

# ACME-VOLAR

## DOCUMENTO DE ENTREGA – SPRINT 1

GRUPO DE TRABAJO G2-1

ASIGNATURA DISEÑO Y PRUEBAS 2, TERCER CURSO DEL GRADO INGENIERÍA  
INFORMÁTICA, INGENIERÍA DEL SOFTWARE UNIVERSIDAD DE SEVILLA

## ÍNDICE

INTRODUCCIÓN .....	2
NIVEL: APLICACIÓN NIVEL 2 .....	3
REQUISITOS DE NIVEL ADQUIRIDOS POR CADA PAREJA.....	4
ANÁLISIS RETROSPECTIVO DEL SPRINT .....	5

## INTRODUCCIÓN

En este documento se recogen diferentes aspectos relativos a este primer sprint del proyecto, y en la presente memoria se presentan, de acuerdo con el documento de especificaciones de la entrega, el nivel de acabado al que se presenta el grupo de trabajo con respecto a la aplicación, una justificación de cómo han ido consiguiendo cada uno de los requisitos del nivel señalado y de qué ha hecho cada pareja y un análisis retrospectivo del sprint, incluyendo una reflexión de cómo ha ido el sprint por parte del grupo en general y de cada pareja en particular y los esfuerzos (en horas) dedicadas por cada miembro del equipo.

Por otra parte, de cara a la entrega, incluimos la siguiente documentación:

- Documento de entrega, el presente documento.
- Documento de descripción de proyecto, en el que realizamos una descripción a grandes rasgos del planteamiento que hemos llevado a cabo para la aplicación que será desarrollada y probada a lo largo del ciclo de vida del contexto de la asignatura.
- Documentación adicional, como un Product Backlog en el que incluimos el reparto de tareas en formato de hoja de cálculo para una visualización más eficaz del reparto de tareas entre parejas y sprints. A su vez, también se adjuntará el diagrama de clases de la aplicación planteada.

## NIVEL: APLICACIÓN NIVEL 2

Nuestra intención es desarrollar una aplicación de nivel 2. Por ello, hemos desarrollado un diagrama de clases UML en el que representamos 8 entidades relacionadas entre ellas y un total de 29 historias de usuario. A su vez, existen más de 9 historias de usuario que involucren al menos 2 entidades y más de 1 que involucren más de 2 entidades.

Cabe destacar que la aplicación puede sufrir modificaciones en su planteamiento con el paso de los entregables, y que la especificación de requisitos y especificaciones que se han detallado pueden verse modificadas para alterar su complejidad en caso que se requiera durante circunstancias que se puedan dar durante la implementación o por indicación del tutor de proyecto.

## REQUISITOS DE NIVEL ADQUIRIDOS POR CADA PAREJA

### **Trabajo Grupal**

Ideas y diseño del sistema y las historias de usuario correspondientes al mismo y revisión y corrección de estas.

### **Pareja 1: Daniel Arellano y Javier Vázquez**

Diseño y realización de los diagramas UML, redacción y disposición de las reglas de negocio del sistema en el formato requerido y redacción de los casos positivos y negativos de las historias de usuario correspondientes a Trabajador de aerolínea (junto a la pareja formada por Eduardo Botía y Juan Noguero).

### **Pareja 2: Eduardo Botía y Juan Noguero**

Diseño y disposición de las historias de usuario en el formato requerido, redacción del documento de descripción del proyecto y redacción de los casos positivos y negativos de las historias de usuario correspondientes a Trabajador de aerolínea (junto a la pareja formada por Daniel Arellano y Javier Vázquez).

### **Pareja 3: José Martín y José Manuel Sánchez**

Redacción del documento de entrega, disposición de los casos positivos y negativos de las historias de usuario en el formato requerido, explicación de las clases del diagrama UML y redacción de los casos positivos y negativos de las historias de usuario correspondientes a Cliente.

## ANÁLISIS RETROSPECTIVO DEL SPRINT

En primer lugar, el equipo pensó de forma conjunta en ideas para desarrollar en este proyecto. Elegimos dos ideas principales: un sistema de gestión de autoescuelas y exámenes de circulación y un sistema de gestión de vuelos aeroespaciales entre planetas del sistema solar. Nos decantamos por la segunda idea, pero decidimos adaptarla a un entorno más conocido, con el fin de poder usar datos más realistas. Por ello, la idea final era desarrollar un sistema de gestión de vuelos y aeropuertos, en el que los clientes puedan consultar vuelos ofrecidos por distintas compañías y reservarlos.

En este primer sprint el grupo ha trabajado de manera organizada y conjunta. Todos los miembros han realizado tareas previamente asignadas y no ha habido inconvenientes de ningún tipo. Los miembros y las distintas parejas se han ayudado en el desarrollo de las tareas cuando ha sido necesario. Todas las tareas realizadas por una pareja han sido revisadas por otra.

Esfuerzo de cada miembro del grupo computado en formato horario es:

- Daniel Arellano Martínez: 19
- Eduardo Botía Domingo: 19
- José Martín Sánchez: 17
- Juan Noguero Tirado: 18
- José Manuel Sánchez Ruiz: 17
- Javier Vázquez Zambrano: 18