

Revisão de Fachada e Strategy na prática

Se alterarmos a assinatura do método Processar() de uma IStrategy, caso queiramos fazer uma validação de uma lista de objetos. No caso de clientes, teremos que fazer que o validarClientes() chame o validarCliente().

O HashMap é uma classe que implementa a interface IMap, o qual nos permite chamar um valor através de uma chave. No código a seguir, exibe no construtor da classe Fachada o conjunto de validações que sejam validados para cada entidade:

```
public Fachada()
{
    // instanciando os mapas de daos e regras de negocio
    daos = new HashMap<String, IDAO>();
    //mapa que possui a lista de STRATEGY
    rns = new HashMap<String, List<IStrategy>>();

    // definindo o dao para o cliente
    daos.put(Cliente.class.getName(), new DAOCliente());

    // definindo o dao para o funcionario
    daos.put(Funcionario.class.getName(), new DAOFuncionario());

    ValidarDadosCliente vCliente = new ValidarDadosCliente();
    ValidarCpf vCpf = new ValidarCpf();
    ValidarCredito vCredito = new ValidarCredito();
    ValidarDependentes vDeps = new ValidarDependentes();
    ValidarExistencia vExistencia = new ValidarExistencia();
    ComplementarDtCadastro cDtCad = new ComplementarDtCadastro();

    List<IStrategy> rnsCliente = new ArrayList<IStrategy>();
    rnsCliente.add(vCliente);
    rnsCliente.add(vCpf);
    rnsCliente.add(vCredito);
    rnsCliente.add(vDeps);
    rnsCliente.add(vExistencia);
    rnsCliente.add(cDtCad);

    List<IStrategy> rnsFuncionario = new ArrayList<IStrategy>();

    rnsFuncionario.add(vCpf);
    rnsFuncionario.add(cDtCad);

    rns.put(Cliente.class.getName(), rnsCliente);
    rns.put(Funcionario.class.getName(), rnsFuncionario);
}
```

A seguir, iremos aplicar uma das regras para o método salvar cliente. Neste caso, iremos ao mapa que foi alimentado e dentro do método está chegando como um parâmetro uma instancia da

Entidade de domínio, através de uma string, jogando-o para o atributo do tipo IStrategy.

```
@Override
public Resultado salvar(EntidadeDominio entidade)
{
    resultado = new Resultado();
    sb.setLength(0);
    //pega a entidade mapeada através de uma string
    String nmClasse = entidade.getClass().getName();
    //pega as regras referenciadas a entidade
    List<IStrategy> rnsEntidade = rns.get(nmClasse);
    //executa as regras
    executarRegras(entidade, rnsEntidade);

    if(sb.length()==0)
    {
        IDAO dao = daos.get(nmClasse);
        dao.salvar(entidade);
        resultado.addEntidade(entidade);
    }
    else
    {
        resultado.addEntidade(entidade);
        resultado.setMsg(sb.toString());
    }
    return resultado;
}

private void executarRegras(EntidadeDominio entidade, List<IStrategy>
                             rnsEntidade)
{
    for(IStrategy rn:rnsEntidade) //para cada regra recebida, pois ao
                                   //mesmo tempo pode receber várias
    {
        String msg = rn.processar(entidade);
        if(msg!=null) {sb.append(msg);} //retorna mensagem para as
                                   //respectivas aplicações
    }
}
```

Perceba que esta codificação não serve apenas para salvar uma entidade, que no nosso caso o foco é cliente, mas sim é genérico, ou seja, vale para qualquer entidade.