# Algoritmi e Strutture Dati Lezione 13

26 ottobre 2022

### Liste concatenate

#### Lista lineare

Insieme ordinato di *nodi* collegati linearmente uno dopo l'altro.

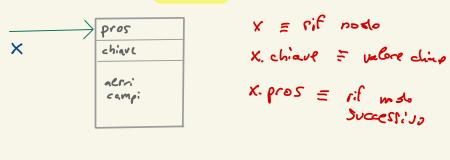
Ogni nodo contiene:

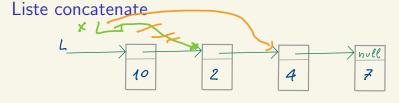
- un dato della collezione
   (in genere formato da un certo insieme di campi, tra cui uno funge da campo chiave)
- l'informazione per accedere al nodo successivo



#### Liste concatenate

Accesso ai nodi tramite riferimenti (puntatori)





x & L. pros

X. Chiaux ? ?

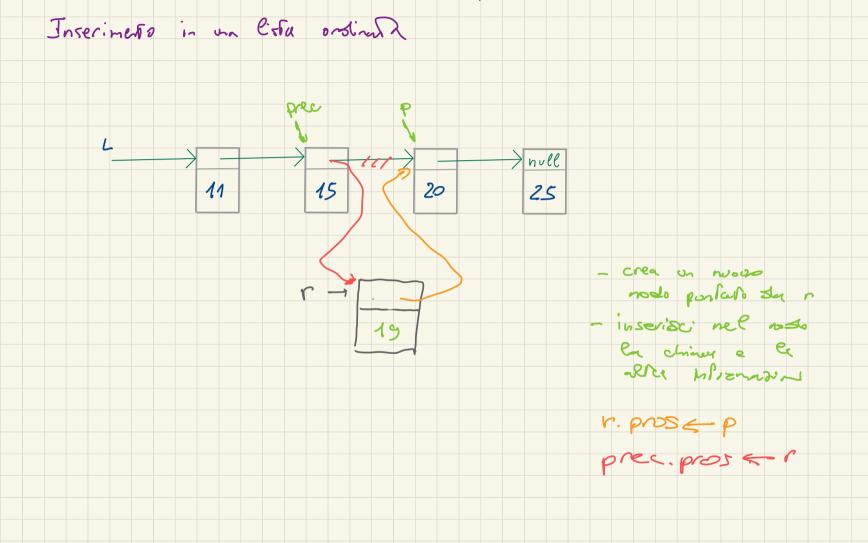
x < x.pros

x. cliver?

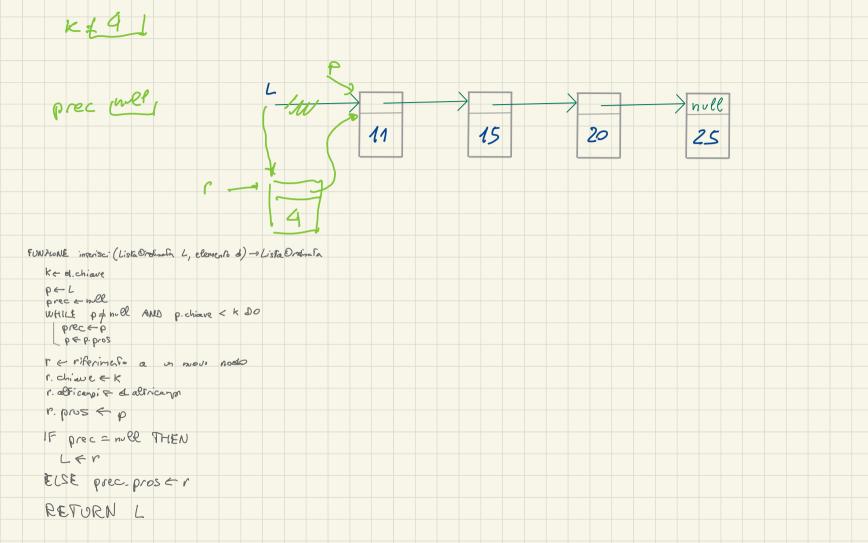
Ricerca elemento in base alla posicione FUNZIONE elemento (Lista L, instice i) -> Nosto WHILE P + null AND i >0 DO P < P. Pros RETURN P

Ricerca elemento in base alla chiave 10 2 4 7 FUN HONE trova (Lista e, tipo Chiave K) - Nodo WHILE p = null AND p. chiave = K Do p < p-pros RETURN P

Ricerca elemento in base alla chiave in una lista ORDINATA 11 15 20 FUNDRONE trova (Lista Ordinala L, tipo Chinul K) -> No do WHILE PH noll AND p. chiave < K DO p ← p. por = 5 IF p= nel OR p. chiave > K THEN RETURN WER ELSE RETURN



FUN HONE inscrise (Lista Ordinala L, elemento d) -> Lista Ordinala Ke al chiave PEL prec = mel WHILE p = noll AND p. chieve < k DO precep p & p. pros r e riferimento a un mous nodo r. chieve EK crea un movo r. alticensi & d. altricano nodo portato da r r. pros < p inseriaci nel moso la chiarer e la IF prec = mel THEN alle Wiennain LFr r. pros = p ELSE prec-prostr precipros <- 1 RETURN L



Carcellazione 15 cancellazure collinine prec. pros E p. pros rilascia la menozi L < L. jess

Implementazione tranite array chiave 25 20 11 pros

Implementazione	tranite	Duntatozi
r e		T

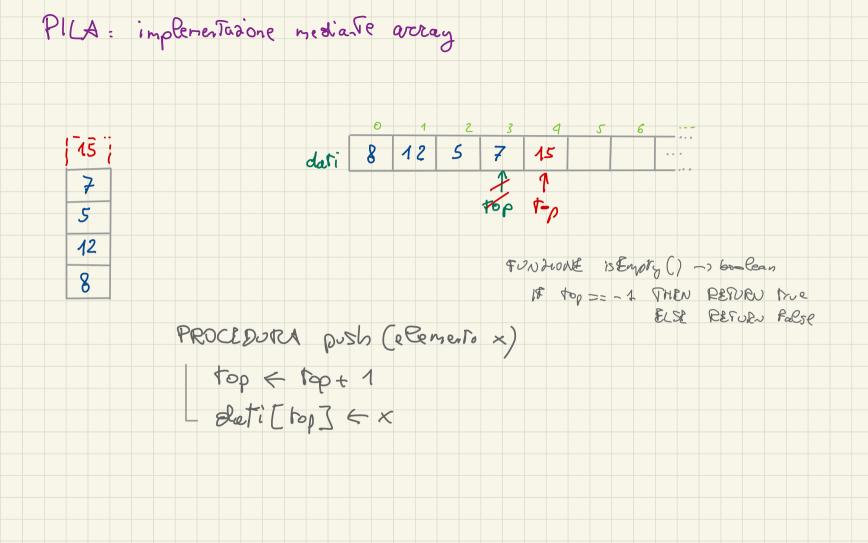
# Tipo Pila Stack

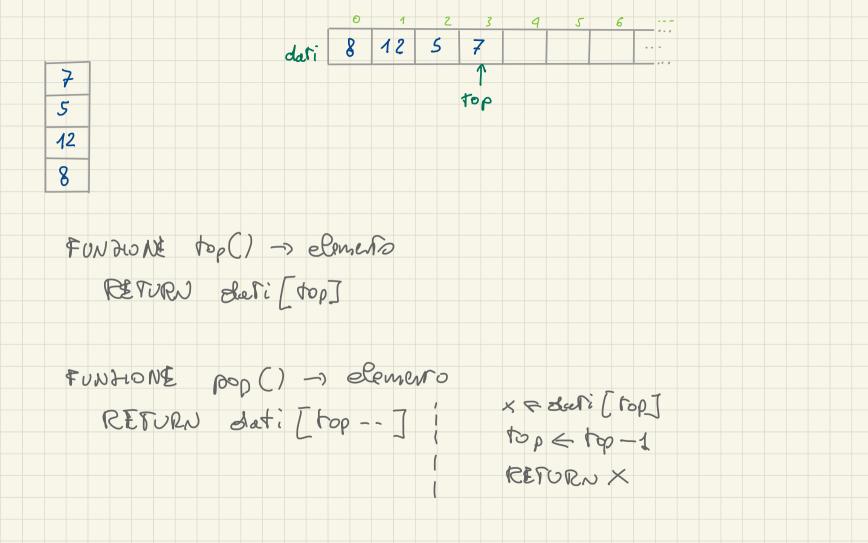
Collezione di dati con organizzazione Last-In-First-Out

## Operazioni

- $\blacksquare$  isEmpty()  $\rightarrow$  boolean
- push(elemento)
- pop() → elemento
- top() → elemento

Implementarioni / Ciste Coe





PILA: implementazione mediante liste pila voola FUNTIONE is Engly () -> boolean IF top = nel THEN RETURN THE ECSE BETURN PORSE

DUSH (15) PROCEDURA push (elemento x) r < riferimento a nuovo no so r. dato + x r. pros e top top er

FUNDIONE POP () -> elemeno 12 RETURN top. dato FUNZUNE pop() -> elemens X < top. slato top & top. pros RETURN X