0) = (t_0 - 3) x(t_0 + 1) \Rightarrow$$
 (Com memória)

Exemplo: Considerando

$$v(t) = R i(t)$$

e resistência constante, verifique se o sistema é sem memória.

Exemplo: Considerando y(t) = (t-3) x(t+1), verifique se o sistema é sem memória.

Resposta:

$$y(t_0) = (t_0 - 3) x(t_0 + 1) \Rightarrow (Com memória)$$

Exemplo: Considerando

$$v(t) = R i(t)$$

e resistência constante, verifique se o sistema é sem memória.

Resposta:

$$v(t_0) = R i(t_0) \Rightarrow (Sem memória)$$

Exemplo: Considerando y(t) = (t-3) x(t), verifique se o sistema é sem memória.

Exemplo: Considerando

$$v(t) = \int_{-\infty}^{t} i(\tau) \, d\tau$$

e capacitância constante, verifique se o sistema é sem memória.

Exemplo: Considerando y(t) = (t-3) x(t), verifique se o sistema é sem memória.

Resposta:

$$y(t_0) = (t_0 - 3) x(t_0) \Rightarrow$$
 (Sem memória)

Exemplo: Considerando

$$v(t) = \int_{-\infty}^{t} i(\tau) \, d\tau$$

e capacitância constante, verifique se o sistema é sem memória.

Exemplo: Considerando y(t) = (t-3) x(t), verifique se o sistema é sem memória.

Resposta:

$$y(t_0) = (t_0 - 3) x(t_0) \Rightarrow$$
 (Sem memória)

Exemplo: Considerando

$$v(t) = \int_{-\infty}^{t} i(\tau) \, d\tau$$

e capacitância constante, verifique se o sistema é sem memória.

Resposta:

$$v(t_0) = \int_{-\infty}^{t_0} i(\tau) d\tau \quad \Rightarrow \underline{\text{(Com memória)}}$$

4) Causalidade: Dado que

$$x(t) \to y(t)$$

o sistema é dito causal se

$$y(t_0) = F[K, x(t \le t_0)]$$

Em outras palavras, se a saída $y(t_0)$ depender apenas de x(t) para $t \le t_0$, pode-se inferir que o sistema é causal (i.e., sistema não antecipativo).

Observações:

- O critério de causalidade tem grande importância prática!
- No caso de sistemas de tempo contínuo, a causalidade é uma restrição de projeto essencial.

Exemplo: Considerando y(t) = x(t-2) + x(t+2), verifique se o sistema é causal.

Exemplo: Considerando

$$y(t) = \int_{-\infty}^{t} x^{2}(\tau - 1) d\tau$$

verifique se o sistema é causal.

Exemplo: Considerando y(t) = x(t-2) + x(t+2), verifique se o sistema é causal.

Resposta:

$$y(t_0) = x(t_0 - 2) + x(t_0 + 2) \Rightarrow (N\~{a}o causal)$$

Exemplo: Considerando

$$y(t) = \int_{-\infty}^{t} x^{2}(\tau - 1) d\tau$$

verifique se o sistema é causal.

Exemplo: Considerando y(t) = x(t-2) + x(t+2), verifique se o sistema é causal.

Resposta:

$$y(t_0) = x(t_0 - 2) + x(t_0 + 2) \Rightarrow (N\tilde{a}o causal)$$

Exemplo: Considerando

$$y(t) = \int_{-\infty}^{t} x^2(\tau - 1) d\tau$$

verifique se o sistema é causal.

Resposta:

$$y(t_0) = \int_{-\infty}^{t_0} x^2(\tau - 1) d\tau \Rightarrow \underline{\text{(Causal)}}$$

5) Invertibilidade: Dado que

$$x(t) \to y(t)$$

o sistema é dito invertível se

$$x(t) = F^{-1}[y(t)]$$

Em outras palavras, caso seja possível determinar x(t) biunivocamente a partir de y(t), o sistema é considerado <u>invertível</u>.

Exemplo: Considerando $y(t) = 4\,x(t)$, verifique se o sistema é invertível.

Exemplo: Considerando $y(t)=x^2(t)$, verifique se o sistema é invertível.

Exemplo: Considerando y(t) = 4 x(t), verifique se o sistema é invertível.

Resposta:

$$x(t) = \frac{1}{4}y(t) \Rightarrow \underline{\text{(Invertível)}}$$

Exemplo: Considerando $y(t)=x^2(t)$, verifique se o sistema é invertível.

Exemplo: Considerando y(t) = 4 x(t), verifique se o sistema é invertível.

Resposta:

$$x(t) = \frac{1}{4}y(t) \Rightarrow \underline{\text{(Invertível)}}$$

Exemplo: Considerando $y(t) = x^2(t)$, verifique se o sistema é invertível.

Resposta:

$$x(t) = \pm \sqrt{y(t)} \Rightarrow$$
(Não invertível)

6) Estabilidade (BIBO - bounded-input bounded-output): Dado que

$$x(t) \to y(t)$$

pode-se inferir que o sistema é <u>BIBO estável</u> se

$$|x(t)| = K < \infty \quad \rightarrow \quad |y(t)| < \infty \quad \forall t$$

Em outras palavras, um dado sistema é considerado BIBO estável se uma entrada limitada implica saída limitada.

Observações:

- Para instabilidade basta encontrar um exemplo.
- Sistemas estáveis são estáveis para qualquer x(t).

Exemplo: Considerando $y(t) = e^{-|x(t)|}$, verifique se o sistema é BIBO estável.

Exemplo: Considerando y(t)=tx(t), verifique se o sistema é BIBO estável.

Exemplo: Considerando $y(t) = e^{-|x(t)|}$, verifique se o sistema é BIBO estável.

Resposta: Para
$$x(t)=K$$
 (com $|K|<\infty$), verifica-se que
$$|y(t)|<\infty \Rightarrow \underline{\text{(Estável)}}$$

Exemplo: Considerando y(t) = tx(t), verifique se o sistema é BIBO estável.

Resposta: Para
$$x(t)=K$$
 (com $|K|<\infty$), verifica-se que
$$\lim_{t\to\infty}y(t)\to\infty\Rightarrow\underline{\text{(Instável)}}$$

Exemplo: Classifique os sistemas descritos pelas seguintes relações de entrada e saída como i) Com mémoria; ii) Estável; iii) Causal; iv) Linear; e v) Invariante no tempo.

(a)
$$y(t) = tx(t) + x(t-1)$$

(b)
$$y(t) = 1 + \cos[2\pi x(t+1)]$$

Exemplo: Classifique os sistemas descritos pelas seguintes relações de entrada e saída como i) Com mémoria; ii) Estável; iii) Causal; iv) Linear; e v) Invariante no tempo.

- (a) y(t) = tx(t) + x(t-1)
 - i) Com memória
 - ii) Instável
 - iii) Causal
 - iv) Linear
 - v) Variante no tempo

(b)
$$y(t) = 1 + \cos[2\pi x(t+1)]$$

Exemplo: Classifique os sistemas descritos pelas seguintes relações de entrada e saída como i) Com mémoria; ii) Estável; iii) Causal; iv) Linear; e v) Invariante no tempo.

- (a) y(t) = tx(t) + x(t-1)
 - i) Com memória
 - ii) Instável
 - iii) Causal
 - iv) Linear
 - v) Variante no tempo
- (b) $y(t) = 1 + \cos[2\pi x(t+1)]$
 - i) Com memória
 - ii) Estável
 - iii) Não causal
 - iv) Não linear
 - v) Invariante no tempo

Para a próxima aula

Para revisar e fixar os conceitos apresentados até então, recomenda-se a seguinte leitura:

B.P. Lathi, Sinais e Sistemas Lineares, $2^{\underline{a}}$ ed., Porto Alegre, RS: Bookman, $2008 \longrightarrow (pp. 125-127)$

Para a próxima aula, favor realizar a leitura do seguinte material:

B.P. Lathi, Sinais e Sistemas Lineares, $2^{\underline{a}}$ ed., Porto Alegre, RS: Bookman, $2008 \longrightarrow (Capítulo 2)$

Até a próxima aula... =)