Eduard Tomàs Vélez

**DOCUMENTACIÓ PROGRAMACIÓ**

En aquest document s’hi pot trobar varia documentació relacionada amb llenguatges de programació i interpretats. També entorns de compilació per poder treballar-los (amb enllaços per a poder descarregar-los).

En la carpeta compartida del drive hi haurà dossiers amb exercicis per a poder practicar, la idea d’aquest document es donar nocions del ordre correcte per aprendre la lògica de programar estructuradament i practicar-ho amb un parell de llenguatges per consolidar.

Els dos llenguatges proposats seran C i Java, els compiladors CodeBlocks i NetBeans respectivament. Primer iniciarem amb el C per motius que seran explicats al llarg de l’aprenentatge. L’ús de la memòria es important i el C obliga al programador a utilitzar **punters de memòria** cosa que el Java fa automàticament.

· CodeBlocks

<https://www.codeblocks.org/downloads/binaries/>

· NetBeans

<https://dlcdn.apache.org/netbeans/netbeans-installers/15/Apache-NetBeans-15-bin-windows-x64.exe>

Un cop tinguem el CodeBlocks haurem de incloure el compilador (preguntar), i ja podrem començar a picar codi. A partir d’aquí el document es centrarà en explicar la lògica de programar de manera simple. Practicant amb els exercicis s’aconseguirà consolidar aquests coneixements. Llegir i entendre no vol dir saber-ho fer!