Lista de Exercícios 1: entrega dia 28/3 exercícios feitos em PAPEL. Pode fazer em grupo.

(1)- Converta o algoritmo abaixo para um programa Python. Considere que p, q e r são inteiros.

```
\begin{split} &\text{início} \\ &\text{ler}(p,\,q,\,r) \\ &a = 100 \times \text{QUOCIENTE}(q,\,p) + r \\ &b = p \times \text{RESTO}(r,\!5) - q \div 2 \\ &\text{imprimir}(a,\,b) \end{split}
```

(2)- Faça um programa que leia um número real x e, em seguida, calcule e imprima y de acordo com a seguinte expressão:

$$y = \frac{1}{\left(x + \frac{1}{\left(x + \frac{1}{x}\right)}\right)}$$

- (3)- Faça um programa que receba dois reais n > 0 e k > 0:
 - Se o usuário digitar um valor inválido para n ou k, exiba a mensagem "entrada inválida"
 - Caso contrário calcule w e u da seguinte forma:
 - $\circ \quad w = n^{\log k} \ e \quad u = k^{\log n}$
 - Exiba os valores calculados para o usuário. **Obs.**: se o seu programa estiver correto valores de *w* e *u* serão sempre iguais.
- (4)- Faça um programa que leia o raio r de uma circunferência com centro na origem (0,0), e em seguida as coordenadas de um ponto P(x,y), e verifique se esse ponto é **interno**, **externo** ou **pertence** à circunferência.
- (5)- Faça um programa que leia o valor de x (real) e imprima o valor de y considerando a seguinte regra:

```
y = 1, se x \le 1

y = 2, se 1 < x \le 2

y = x^2, se 2 < x \le 3

y = x^3, se x > 3
```

- (6) Faça um programa que, a partir dos valores de 3 variáveis a, b e c, troque o conteúdo das mesmas, de modo que a contenha o menor valor, b o valor intermediário e c o maior valor. Ex.: se a=10, b=1 e c=5, o programa tem trocar para a=1, b=5 e c=10.
- (7)- Elabore um programa que seja capaz de calcular a área de um quadrado ou de um retângulo. Ele deve funcionar da seguinte maneira:
 - Ler o tipo de figura geométrica ("R" = Retângulo e "Q" = Quadrado).

- O Caso a figura seja um retângulo, o programa deve ler os valores da altura e da largura.
- o Caso a figura seja um quadrado, o programa deve ler o valor do lado.
- Após receber os dados de entrada, o programa deve calcular e imprimir o valor da área da figura geométrica.
- (8) Faça um programa que informe a quantidade total de calorias de uma refeição composta por um prato principal, uma bebida e uma sobremesa a partir da escolha do consumidor, que deverá informar o nome do prato principal, da sobremesa e da bebida (todas como string). A seguir são relacionadas as opções vendidas:

Prato Principal:

•	Vegetariano	180cal
•	Frango	230cal
•	Massa	260cal
•	Churrasco	300cal

Bebida:

•	Agua	0cal
•	Suco de Laranja	70cal
•	Guaraná	180cal

Sobremesa:

•	Abacaxi	75cal
•	Mousse	200cal

- (9)- As equações de 2° grau (do tipo $ax^2 + bx + c = 0$, onde a, b e c são números reais e $a\neq 0$) podem ter até 2 raízes reais. Faça um programa que solicite ao usuário os valores de a, b e c e que produza a saída adequada de acordo com as seguintes regras:
 - Se a = 0, o programa deverá exibir a mensagem "entrada inválida" e encerrar (não deverá nem mesmo pedir os valores de $b \in c$).
 - Se o delta calculado for menor que zero, deverá exibir: "Nenhuma raiz real".
 - Se o delta calculado for igual a zero, seu programa deverá calcular e exibir a única raiz real.
 - Se o delta calculado for maior que zero, deverá calcular e exibir as duas raízes reais.
- (10)- Considere que num determinado país exista a seguinte regra para a obtenção da aposentadoria:
 - Um **homem** pode se aposentar caso:
 - o Tenha idade igual ou superior a 62 anos ou;
 - o Possua 35 ou mais anos de contribuição previdenciária.
 - Uma **mulher** pode se aposentar caso:
 - o Tenha idade igual ou superior a 60 anos ou;
 - o Possua 30 ou mais anos de contribuição previdenciária.

Escreva um programa que realize as seguintes tarefas:

- Leia o nome, sexo, idade e tempo de contribuição previdenciária de uma pessoa.
- Imprima o ano em que essa pessoa poderá se aposentar.