GRUPO DE TRABAJO G2-1

ASIGNATURA DISEÑO Y PRUEBAS 2, TERCER CURSO DEL GRADO INGENIERÍA INFORMÁTICA, INGENIERÍA DEL SOFTWARE  UNIVERSIDAD DE SEVILLA

aCME-VOLAR

DOCUMENTO DE ENTREGA – SPRINT 2

ÍNDICE

[INTRODUCCIÓN 2](#_Toc37358177)

[NIVEL: APLICACIÓN NIVEL 2 3](#_Toc37358178)

[NIVEL DE LOS ENTREGABLES AL QUE SE APLICA: 10 4](#_Toc37358179)

[REQUISITOS DE NIVEL ADQUIRIDOS POR CADA PAREJA 5](#_Toc37358180)

[ANÁLISIS RETROSPECTIVO DEL SPRINT 6](#_Toc37358181)

# INTRODUCCIÓN

En este documento se recogen diferentes aspectos relativos a este segundo sprint del proyecto, y en la presente memoria se presentan, de acuerdo con el documento de especificaciones de la entrega, el nivel de acabado al que se presenta el grupo de trabajo con respecto a la aplicación, una justificación de cómo han ido consiguiendo cada uno de los requisitos del nivel señalado y de qué ha hecho cada pareja y un análisis retrospectivo del sprint, incluyendo una reflexión de cómo ha ido el sprint por parte del grupo en general y de cada pareja en particular y los esfuerzos (en horas) dedicadas por cada miembro del equipo.

Por otra parte, de cara a la entrega, incluimos la siguiente documentación:

* Documento de entrega, el presente documento.
* Documento de descripción de proyecto, en el que realizamos una descripción a grandes rasgos del planteamiento que hemos llevado a cabo para la aplicación que será desarrollada y probada a lo largo del ciclo de vida del contexto de la asignatura.
* Documentación adicional, como un Product Backlog en el que incluimos el reparto de tareas en formato de hoja de cálculo para una visualización más eficaz del reparto de tareas entre parejas y sprints. A su vez, también se adjuntará el diagrama de clases de la aplicación planteada.

# NIVEL: APLICACIÓN NIVEL 2

Nuestra intención es desarrollar una aplicación de nivel 2. Por ello, hemos desarrollado un diagrama de clases UML en el que representamos 8 entidades relacionadas entre ellas y un total de 29 historias de usuario. A su vez, existen más de 9 historias de usuario que involucren al menos 2 entidades y más de 1 que involucren más de 2 entidades.

Cabe destacar que la aplicación puede sufrir modificaciones en su planteamiento con el paso de los entregables, y que la especificación de requisitos y especificaciones que se han detallado pueden verse modificadas para alterar su complejidad en caso de que se requiera durante circunstancias que se puedan dar durante la implementación o por indicación del tutor de proyecto.

# NIVEL DE LOS ENTREGABLES AL QUE SE APLICA: 10

Nuestra intención es que nuestra aplicación alcance el nivel 10 en los entregables. Por ello, hemos tratado de implementar los requisitos necesarios para alcanzar dicho nivel con las buenas prácticas de las que se provee en la asignatura (En este entregable solo optamos al **nivel** **9** ya que no tenemos nada para implementar que alcance el punto extra).

# REQUISITOS DE NIVEL ADQUIRIDOS POR CADA PAREJA

**Trabajo Grupal**

Como grupo, nos hemos dividido las tareas por entidades asignadas a cada pareja, para que todos utilicemos los mismos recursos para implementar las pruebas, como se detalla a continuación.

**Pareja 1: Daniel Arellano y Javier Vázquez**

Implementación de pruebas unitarias de las historias de usuario y de los métodos correspondientes de los servicios y controladores en las entidades Runway, Airport y Client y la API ya implementada, además de las pruebas parametrizadas y varias restricciones como reglas de negocio. También rehicieron la documentación de las historias de usuario debido a las modificaciones que surgieron una vez iba evolucionando el proyecto.

**Pareja 2: Eduardo Botía y Juan Noguerol**

Implementación de pruebas unitarias de las historias de usuario y de los métodos correspondientes de los servicios y controladores en las entidades Flight, Airline y Plane, además de las pruebas parametrizadas y varias restricciones como reglas de negocio. También implementaron la API que utilizaría nuestra aplicación y las pruebas automatizadas con Travis CI.

**Pareja 3: José Martín y José Manuel Sánchez**

Implementación de pruebas unitarias de las historias de usuario y de los métodos correspondientes de los servicios y controladores de la entidad Flight, además de las pruebas parametrizadas y varias restricciones como reglas de negocio.

# ANÁLISIS RETROSPECTIVO DEL SPRINT

En este primer sprint el grupo ha realizado el trabajo de manera organizada y conjunta. No han surgido en el grupo ningún problema en cuanto a la forma de trabajar. El único problema que cabe destacar es que debido a la evolución del proyecto varias de las historias de usuario sufrieron cambios que implicaron un gran impacto en la aplicación respecto a lo que estaba planteando al principio. En conclusión, tuvimos que ampliar el alcance de nuestro proyecto.

Esfuerzo de cada miembro del grupo computado en formato horario es:

* Daniel Arellano Martínez: 16
* Eduardo Botía Domingo: 19
* José Martín Sánchez: 15
* Juan Noguerol Tirado: 18
* José Manuel Sánchez Ruiz: 16
* Javier Vázquez Zambrano: 16