Algoritmi e Strutture Dati Lezione 2

30 settembre 2022

Cos'è un algoritmo?

Secondo il dizionario di Google (fornito da Oxford Languages):



algoritmo

/al·go·rit·mo/

sostantivo maschile

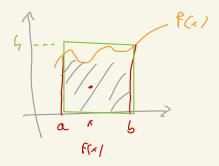
- Qualsiasi schema o procedimento sistematico di calcolo.
 - Algoritmo convergente, che dà un risultato finito.
 - In informatica, procedimento di calcolo definibile in un numero finito di regole e di operazioni.
- 2. Nel Medioevo, procedimento di calcolo numerico fondato sopra l'uso delle cifre arabiche.

Origine

Dal nome del matematico arabo al-Khuwārizmī (sec. IX), attratto nella famiglia del gr. arithmós 'numero, quantità', da cui aritmetica •1748; nella variante 'algorismo', fine sec. XIII .

Definizione di Algoritmo

Insieme *ordinato e finito*di *passi eseguibili* e *non ambigui*che definiscono *un procedimento che termina*



Algoritmi: visione "matematica" - trasformazione ingressi in uscite inpot -> output ALGORITMO Q dominio delle istande

fonzione fa: D- -> D - dominio delle
Solvioni PROBLEMA 9 istanda $x \in D_{I}$ solutions F(x) EDs a risser of see $\forall x \in D_T$ for (x) = f(x)

ESEMPLO molsiplicazione di due nomeri nasorali DI= N×N Stanta (x,y) E MXNY $D_S = \mathcal{H}$ soluzion f(x,y) = X.y

Algoritmi e programmi

Algoritmo: Insieme ordinato e finito

di *passi eseguibili* e *non ambigui*

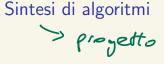
che definiscono un procedimento che termina

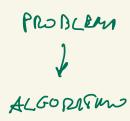
Programma: Insieme ordinato e finito

di istruzioni scritte secondo le regole

di uno specifico linguaggio di programmazione

(ALGOL - Cike) PSEUDOCODICE moltiplicazione (intero a, Intero b) -> intero ALGORITMO RETURN a. 6





Dato un problema progettare un algoritmo che lo risolve

Analisi di algoritmi

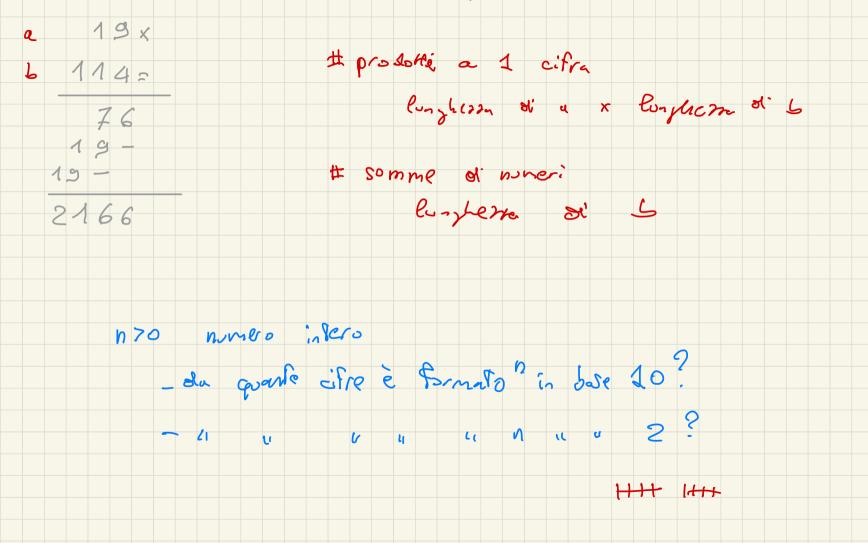
Correttezza: Dato un algoritmo $\mathcal A$ e un problema $\mathcal P$ dimostrare che $\mathcal A$ risolve $\mathcal P$

Valutare la quantità di risorse (es. tempo, spazio) utilizzate dall'algoritmo

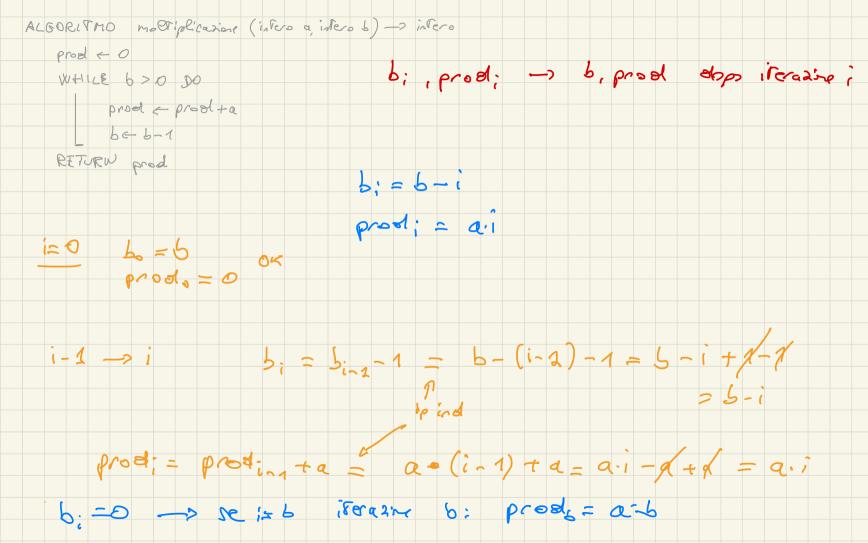
Come fare l'analisi di algoritmi?

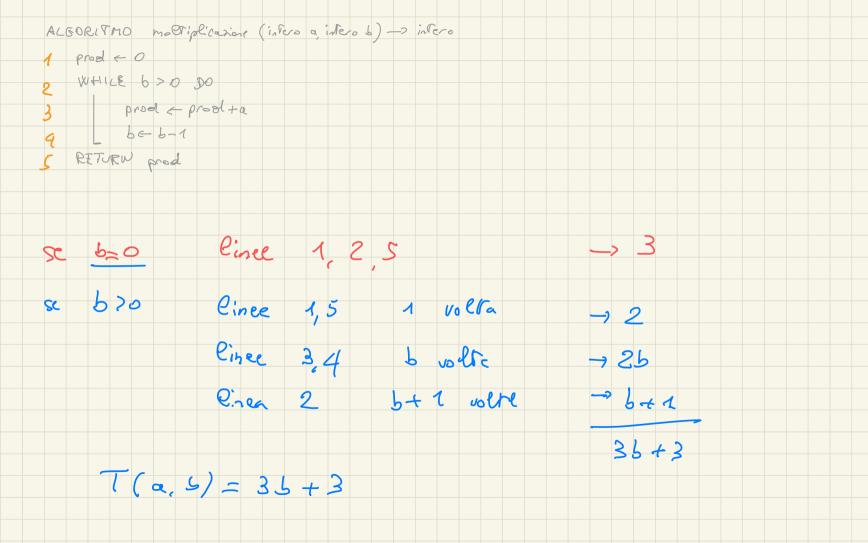
Valutazione "a priori"

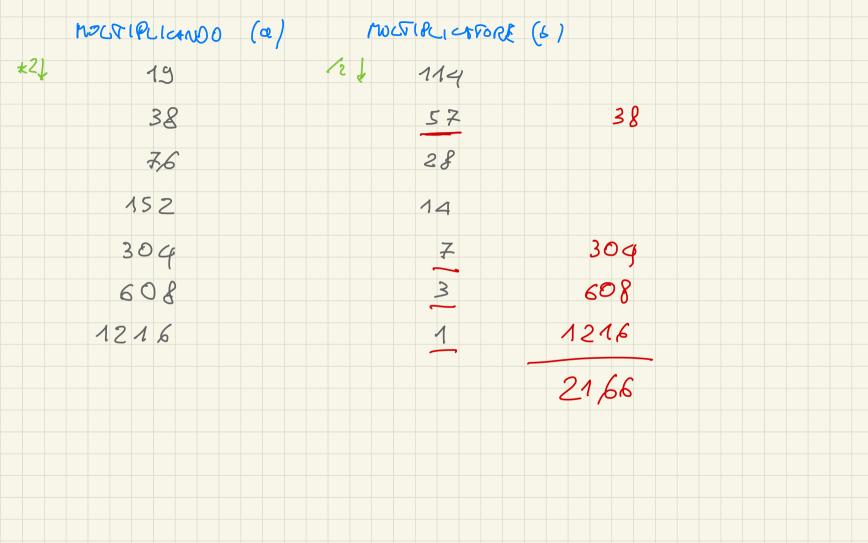
Stimu in Passe d' pogetto



Q & b = a + Q + ... + a 6 voese 9,6≥0 ALGORITMO molfiplicazione (intero a intero b) -> intero prod < 0 WHILE 6 > 0 DO prod a prod ta be-b-1 RETURN prod







	MOLTIPLICANDO (a)		(6)
ALGORITMO mottiplicazione (intero a intero 6) -> intero +2	19	12 114	proof
	38		38
prod 60	7,6 15 Z	28	
	304	14	309
WHILE 6>0 DO	608	3	608
	1216	1	1216
IF b dispouri THEN			21,66
prod c pod t q			
6 4 5 /2			
$Q \in Q \neq 2$ $Q \in $	of valor	'slop	
		-es	
RITURN prod			
Allen			
	,		
a;-b; + prod; =	, a.b		