

# Gerenciador de Provas

O projeto tem por objetivo disponibilizar questões de concursos públicos por meio de interface web; permitindo que o usuário cadastre, edite, busque e remova questões de uma prova.

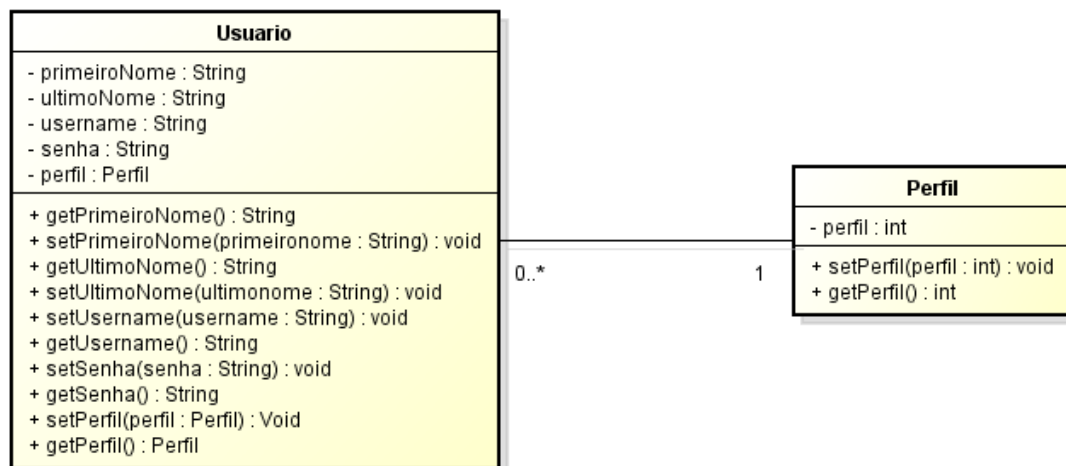
As funcionalidades previstas para o projeto foram projetadas em módulos, organizadas da seguinte maneira:

- Autenticação de usuário
  - Interface de login para usuário e autenticação através das credenciais;
- Manutenção de questões
  - Interface de visualização e edição de questões de uma prova
- Manutenção de alternativas
  - Interface de visualização e edição de alternativas de uma questão

## Autenticação de usuário

Esta funcionalidade tem por finalidade autenticar usuários no sistema guardando suas informações em sessão de usuário.

### Classe de Domínio



### Controladores

- ControladorSeguranca: Classe responsável por tratar as requisições de autenticação
  - Métodos
    - Login: Exibe o formulário de login ao usuário
    - Autenticar: Autentica o usuário e retorna uma nova tela com a mensagem de sucesso ou erro
    - Logout: Processa a requisição de logout do usuário

## Repositórios

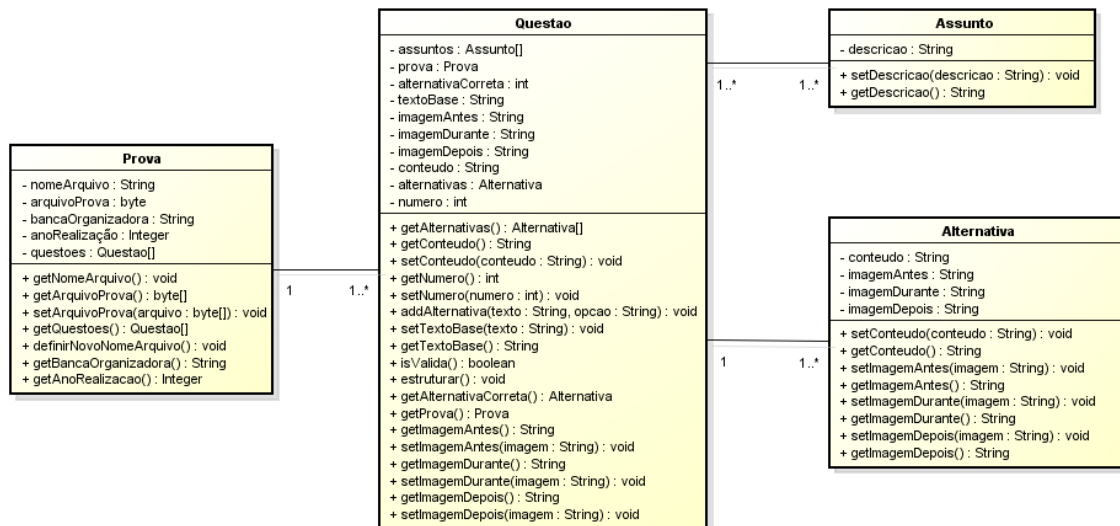
- RepositorioUsuario: Responsável por persistir os dados dos usuários no banco assim como consultá-los.

## Sugestões

- Desenvolver interface para gerenciamento dos usuários do sistema bem como os perfis;
- Disponibilizar as ações de manutenção de provas, questões e alternativas somente para usuários administradores;

## Manutenção de Questões

### Classes de Domínio



## Controladores

- ControladorQuestao: Classe de interface entre as requisições do usuário e as informações mantidas no banco
  - Métodos
    - editarQuestao: Exibe o formulário de edição da questão para o usuário e mantém as informações no banco com auxílio dos repositórios
    - salvarQuestao: Auxilia a tratar as informações enviadas pelo usuário
    - salvarArquivo: Mantém os arquivos enviados pelo usuário
    - exibirQuestao: Exibe os dados de uma questão para o usuário
    - localizar: Interface que permite o usuário buscar questões de acordo com critérios de busca

## Repositórios

- RepositorioProva: Auxilia na manutenção das informações das questões de uma prova

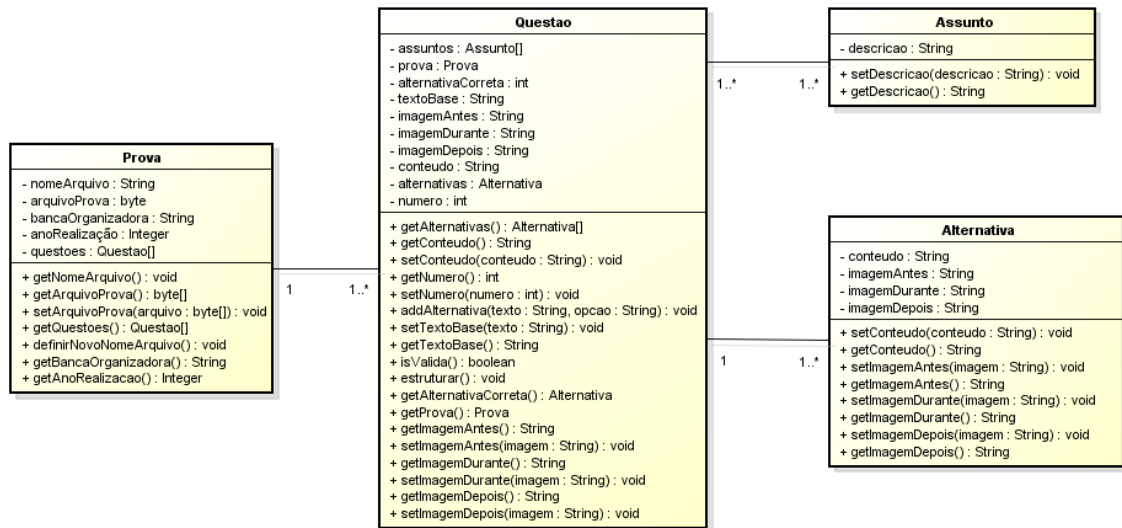
## Sugestões

- Manter a alternativa correta de uma questão através de sua tela de edição;

- Manter a relação entre assuntos e questões através da tela de edição de uma questão;

## Manutenção de Alternativas

### Classes de Domínio



### Controladores

- **ControladorAlternativa**: Classe de interface entre as requisições do usuário e as informações mantidas no banco
  - Métodos
    - `editarAlternativa`: Exibe o formulário de edição da alternativa para o usuário e mantém as informações no banco com auxílio dos repositórios
    - `salvarAlternativa`: Auxilia a tratar as informações enviadas pelo usuário
    - `salvarArquivo`: Mantém os arquivos enviados pelo usuário
    - `exibirAlternativa`: Exibe os dados de uma alternativa para o usuário

### Repositórios

- **RepositorioProva**: Auxilia na manutenção das informações das alternativas de uma prova

## Sugestões Gerais

### Simulado Virtual

- Desenvolver uma interface que simule a realização de uma prova, respeitando as seguintes premissas:
  - O usuário deverá realizar a prova dentro de um tempo determinado
  - Esse tempo deverá ser informado através de um contador
  - O contador deverá estar sempre visível ao usuário
  - As informações de realização da prova deverão ser mantidas pela aplicação

## Sugestão de Modelagem

