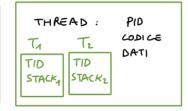
Thread

È la roldivisione di un processo in sottoprocessi

NFFERENZE OI **(**ROCESSI PROCESSO: PID CODICE STACK RISORSE



I thread comolividore i dati e le risonse

THREAD STENTE (yestiti del os)

Mei thread è possibile fan FORK come pu i processi me anche un DOIN che pumette di convergere due thread

THREAD UTENTE: jestiti doi processi attraverso determinate librerie

- + miglione competibilità con os diversi
 - + miglione personalizzazione della jestione di thread
- + contex switch più efficiente
- L'os vede i thread come singolo programme e manda in waiting tobo il processo per una nichiesta (es. read) falla da un singolo thread
- parallelismo vintuale, non reale

THREAD KERNEL: trasperenti al sisteme spirativo, implica ocheduling della cru a livello dei singoli thread

· I ventage: a ovantage som pli sters me invertit, in anti-cuti OS è passibile effethere però upcaze pu avvisare il processo che passerà in WAITING in meniera tale da topliere l'eur del thread bloccato

Model di assegnazione delle unità di computazione

thread Kernel

(-1) per gini thread itente assignamo initimità di computazione

(1-molti) tenti thread itente per une sola unità di computazione

più utilizzato

(molti-molti) ad ogni processo un numero di thread limitato, chiamati

ligth weight (LWP), visti del processo come risonse
processo