

Return to top

# # 1.5 Setup

Para começar a desenvolver em Java, é necessário que tenhamos o JDK instalado.



#### Atenção

É extremamente relevante, determinar a versão do Java que precisa utilizar diante de alguns requisitos do projeto.

# 1.5.1 Instalando o JDK

## **ii** Informação

Algumas IDEs como o VSCode o usuário consegue baixar e instalar o JDK e realizar a configuração de forma fácil.

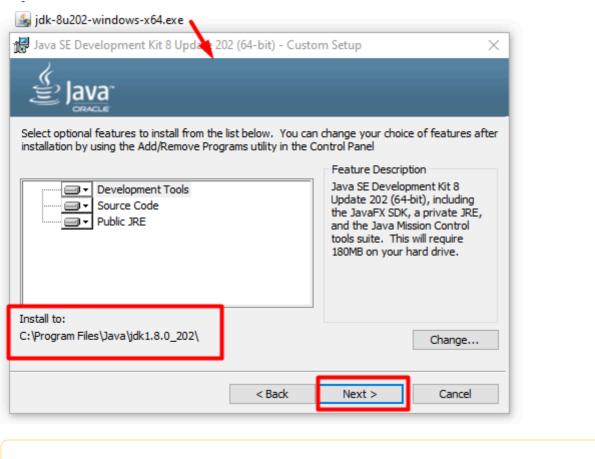
- Busque no Google por Java JDK xxx (versão desejada);
- Selecione a opção .exe de acordo com o seu sistema operacional. No meu exemplo eu baixei a versão: jdk-8u202-windows-x64.exe.



• Depois, você precisará realizar um login no site da Oracle.



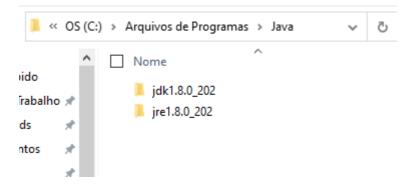
• Após realizar o download, executar o instalador para instalar o Java no Windows. Este processo instalará tanto o **JDK** quanto a **JRE**.



Atenção

Evite mudar o diretório de instalação.

• Em seu explorer, deve ter algo mais ou menos assim:



- Precisamos agora, validar se a instalação também já configurou nossa variável de ambiente, para poder executar o Java pelo Prompt de comando ou PowerShell do Windows.
- Abra o Prompt de comando e execute o comando java -version.

```
C:\Users\gleys>java -version
java version "1.8.0_202"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_202-b08)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.202-b08, mixed mode)
```

### **i** Informação

Não iremos configurar as variáveis de ambiente, pois não é um pré-requisito para desenvolver em Java, considerando que iremos usufruir das mais poderosas IDEs para aumentar nossa produtividade em codificar a linguagem.

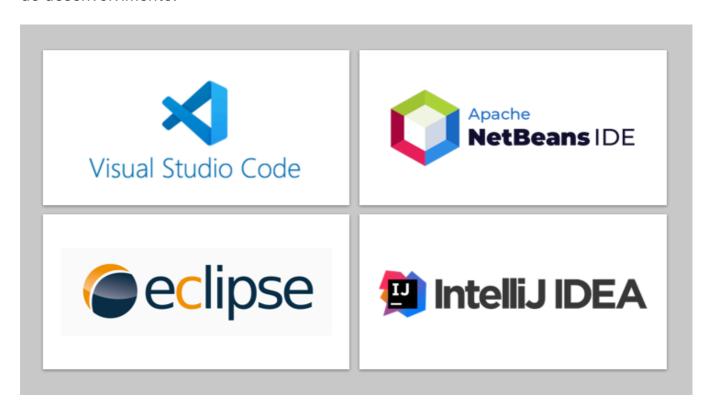
# 1.5.2 Escolha sua IDE

Para aumento de produtividade, podemos escolher algumas ferramentas denominadas de IDE - Integrated Development Environment ou Ambiente de Desenvolvimento Integrado.

É um software que dispõe de recursos que auxilia muito nosso desenvolvimento como:

- Aceleração de nossa escrita com Auto-complete ou IntelliSense
- Formatação de palavras e blocos de códigos
- Análise de erro de sintaxe
- Compilação de programa
- Depuração (acompanhamento) de execução do programa.

Cada IDE dispõe de recursos comuns ou plugins específicos para te auxiliar na agilidade de desenvolvimento.



### **ii** Informação

Antes de escolher sua IDE recomendamos realizar uma pesquisa e ter uma experiência em cada uma delas.

- Eclipse: Mais utilizada no ambiente corporativo com interface bem interativa.
- NetBeans: É mais utilizada em ambiente acadêmico e com versão de menu e assistentes em português.
- IntelliJ: Oferece muitos recursos de inteligência para agilidade de nosso desenvolvimento com sugestões de ações bem assertivas.
- VS Code: É muito utilizada por desenvolvedores que já atuam com NodeJs ou plataformas de front-end.

#### **Eclipse**

O Eclipse IDE é uma alternativa muito comum de encontrar ambientes de desenvolvimento, principalmente pelo aspecto de uma interface simples, plugins para recursos adicionais, atalhos para operações de menu e de escrita e para quem trabalha com Java Swing você pode adicionar o plugin WindowBuilder que dispõe de uma interface gráfica para criar as telas gerando o código de layout para o desenvolvedor.



Em caso de erro quanto a versão do Java no Eclipse veja o vídeo pelo link

#### IntelliJ

O IntelliJ é uma plataforma de código aberto para criação de IDEs e ferramentas para desenvolvedores, mas nem todos os recursos estão disponíveis de forma gratuita.

Mesmo com a proposta de ser inteligente, talvez em um primeiro contato, seja difícil desfrutar de todos os recursos, fazendo com você opte por mudar ou voltar para uma IDE, como o Eclipse. Claro que não podemos deixar de destacar que muitas coisas a gente não precisa, como: Salvar arquivo, encode padrão UTF-8 e sugestões que vão surgindo ao longo da nossa interação com a ferramenta.

#### **Visual Studio Code**

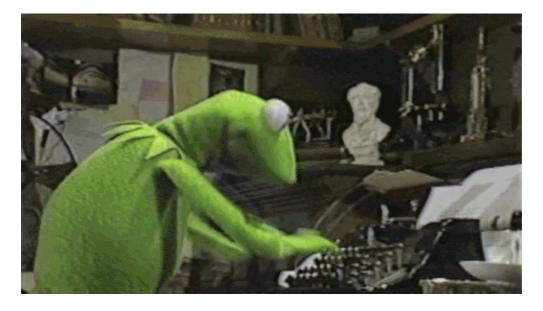
Desenvolvido pela Microsoft, é uma editor de texto muito simples e interativo que conta com inúmeras extensões, temas variados e integração com tecnologias como NodeJS e Java. Comparando-se em performance, o VS Code demonstra um grande desempenho de inicialização, codificação e execução dos programas desenvolvidos.

#### **Resumindo:**

- Eclipse: Mais utilizada no ambiente corporativo com interface bem interativa.
- **NetBeans**: É mais utilizada em ambiente acadêmico e com versão de menu e assistentes em português.
- IntelliJ: Oferece muitos recursos de inteligência para agilidade de nosso desenvolvimento, como sugestões de ações bem assertivas.

# 1.5.3 Mão na massa

Vamos explorar alguns principais recursos utilizando as IDEs, Eclipse, IntelliJ e VSCode.



- O que são workspaces?
- Definir a JDK na IDE
- Criar \ abrir um projeto Java
- Criar \ importar um projeto Maven
- Conhecer os principais atalhos
- Code Snippet
- Executar \ Depurar nosso programa
- Conhecer alguns atalhos

**ii** Informação

Maven, é uma ferramenta de automação de compilação utilizada primariamente em projetos Java, mas hoje também é utilizada para construir e gerenciar projetos escritos em C#, Ruby, Scala e outras linguagens

# 1.5.4 Atalhos

Todas as IDEs possuem combinações de comandos que são facilitadores para criação de arquivo, digitação de códigos, localização e execução das classes em nosso programa, além de comandos já pré-definidos de linhas de código (code snippet).

**Code Snippets**, que numa tradução livre seria algo como "retalhos de código", são pedaços de código pré-fabricados e parametrizáveis que podemos inserir em nossa aplicação

Linha do código

#### Comparação de alguns atalhos

Comando	Eclipse	IntelliJ
Cria o método principal main	main, ctrl + espaço, enter	psvm
Localiza recurso \ arquivo	ctrl + shit + R	ctrl+shift + N
Método de impressão no Console	sysout, ctrl + espaço	sout
Renomeando variável ou método	alt+shift+R	shift + F6
Localizar a utilização de um método	ctrl+shift+G	alt + F7
Entrar na implementação do método	ctrl+click	ctrl+click

# **1.5.5 Debug**

Acompanhar o estado de nossos objetos, o valor das nossas variáveis e até aonde o nosso programa está executado sem erros, é algo extremamente importante para

garantir a integridade do algoritmo implementado.

O termo Debug deriva da expressão "procurar e remover insetos", termo este utilizado devido localização de uma mariposa (Bug) presa no relé em um dos grandes computadores da época como o Mark II de Harvard, ocasionando assim falhas no processo.



Todas as IDEs, possuem um recurso de acompanhamento de código, denominado de **breakpoint** e antes de iniciar a implementação de algoritmos complexos, é de suma importância dominar os comandos do debug.

**Depurar** é a capacidade que o desenvolvedor adquire em prever e constatar em um determinado ponto na aplicação, o estado atual das variáveis que representam os valores e objetos existentes ao longo da execução de um programa.

Abaixo, temos uma ilustração dos comandos relacionados a debug utilizando a IDE IntelliJ.

Primeiro, inicie o seu programa em modo debug.

Em seguida, você deve clicar na linha que gostaria de "segurar" a execução, denominamos esta ação de breakpoints.

- 1. Funcionalidade de Step Over (F8) Avança para a próxima linha.
- 2. **Funcionalidade de Step Into (F7)** Avança para a próxima linha considerando o interior da proxima chamada.

3. Funcionalidade de Resume Program (F9) – Libera a execução do programa até que encontre outro breakpoint

Abaixo iremos ilustrar que com uma aplicação simples de operações matemáticas podemos praticar depuração de código.

```
public class OperacaoMatematica {
    public static void main(String[] args) {
        int numero = ∅;
        numero = 1+1;
        numero = multiplicar(3,5);
        numero = numero - 5;
        numero = numero / 2;
        // qual o resultado que será impresso?
        // e quais foram o valores da variável número ao longo da execução ?
        System.out.println(numero);
    }
    static int multiplicar(int numeroUm, int numeroDois){
        int resultado = numeroUm * numeroDois;
        return resultado;
    }
}
```

#### Pare para pensar:

- 1. Qual seria o valor da variável numero na linha 5?
- 2. Qual seria o valor da variável numero na linha 7?
- 3. Qual seria o valor da variável numero na linha 15?

#### Sucesso

Depurar o código, é a capacidade e a percepção de prevê o resultado da execução em ponto específico.