

Sinais e Sistemas

ET45A

Prof. Eduardo Vinicius Kuhn

kuhn@utfpr.edu.br

Curso de Engenharia Eletrônica

Universidade Tecnológica Federal do Paraná



Slides adaptados do material gentilmente cedido pelo Prof. José C. M. Bermudez do Departamento de Engenharia Elétrica da Universidade Federal de Santa Catarina.

Introdução

O que se aprende nesta disciplina?

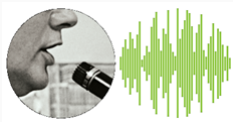
- O que são sinais
- O que são sistemas
- Como modelar matematicamente sinais e sistemas
- Como e porque representar sinais e sistemas em domínios transformados
- Como usar os modelos para prever o comportamento de sistemas lineares
- Como usar os modelos para projetar de sistemas lineares

Nosso estudo inclui sinais e sistemas de...

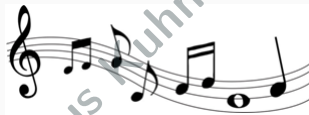
- Tempo contínuo
- Tempo discreto

O que são sinais?

Fala



Música



Texto



Imagem/vídeo

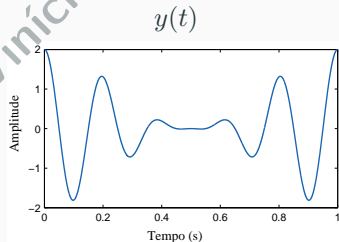
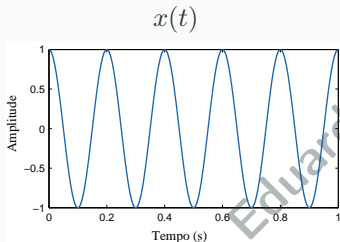


Conjunto de dados ou informações!

O que são sinais?

Funções matemáticas de uma ou mais variáveis independentes

$$x(t) = \cos(10\pi t) \quad \text{ou} \quad y(t) = x(t)[1 + \cos(2\pi t)]$$

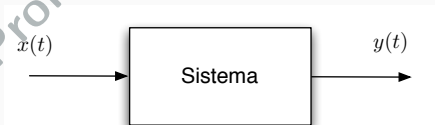


A variável independente não é necessariamente o tempo!

O que são sistemas?

São dispositivos que

- Realizam o processamento/tratamento de sinais a fim de
 - Extrair a informação de interesse
 - Interpretar a informação
 - Inserir uma nova informação
 - Modificar a informação
- Podem ser implementados
 - Em hardware (usando componentes físicos)
 - Em software (através de algoritmos matemáticos)



Tratamento analógico versus digital

- **Tratamento**

- **Analógico:** Realizado por circuitos construídos utilizando resistores, capacitores, indutores, transistor e diodos...
- **Digital:** Realizado por processadores contendo somadores, multiplicadores e memórias.

- **Vantagens e desvantagens**

- **Analógico:**

- Garantia de operação em tempo real
- Resolução de equações diferenciais de forma trivial

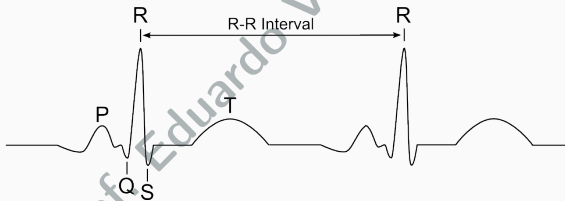
- **Digital:**

- Flexibilidade (alterações de software permitem implementar outras funções no mesmo hardware)
- Repetibilidade (operações podem ser executadas várias vezes sem erros decorrentes da sensibilidade dos componentes)

Aplicações no contexto de Engenharia

Biomédica: Sinais gerados em órgãos do corpo são medidos para auxiliar no diagnóstico de diferentes doenças.

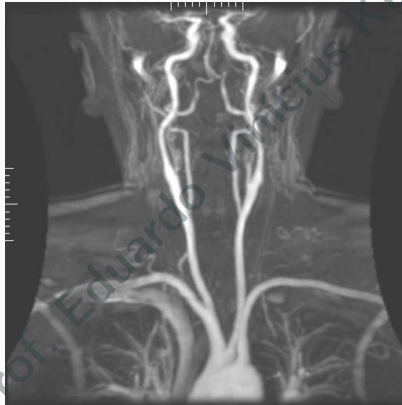
Eletrocardiograma (ECG)



Eletroencefalograma (EEG) de paciente com epilepsia



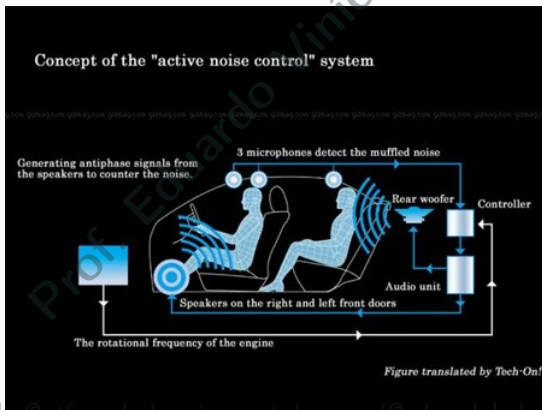
Ressonância magnética (angiografia)



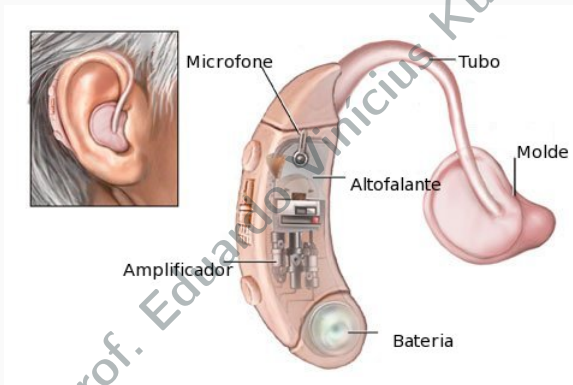
Aplicações no contexto de Engenharia

Controle: Em certas aplicações, é necessário realizar algum tipo de controle a partir sinais captados no ambiente.

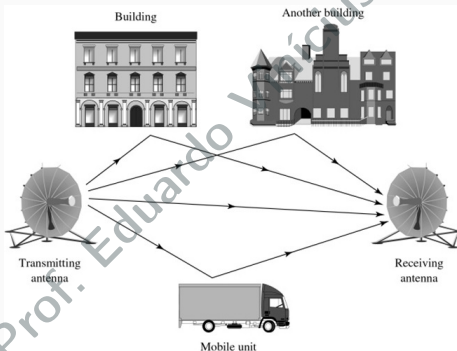
Controle ativo de ruído (Toyota/Bose)



Cancelamento adaptativo de ruído (aparelhos auditivos)



Comunicações: Em sistemas de comunicação, tem-se por objetivo reduzir efeitos adversos introduzidos no sinal durante a transmissão.



- **Transmissão:** conversão D/A, formatação da onda...
- **Canal de comunicação:** reflexões e desvanecimento...
- **Recepção:** amostragem, conversão A/D...

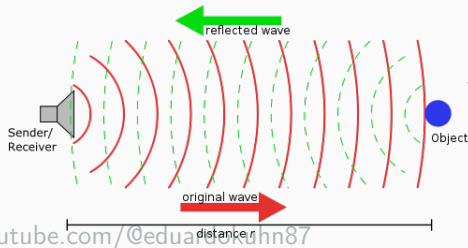
Aplicações no contexto de Engenharia

Sonar e Radar: Alterações nos sinais que retornam em relação aos enviados se traduzem em informações de posição, velocidade e característica.

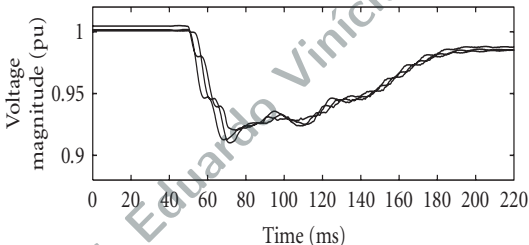
Radar: Ondas eletromagnéticas



Sonar: Ondas sonoras



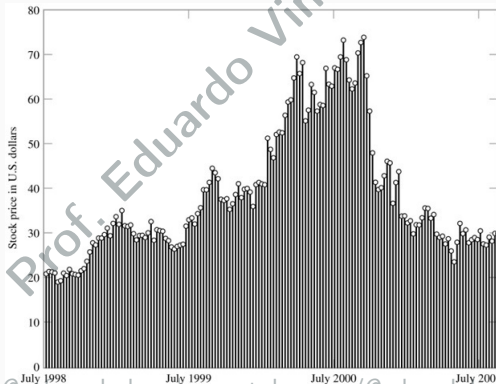
Sistemas de Potência: Estudo dos transitórios gerados devido à variações de carga na rede elétrica (e.g., à partida de um motor).



Aplicações no contexto de Engenharia

Mercado financeiro: Análise de viabilidade para investimento e predição do comportamento do mercado.

Flutuações no preço de ações (Intel)

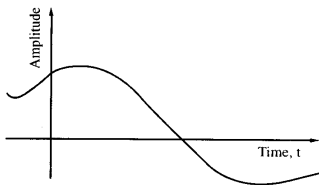


Classificação de sinais

Classificação de sinais

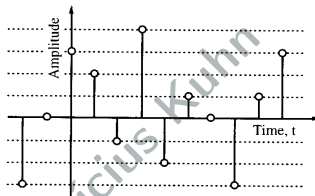
Sinal analógico:	Amplitude pode assumir qualquer valor
Sinal digital:	Amplitude restrita a valores discretos
Sinal contínuo:	Definido para qualquer valor da variável independente
Sinal discreto:	Definido apenas para valores discretos da variável independente

⇒ Iniciaremos nosso estudo com sinais analógicos de tempo contínuo...

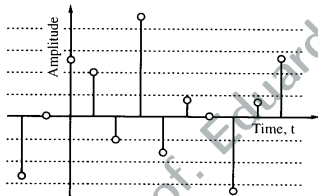
Contínuo

(a)

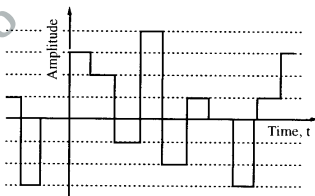
Digital



(b)



(c)



(d)

Discreto

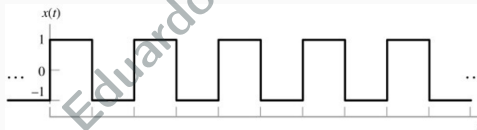
Contínuo amostrado

Sinais periódicos ou aperiódicos

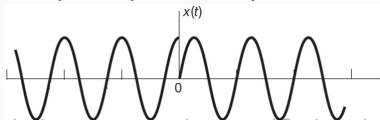
- Sinais periódicos satisfazem

$$x(t) = x(t + T), \quad \forall t \text{ com } T > 0$$

sendo o menor valor de T que satisfaz a igualdade denominado período fundamental.



- Sinal aperiódico: Aquele que não é periódico.



Exemplo: Determine se os seguintes sinais são ou não periódicos; caso afirmativo, especifique o período fundamental.

$$(a) \ x(t) = \begin{cases} \cos(\omega_0 t), & t \geq 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$$

$$(b) \ x(t) = \cos(2\pi t)$$

$$(c) \ y(t) = x(t)[1 + \cos(2\omega_0 t)] \text{ onde } x(t) = \cos(\omega_0 t)$$

$$(d) \ y(t) = \sin(3t) + \cos(2t)$$

Exemplo: Determine se os seguintes sinais são ou não periódicos; caso afirmativo, especifique o período fundamental.

$$(a) \ x(t) = \begin{cases} \cos(\omega_0 t), & t \geq 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$$

Resposta: Não periódico.

$$(b) \ x(t) = \cos(2\pi t)$$

Resposta: Periódico com período fundamental $T_0 = 1 \text{ s}$.

$$(c) \ y(t) = x(t)[1 + \cos(2\omega_0 t)] \text{ onde } x(t) = \cos(\omega_0 t)$$

Resposta: Periódico com período fundamental T_0 .

$$(d) \ y(t) = \sin(3t) + \cos(2t)$$

Resposta: Periódico com período fundamental $T_0 = 2\pi \text{ s}$.

Classificação de sinais

Atenção: Um sinal composto pela soma de dois ou mais sinais periódicos é periódico se, e somente se, as frequências são harmonicamente relacionadas; em outras palavras, a razão entre quaisquer duas frequências deve ser um número racional \mathbb{Q} .

Determinação: A frequência fundamental de uma soma de senoides é o maior fator comum (MFC) entre as frequências de cada senoide. \rightarrow Algoritmo de Euclides!

Para detalhes, veja: B.P. Lathi, *Sinais e Sistemas Lineares*, 2ª ed., Porto Alegre, RS: Bookman, 2008 \rightarrow (pp. 543-544)

*Créditos: André Phillipe Milhomem A. Santana (2018/1).

kuhn@utfpr.edu.br

youtube.com/@eduardokuhn87

Exemplo: Determine se o seguinte sinal é ou não periódico; caso afirmativo, especifique o período fundamental.

$$x(t) = 2 + 7\sin\left(\frac{1}{2}t + \theta_1\right) + 3\cos\left(\frac{2}{3}t + \theta_2\right) + 5\cos\left(\frac{7}{6}t + \theta_3\right)$$

Classificação de sinais

Exemplo: Determine se o seguinte sinal é ou não periódico; caso afirmativo, especifique o período fundamental.

$$x(t) = 2 + 7\sin\left(\frac{1}{2}t + \theta_1\right) + 3\cos\left(\frac{2}{3}t + \theta_2\right) + 5\cos\left(\frac{7}{6}t + \theta_3\right)$$

Resposta: De $x(t)$,

$$\omega_1 = \frac{1}{2} \quad \omega_2 = \frac{2}{3} \quad \omega_3 = \frac{7}{6}$$

o que implica

$$\frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{3}{4} \quad \frac{\omega_2}{\omega_3} = \frac{4}{7}$$

Dessa forma,

$$\left(\frac{3}{4}, \frac{4}{7}\right) \in \mathbb{Q} \longrightarrow \text{É periódico!}$$

Classificação de sinais

Continuando, a frequência (angular) fundamental é obtida como

$$\begin{aligned}\omega_0 &= \frac{\text{MFC}(1, 2, 7)}{\text{MMC}(2, 3, 6)} \\ &= \frac{1}{6}\end{aligned}$$

Portanto, $x(t)$ é composto por **três harmônicas**, isto é,

$$\omega_1 = 3 \left(\frac{1}{6} \right) \quad \omega_2 = 4 \left(\frac{1}{6} \right) \quad \omega_3 = 7 \left(\frac{1}{6} \right)$$

Note que a componente de frequência fundamental está ausente.

***Dica:** O MFC de frações é a razão entre o MFC dos numeradores e o mínimo múltiplo comum (MMC) dos denominadores.

*Créditos: André Phillip Milhomem A. Santana (2018/1).

Exemplo: Determine se os seguinte sinal é ou não periódico; caso afirmativo, especifique o período fundamental.

$$x(t) = \cos\left(\frac{2}{3}t + \frac{\pi}{6}\right) + \sin\left(\frac{4}{5}t + \frac{\pi}{4}\right)$$

Resposta: Como $\omega_1/\omega_2 \in \mathbb{Q}$, $x(t)$ é periódico. Logo, a frequência (angular) fundamental é dada por

$$\omega_0 = \frac{\text{MFC}(2, 4)}{\text{MMC}(3, 5)} = \frac{2}{15}$$

o que implica

$$\omega_1 = \frac{2}{3} = 5 \left(\frac{2}{15} \right) \quad \omega_2 = \frac{4}{5} = 6 \left(\frac{2}{15} \right)$$

Sinais causais, não-causais e anti-causais

- Sinais causais não iniciam antes de $t = 0$, i.e.,

$$x(t) = 0 \quad \text{para} \quad t < 0$$

- Sinais não-causais iniciam em $t < 0$ e se estendem para $t > 0$.

- Sinais anti-causais existem apenas para $t < 0$, o que implica

$$x(t) = 0 \quad \text{para} \quad t > 0$$

Exemplo: Determine se os seguintes sinais são causais, não-causais ou anti-causais.

(a) $x(t) = 1, \quad \forall t$

(b) $x(t) = \begin{cases} 1, & t \geq 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$

(c) $x(t) = \begin{cases} 0, & t \geq 0 \\ -1, & t < 0 \end{cases}$

Exemplo: Determine se os seguintes sinais são causais, não-causais ou anti-causais.

(a) $x(t) = 1, \quad \forall t$

Resposta: Não causal.

(b) $x(t) = \begin{cases} 1, & t \geq 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$

Resposta: Causal.

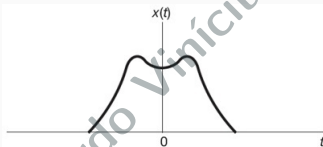
(c) $x(t) = \begin{cases} 0, & t \geq 0 \\ -1, & t < 0 \end{cases}$

Resposta: Anti-causal.

Sinais pares e sinais ímpares

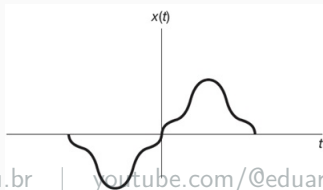
- Sinal par:

$$x(-t) = x(t)$$



- Sinal ímpar:

$$x(-t) = -x(t)$$



Decomposição da parte par e ímpar de um sinal

Qualquer sinal pode ser decomposto em parte par e ímpar através das seguintes relações:

$$x_{\text{par}}(t) = \frac{x(t) + x(-t)}{2} \quad x_{\text{ímpar}}(t) = \frac{x(t) - x(-t)}{2}$$

Dessa forma,

$$x(t) = x_{\text{par}}(t) + x_{\text{ímpar}}(t)$$

Exemplo: Determine a parte par e a parte ímpar do seguinte sinal:

$$x(t) = e^{-at}u(t).$$

Resposta: Em relação a parte par, tem-se

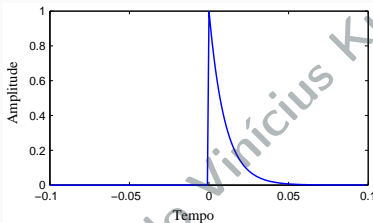
$$\begin{aligned}x_{\text{par}}(t) &= \frac{x(t) + x(-t)}{2} \\&= \frac{e^{-at}u(t) + e^{at}u(-t)}{2}\end{aligned}$$

Por sua vez, com respeito a parte ímpar, tem-se

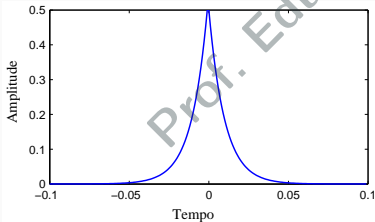
$$\begin{aligned}x_{\text{ímpar}}(t) &= \frac{x(t) - x(-t)}{2} \\&= \frac{e^{-at}u(t) - e^{at}u(-t)}{2}\end{aligned}$$

Classificação de sinais

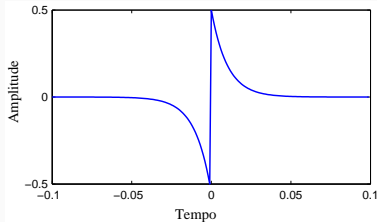
$$x(t) = e^{-at}u(t)$$



$$x_{\text{par}}(t)$$

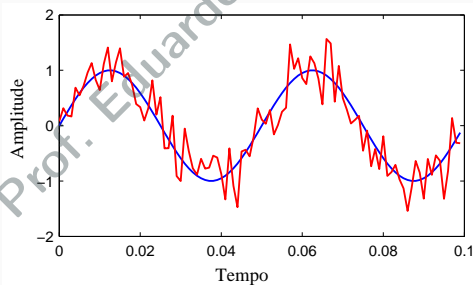


$$x_{\text{impar}}(t)$$



Sinais determinísticos ou aleatórios

- **Sinais determinísticos** podem ser completamente caracterizados através de funções matemáticas.
- **Sinais aleatórios** apresentam uma inerente incerteza antes da sua observação (e.g., ruído ou variações aleatórias).



Sinais de energia e sinais de potência

- Sinais de energia têm energia E_x finita, i.e.,

$$E_x = \int_{-\infty}^{\infty} |x(t)|^2 dt < \infty \rightarrow \text{Sinais determinísticos/aperiódicos}$$

- Sinais de potência têm potência P_x finita, i.e.,

$$P_x = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} |x(t)|^2 dt < \infty \rightarrow \text{Sinais aleatórios/periódicos}$$

Para um sinal periódico com período T , tem-se

$$P_x = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} |x(t)|^2 dt \xrightarrow{\sqrt{P_x}} = \text{Valor RMS}$$

Medidas de intensidade levam em conta a magnitude e a duração

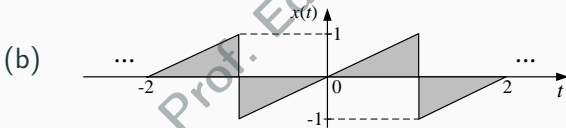
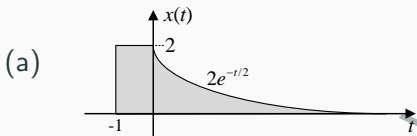
do sinal (intervalo da variável independente)

Observações:

- E_x e P_x são medidas de “capacidade energética” já que não têm unidade de energia
- A classificação de um sinal como de energia ($0 < E_x < \infty$) ou de potência ($0 < P_x < \infty$) é mutuamente exclusiva
- Existem sinais que não são nem de energia nem de potência, isto é, $E_x \rightarrow \infty$ e $P_x \rightarrow \infty$ (e.g., $x(t) = t$)
- P_x é muito útil quando $E_x \rightarrow \infty$ (e.g., $\lim_{t \rightarrow \infty} |x(t)| \neq 0$)
- P_x representa o valor médio quadrático de $x(t)$

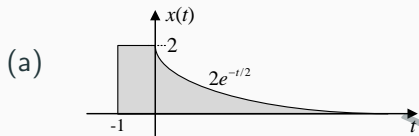
Classificação de sinais

Exemplo: Verifique se os seguintes sinais são de energia e/ou de potência.

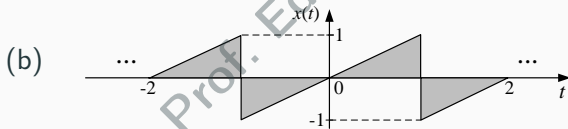


Classificação de sinais

Exemplo: Verifique se os seguintes sinais são de energia e/ou de potência.



Resposta: $E_x = 8 < \infty$



Resposta: $P_x = \frac{1}{3} < \infty$

Operações elementares sobre sinais

Operações elementares sobre sinais

- **Escalamento**

$$y(t) = cx(t)$$

- **Adição**

$$y(t) = x_1(t) + x_2(t)$$

- **Multiplicação**

$$y(t) = x_1(t)x_2(t)$$

- **Diferenciação**

$$y(t) = \frac{d}{dt}x(t)$$

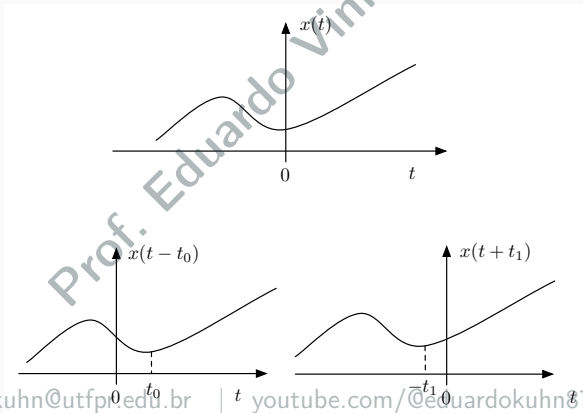
- **Integração**

$$y(t) = \int_{-\infty}^t x(\tau) d\tau$$

Operações elementares sobre sinais

- Deslocamento no tempo

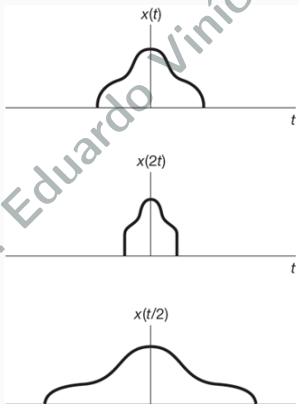
$$x(t) \rightarrow x(t - t_0) \Rightarrow \begin{cases} t_0 > 0 \text{ (atraso)} \\ t_0 < 0 \text{ (avanço)} \end{cases}$$



Operações elementares sobre sinais

- Escalonamento no tempo

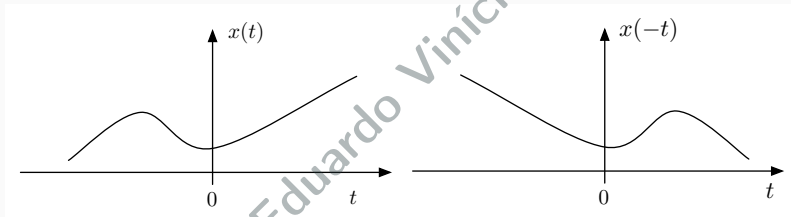
$$x(t) \rightarrow x(at) \Rightarrow \begin{cases} a > 1 \text{ (compressão)} \\ 0 < a < 1 \text{ (expansão)} \end{cases}$$



Operações elementares sobre sinais

- **Reversão no tempo**

$$x(t) \rightarrow x(-t)$$



Operações elementares sobre sinais

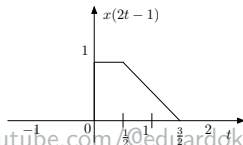
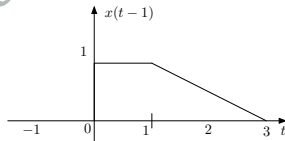
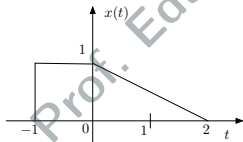
- Operações combinadas

$$x(t) \rightarrow x(at - b), \quad a, b \in \mathbb{R}$$

Desmembrando

$$1^{\circ}) x(t) \xrightarrow{t \rightarrow (t-b)} x(t-b) \quad \leftarrow \text{(deslocamento)}$$

$$2^{\circ}) x(t-b) \xrightarrow{t \rightarrow at} x(at-b) \quad \leftarrow \text{(escalonamento)}$$



Exemplo: Determine

(a) $y_a(t) = x_1(t) + x_2(t)$

(b) $y_b(t) = x_1(t)x_2(t)$

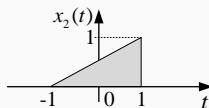
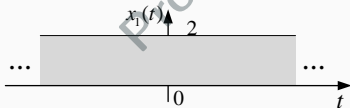
(c) $y_c(t) = \frac{d}{dt}x_2(t)$

(d) $y_d(t) = x_2(t - 1)$

(e) $y_e(t) = x_2(2t)$

(f) $y_f(t) = x_2(2t - 1)$

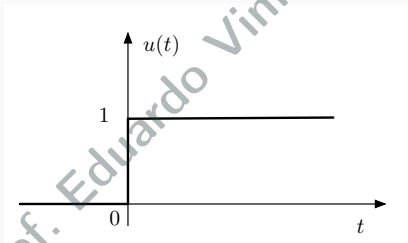
levando em consideração que



Modelos úteis de sinais

1) Degrau unitário

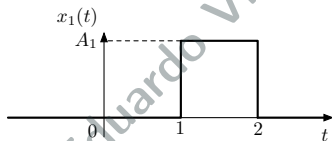
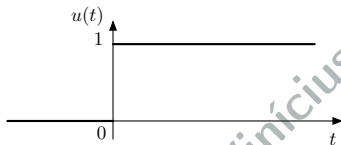
$$u(t) = \begin{cases} 1, & t \geq 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$$



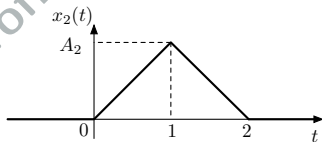
- Modelagem de variações abruptas
- Modelagem de funções contendo pulsos
- Modelagem de funções limitadas no tempo

Modelos úteis de sinais

Exemplo: Utilização do degrau unitário na representação de sinais.



$$x_1(t) = A_1[u(t-1) - u(t-2)]$$

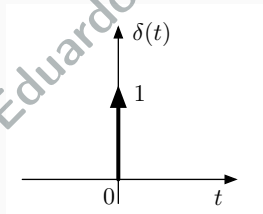


$$x_2(t) = A_2 t[u(t) - u(t-1)] - A_2(t-2)[u(t-1) - u(t-2)]$$

2) Impulso Unitário (Impulso de Dirac)

a) $\delta(t) = 0$ para $t \neq 0$

b) $\int_{-\infty}^{\infty} \delta(t) dt = 1$ (área unitária \Rightarrow amplitude infinita!)



Propriedade da amostragem

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(t) \delta(t - t_0) dt = x(t_0)$$

Propriedade de escalamento no tempo

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(t) \delta(at) dt = \frac{1}{|a|} x(0)$$

Relação entre degrau e impulso unitários

$$u(t) = \int_{-\infty}^t \delta(\tau) d\tau \quad \longleftrightarrow \quad \delta(t) = \frac{d}{dt} u(t)$$

Demonstração: Para a propriedade da amostragem, observe que

$$\begin{aligned}\int_{-\infty}^{\infty} x(t) \delta(t - t_0) dt &= \int_{-\infty}^{\infty} x(t' + t_0) \delta(t') dt' \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} x(t_0) \delta(t') dt' \\ &= x(t_0) \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} \delta(t') dt'}_{=1} \\ &= x(t_0)\end{aligned}$$

Portanto,

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(t) \delta(t - t_0) dt = x(t_0)$$

Demonstração: Para a propriedade de escalamento no tempo, segue que

$$\begin{aligned}\int_{-\infty}^{\infty} \phi(t) \delta(at) dt &= \frac{1}{a} \int_{-\infty}^{\infty} \phi\left(\frac{t'}{a}\right) \delta(t') dt' \\ &= \frac{1}{a} \phi(0), \quad (a > 0)\end{aligned}$$

e

$$\begin{aligned}\int_{-\infty}^{\infty} \phi(t) \delta(at) dt &= \frac{1}{a} \int_{+\infty}^{-\infty} \phi\left(\frac{t'}{a}\right) \delta(t') dt' \\ &= -\frac{1}{a} \phi(0), \quad (a < 0)\end{aligned}$$

Portanto,

$$\int_{-\infty}^{\infty} \phi(t) \delta(at) dt = \frac{1}{|a|} \phi(0)$$

*Créditos: Alessandra Iolanda Pacheco dos Santos (2017/2).

Exemplo: Determine

$$F(x) = \int_{-\infty}^{\infty} [\delta(x) + \delta(x - 1)] \ln(\exp\{\sqrt{\cos[2(x - 1)\pi]}\}) dx.$$

Exemplo: Determine

$$F(x) = \int_{-\infty}^{\infty} [\delta(x) + \delta(x - 1)] \ln(\exp\{\sqrt{\cos[2(x - 1)\pi]}\}) dx.$$

Resposta: A solução da integral é obtida como

$$\begin{aligned} F(x) &= \int_{-\infty}^{\infty} \underbrace{\delta(x)}_{\neq 0, x=0} \ln(\exp\{\sqrt{\cos[2(x - 1)\pi]}\}) dx \\ &+ \int_{-\infty}^{\infty} \underbrace{\delta(x - 1)}_{\neq 0, x=1} \ln(\exp\{\sqrt{\cos[2(x - 1)\pi]}\}) dx \\ &= \sqrt{\cos(-2\pi)} \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} \delta(x) dx}_{=1} + \sqrt{\cos(0)} \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} \delta(x - 1) dx}_{=1} \end{aligned}$$

Exemplo: Determine

$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} e^{(t-1)} \cos \left[\frac{\pi}{2}(t-5) \right] \delta(2t-3) dt.$$

Exemplo: Determine

$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} e^{(t-1)} \cos \left[\frac{\pi}{2}(t-5) \right] \delta(2t-3) dt.$$

Resposta: A solução da integral é obtida como

$$\begin{aligned} y(t) &= \int_{-\infty}^{\infty} e^{(t-1)} \cos \left[\frac{\pi}{2}(t-5) \right] \delta(2t-3) dt \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} e^{\left[\left(\frac{u+3}{2}\right)-1\right]} \cos \left\{ \frac{\pi}{2} \left[\left(\frac{u+3}{2} \right) - 5 \right] \right\} \delta(u) \frac{du}{2} \\ &= \frac{1}{2} e^{0,5} \cos \left(\frac{7\pi}{4} \right) \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} \delta(u) du}_{=1} \\ &= \frac{1}{2} e^{0,5} \cos(1,75\pi) \end{aligned}$$

3) Exponencial complexa

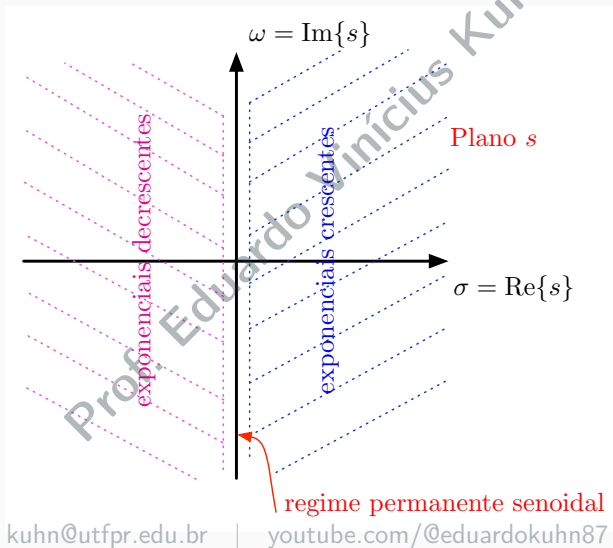
$$x(t) = e^{st} \quad \text{onde} \quad s = \sigma + j\omega \quad (j = \sqrt{-1})$$

Como casos particulares de $x(t) = e^{st}$, tem-se

- Constante: $s = 0 \rightarrow x(t) = ke^{0t} = k$
- Exponencial monotônica: $s = \sigma \rightarrow x(t) = e^{\sigma t}$
- Senoide: $s = \pm j\omega \rightarrow \operatorname{Re}[x(t)] = \cos(\omega t)$
- Senoide "amortecida": $s = \sigma \pm j\omega \rightarrow \operatorname{Re}[x(t)] = e^{\sigma t} \cos(\omega t)$

Modelos úteis de sinais

Regiões do plano s

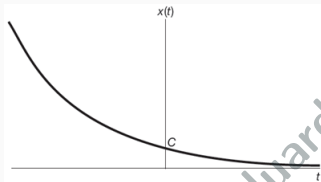


Modelos úteis de sinais

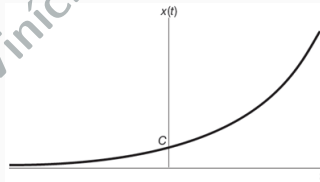
Exemplo: Exponencial complexa

$$x(t) = ke^{st} \text{ onde } s = \sigma + j\omega \rightarrow x(t) = ke^{\sigma t} e^{j\omega t}$$

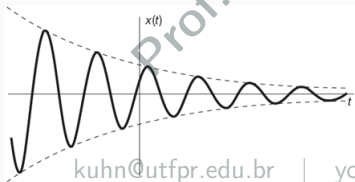
$$\sigma < 0 \quad \omega = 0$$



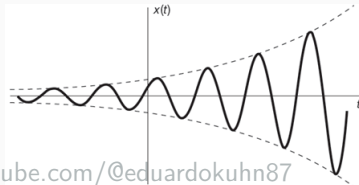
$$\sigma > 0 \quad \omega = 0$$



$$\sigma < 0 \quad \omega \neq 0$$



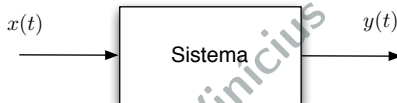
$$\sigma > 0 \quad \omega \neq 0$$



Sistemas

Com respeito ao número de entradas/saídas, tem-se

- **Sistemas SISO** (*single-input and single-output*)



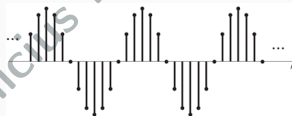
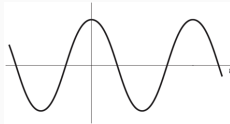
- **Sistemas MIMO** (*multiple-input and multiple-output*)



- Por convenção, $x_i(t)$ denota as entradas e $y_i(t)$ as saídas.
- Por simplicidade, o foco aqui é sobre sistemas SISO!!!

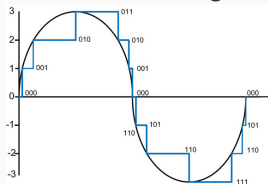
- Sistemas de tempo contínuo ou discreto

- **Contínuo:** Entrada e saída são sinais contínuos.
- **Discreto:** Entrada e saída são sinais discretos.



- Sistemas analógicos e digitais

- **Analógicos:** Entrada e saída são sinais analógicos.
- **Digitais:** Entrada e saída são sinais digitais.



Classificação de sistemas

1) Linearidade: Dado que

$$\begin{cases} x_1(t) \rightarrow y_1(t) \\ x_2(t) \rightarrow y_2(t) \end{cases}$$

o sistema é dito linear quando satisfaz o princípio da superposição, i.e.,

$$a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) \rightarrow a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t)$$

A aditividade não implica a homogeneidade!

Exemplo: Considerando $y(t) = 2tx(t - 1)$, verifique se o sistema é linear.

Exemplo: Considerando $y(t) = 2tx(t - 1)$, verifique se o sistema é linear.

Resposta: Primeiramente, observa-se que

$$x_1(t) \rightarrow y_1(t) = 2t x_1(t - 1)$$

$$x_2(t) \rightarrow y_2(t) = 2t x_2(t - 1)$$

Portanto,

$$\begin{aligned} a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) &\rightarrow 2t [a_1 x_1(t - 1) + a_2 x_2(t - 1)] \\ &= a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t) \Rightarrow \underline{\text{(Linear)}} \end{aligned}$$

Exemplo: Considerando $y(t) = x(t) + 1$, verifique se o sistema é linear.

Prof. Eduardo Vinícius Kuhn

Classificação de sistemas

Exemplo: Considerando $y(t) = x(t) + 1$, verifique se o sistema é linear.

Resposta: Primeiramente, observa-se que

$$x_1(t) \rightarrow y_1(t) = x_1(t) + 1$$

$$x_2(t) \rightarrow y_2(t) = x_2(t) + 1$$

Portanto,

$$a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) \rightarrow a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) + 1$$

$$\neq a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t) \Rightarrow \underline{\text{(Não linear)}}$$

Exemplo: Considerando $y(t) = x^2(t)$, verifique se o sistema é linear.

Prof. Eduardo Vinícius Kuhn

Classificação de sistemas

Exemplo: Considerando $y(t) = x^2(t)$, verifique se o sistema é linear.

Resposta: Primeiramente, observa-se que

$$x_1(t) \rightarrow y_1(t) = x_1^2(t)$$

$$x_2(t) \rightarrow y_2(t) = x_2^2(t)$$

Portanto,

$$\begin{aligned} a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) &\rightarrow [a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t)]^2 \\ &= [a_1 x_1(t)]^2 + 2a_1 x_1(t)a_2 x_2(t) + [a_2 x_2(t)]^2 \\ &\neq a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t) \Rightarrow \underline{\text{(Não linear)}} \end{aligned}$$

Exemplo: Verifique se o sistema $y(t) = \text{Re}[x(t)]$ é linear, i.e., satisfaz o princípio da superposição (aditividade e homogeneidade).

*****Observe o que ocorre quando a_1 e/ou a_2 são complexos.*****

Classificação de sistemas

Exemplo: Verifique se o sistema $y(t) = \text{Re}[x(t)]$ é linear, i.e., satisfaz o princípio da superposição (aditividade e homogeneidade).

*****Observe o que ocorre quando a_1 e/ou a_2 são complexos.*****

Resposta: Primeiramente, observa-se que

$$x_1(t) \rightarrow y_1(t) = \text{Re}[x_1(t)]$$

$$x_2(t) \rightarrow y_2(t) = \text{Re}[x_2(t)]$$

Então,

$$\begin{aligned} x_3(t) = x_1(t) + x_2(t) &\rightarrow y_3(t) = \text{Re}[x_3(t)] \\ &= \text{Re}[x_1(t)] + \text{Re}[x_2(t)] \end{aligned}$$

Contudo, para $a_i \in \mathbb{C}$, verifica-se que

$$x_i(t) = a_i x_i(t) \rightarrow y_i(t) = \text{Re}[a_i x_i(t)]$$

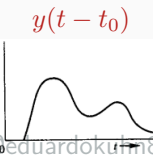
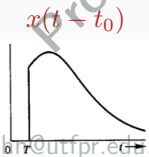
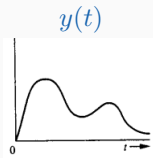
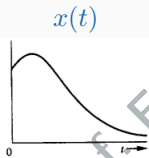
$$\neq a_i \text{Re}[x_i(t)]$$

2) Invariância no tempo: Dado que

$$x(t) \rightarrow y(t)$$

o sistema é dito invariante no tempo se

$$x(t - t_0) \rightarrow y(t - t_0)$$



Exemplo: Considerando $y(t) = \sin[x(t)]$, verifique se o sistema é invariante no tempo.

Exemplo: Considerando $y(t) = \text{sen}[x(t)]$, verifique se o sistema é invariante no tempo.

Resposta: Primeiramente, observa-se que

$$x_1(t) \rightarrow y_1(t) = \text{sen}[x_1(t)]$$

$$x_2(t) = x_1(t - t_0) \rightarrow y_2(t) = \text{sen}[x_2(t)] = \text{sen}[x_1(t - t_0)]$$

Portanto,

$$y_1(t - t_0) = y_2(t) \Rightarrow \underline{\text{(Invariante no tempo)}}$$

Exemplo: Considerando $y(t) = \sin(t) x(t - 2)$, verifique se o sistema é invariante no tempo.

Classificação de sistemas

Exemplo: Considerando $y(t) = \text{sen}(t) x(t - 2)$, verifique se o sistema é invariante no tempo.

Resposta: Primeiramente, observa-se que

$$x(t) \rightarrow y(t) = \text{sen}(t) x(t - 2)$$

$$x_1(t) = x(t - t_0) \rightarrow y_1(t) = \text{sen}(t) x(t - t_0 - 2)$$

Portanto, visto que

$$y(t - t_0) = \text{sen}(t - t_0) x(t - t_0 - 2)$$

tem-se

$$y_1(t) \neq y(t - t_0) \Rightarrow \underline{\text{(Variante no tempo)}}$$

3) Memória: Dado que

$$x(t) \rightarrow y(t)$$

o sistema é dito sem memória se

$$y(t_0) = F[K, x(t_0)]$$

Em outras palavras, se a saída $y(t_0)$ depende “exclusivamente” de $x(t)$ para $t = t_0$ e/ou de constantes arbitrárias, o sistema é dito sem memória.

Classificação de sistemas

Exemplo: Considerando $y(t) = (t - 3)x(t + 1)$, verifique se o sistema é sem memória.

Exemplo: Considerando

$$v(t) = Ri(t)$$

e resistência constante, verifique se o sistema é sem memória.

Classificação de sistemas

Exemplo: Considerando $y(t) = (t - 3)x(t + 1)$, verifique se o sistema é sem memória.

Resposta:

$$y(t_0) = (t_0 - 3)x(t_0 + 1) \Rightarrow \underline{\text{(Com memória)}}$$

Exemplo: Considerando

$$v(t) = Ri(t)$$

e resistência constante, verifique se o sistema é sem memória.

Classificação de sistemas

Exemplo: Considerando $y(t) = (t - 3)x(t + 1)$, verifique se o sistema é sem memória.

Resposta:

$$y(t_0) = (t_0 - 3)x(t_0 + 1) \Rightarrow \underline{\text{(Com memória)}}$$

Exemplo: Considerando

$$v(t) = Ri(t)$$

e resistência constante, verifique se o sistema é sem memória.

Resposta:

$$v(t_0) = Ri(t_0) \Rightarrow \underline{\text{(Sem memória)}}$$

Classificação de sistemas

Exemplo: Considerando $y(t) = (t - 3)x(t)$, verifique se o sistema é sem memória.

Exemplo: Considerando

$$v(t) = \int_{-\infty}^t i(\tau) d\tau$$

e capacitância constante, verifique se o sistema é sem memória.

Classificação de sistemas

Exemplo: Considerando $y(t) = (t - 3)x(t)$, verifique se o sistema é sem memória.

Resposta:

$$y(t_0) = (t_0 - 3)x(t_0) \Rightarrow \underline{\text{(Sem memória)}}$$

Exemplo: Considerando

$$v(t) = \int_{-\infty}^t i(\tau) d\tau$$

e capacitância constante, verifique se o sistema é sem memória.

Classificação de sistemas

Exemplo: Considerando $y(t) = (t - 3)x(t)$, verifique se o sistema é sem memória.

Resposta:

$$y(t_0) = (t_0 - 3)x(t_0) \Rightarrow \text{(Sem memória)}$$

Exemplo: Considerando

$$v(t) = \int_{-\infty}^t i(\tau) d\tau$$

e capacitância constante, verifique se o sistema é sem memória.

Resposta:

$$v(t_0) = \int_{-\infty}^{t_0} i(\tau) d\tau \Rightarrow \text{(Com memória)}$$

4) Causalidade: Dado que

$$x(t) \rightarrow y(t)$$

o sistema é dito causal se

$$y(t_0) = F[K, x(t \leq t_0)]$$

Em outras palavras, se a saída $y(t_0)$ depender apenas de $x(t)$ para $t \leq t_0$, pode-se inferir que o sistema é causal (i.e., sistema não antecipativo).

Observações:

- O critério de causalidade tem grande **importância prática!**
- No caso de sistemas de tempo contínuo, a causalidade é uma restrição de projeto essencial.

Exemplo: Considerando $y(t) = x(t - 2) + x(t + 2)$, verifique se o sistema é causal.

Exemplo: Considerando

$$y(t) = \int_{-\infty}^t x^2(\tau - 1) d\tau$$

verifique se o sistema é causal.

Classificação de sistemas

Exemplo: Considerando $y(t) = x(t - 2) + x(t + 2)$, verifique se o sistema é causal.

Resposta:

$$y(t_0) = x(t_0 - 2) + x(t_0 + 2) \Rightarrow \underline{\text{(Não causal)}}$$

Exemplo: Considerando

$$y(t) = \int_{-\infty}^t x^2(\tau - 1) d\tau$$

verifique se o sistema é causal.

Classificação de sistemas

Exemplo: Considerando $y(t) = x(t - 2) + x(t + 2)$, verifique se o sistema é causal.

Resposta:

$$y(t_0) = x(t_0 - 2) + x(t_0 + 2) \Rightarrow \underline{\text{(Não causal)}}$$

Exemplo: Considerando

$$y(t) = \int_{-\infty}^t x^2(\tau - 1) d\tau$$

verifique se o sistema é causal.

Resposta:

$$y(t_0) = \int_{-\infty}^{t_0} x^2(\tau - 1) d\tau \Rightarrow \underline{\text{(Causal)}}$$

5) Invertibilidade: Dado que

$$x(t) \rightarrow y(t)$$

o sistema é dito invertível se

$$x(t) = F^{-1}[y(t)]$$

Em outras palavras, caso seja possível determinar $x(t)$ biunivocamente a partir de $y(t)$, o sistema é considerado invertível.

Classificação de sistemas

Exemplo: Considerando $y(t) = 4x(t)$, verifique se o sistema é invertível.

Exemplo: Considerando $y(t) = x^2(t)$, verifique se o sistema é invertível.

Classificação de sistemas

Exemplo: Considerando $y(t) = 4x(t)$, verifique se o sistema é invertível.

Resposta:

$$x(t) = \frac{1}{4} y(t) \Rightarrow \underline{\text{(Invertível)}}$$

Exemplo: Considerando $y(t) = x^2(t)$, verifique se o sistema é invertível.

Classificação de sistemas

Exemplo: Considerando $y(t) = 4x(t)$, verifique se o sistema é invertível.

Resposta:

$$x(t) = \frac{1}{4} y(t) \Rightarrow \underline{\text{(Invertível)}}$$

Exemplo: Considerando $y(t) = x^2(t)$, verifique se o sistema é invertível.

Resposta:

$$x(t) = \pm \sqrt{y(t)} \Rightarrow \underline{\text{(Não invertível)}}$$

6) Estabilidade (BIBO - *bounded-input bounded-output*): Dado que

$$x(t) \rightarrow y(t)$$

pode-se inferir que o sistema é BIBO estável se

$$|x(t)| = K < \infty \rightarrow |y(t)| < \infty \quad \forall t$$

Em outras palavras, um dado sistema é considerado BIBO estável se uma entrada limitada implica saída limitada.

Observações:

- Para instabilidade basta encontrar *um* exemplo.
- Sistemas estáveis são estáveis para *qualquer* $x(t)$.

Classificação de sistemas

Exemplo: Considerando $y(t) = e^{-|x(t)|}$, verifique se o sistema é BIBO estável.

Exemplo: Considerando $y(t) = tx(t)$, verifique se o sistema é BIBO estável.

Classificação de sistemas

Exemplo: Considerando $y(t) = e^{-|x(t)|}$, verifique se o sistema é BIBO estável.

Resposta: Para $x(t) = K$ (com $|K| < \infty$), verifica-se que

$$|y(t)| < \infty \Rightarrow \underline{\text{(Estável)}}$$

Exemplo: Considerando $y(t) = tx(t)$, verifique se o sistema é BIBO estável.

Resposta: Para $x(t) = K$ (com $|K| < \infty$), verifica-se que

$$\lim_{t \rightarrow \infty} y(t) \rightarrow \infty \Rightarrow \underline{\text{(Instável)}}$$

Exemplo: Classifique os sistemas descritos pelas seguintes relações de entrada e saída como i) Com memória; ii) Estável; iii) Causal; iv) Linear; e v) Invariante no tempo.

(a) $y(t) = tx(t) + x(t - 1)$

(b) $y(t) = 1 + \cos[2\pi x(t + 1)]$

Exemplo: Classifique os sistemas descritos pelas seguintes relações de entrada e saída como i) Com memória; ii) Estável; iii) Causal; iv) Linear; e v) Invariante no tempo.

(a) $y(t) = tx(t) + x(t - 1)$

i) Com memória

ii) Instável

iii) Causal

iv) Linear

v) Variante no tempo

(b) $y(t) = 1 + \cos[2\pi x(t + 1)]$

Classificação de sistemas

Exemplo: Classifique os sistemas descritos pelas seguintes relações de entrada e saída como i) Com memória; ii) Estável; iii) Causal; iv) Linear; e v) Invariante no tempo.

(a) $y(t) = tx(t) + x(t - 1)$

i) Com memória

ii) Instável

iii) Causal

iv) Linear

v) Variante no tempo

(b) $y(t) = 1 + \cos[2\pi x(t + 1)]$

i) Com memória

ii) Estável

iii) Não causal

iv) Não linear

v) Invariante no tempo

youtube.com/@eduardokuhn87

Para a próxima aula

Para revisar e fixar os conceitos apresentados até então, recomenda-se a seguinte leitura:

B.P. Lathi, *Sinais e Sistemas Lineares*, 2ª ed., Porto Alegre, RS: Bookman, 2008 → (pp. 125-127)

Para a próxima aula, favor realizar a leitura do seguinte material:

B.P. Lathi, *Sinais e Sistemas Lineares*, 2ª ed., Porto Alegre, RS: Bookman, 2008 → (Capítulo 2)

Até a próxima aula... =)