GRUPO DE TRABAJO G2-1

ASIGNATURA DISEÑO Y PRUEBAS 2, TERCER CURSO DEL GRADO INGENIERÍA INFORMÁTICA, INGENIERÍA DEL SOFTWARE  UNIVERSIDAD DE SEVILLA

aCME-VOLAR

DOCUMENTO DE ENTREGA – SPRINT 3

ÍNDICE

[INTRODUCCIÓN 2](#_Toc33963536)

[NIVEL: APLICACIÓN NIVEL 2 3](#_Toc33963537)

[REQUISITOS DE NIVEL ADQUIRIDOS POR CADA PAREJA 4](#_Toc33963538)

[ANÁLISIS RETROSPECTIVO DEL SPRINT 5](#_Toc33963539)

# INTRODUCCIÓN

En este documento se recogen diferentes aspectos relativos a este tercer sprint del proyecto, y en la presente memoria se presentan, de acuerdo con el documento de especificaciones de la entrega, el nivel de acabado al que se presenta el grupo de trabajo con respecto a la aplicación, una justificación de cómo han ido consiguiendo cada uno de los requisitos del nivel señalado y de qué ha hecho cada pareja y un análisis retrospectivo del sprint, incluyendo una reflexión de cómo ha ido el sprint por parte del grupo en general y de cada pareja en particular y los esfuerzos (en horas) dedicadas por cada miembro del equipo.

Por otra parte, de cara a la entrega, incluimos la siguiente documentación:

* Documento de entrega, el presente documento.
* Documento de descripción de proyecto, en el que realizamos una descripción a grandes rasgos del planteamiento que hemos llevado a cabo para la aplicación que será desarrollada y probada a lo largo del ciclo de vida del contexto de la asignatura.

# NIVEL: APLICACIÓN NIVEL 2

Nuestra intención es desarrollar una aplicación de nivel 2. En este sprint hemos realizado el 100% de las historias de usuario, completando así definitivamente la aplicación al nivel 2, con las 5 entidades ya mencionadas: Airport, Book, Flight, Runway, Plane.

Cabe destacar que la aplicación puede sufrir modificaciones en su planteamiento con el paso de los entregables, y que la especificación de requisitos y especificaciones que se han detallado pueden verse modificadas para alterar su complejidad en caso que se requiera durante circunstancias que se puedan dar durante la implementación o por indicación del tutor de proyecto.

# NIVEL DE LOS ENTREGABLES AL QUE SE APLICA: 10

Nuestra intención es que nuestra aplicación alcance el nivel 10 en los entregables. Por ello, hemos tratado de implementar los requisitos necesarios para alcanzar dicho nivel con las buenas prácticas de las que se provee en la asignatura, y realizado un A+ propuesto por la asignatura: test de interfaz de usuario automatizados avanzados con Cucumber.

Por otra parte, para realizar las pruebas de integración con la Base de Datos, hemos configurado el MySQL de la siguiente manera:

* Arrancamos la Base de datos con MySQL80 con el perfil de admin de MySQL.
* Comprobamos que esté activa la conexión.
* Creamos un nuevo usuario con el nombre y la contraseña determinados en el fichero ‘application-mysql.properties’, de la misma forma que se creó en DP I.
* Para crear la base de datos (a la que hemos llamado ‘acmevolardb’) ejecutamos las sentencias:   
  drop database if exists acmevolardb;  
  create database acmevolardb;   
  grant select, insert, update, delete on acmevolardb.\* to 'acmevolar'@'%';   
  grant select, insert, update, delete, create, drop, references, index, alter, create temporary tables, lock tables, create view, create routine, alter routine, execute, trigger, show view on acmevolardb.\* to 'acmevolar'@'%';   
  ALTER SCHEMA acmevolardb DEFAULT CHARACTER SET latin1 DEFAULT COLLATE latin1\_bin ;

# REQUISITOS DE NIVEL ADQUIRIDOS POR CADA PAREJA

**Trabajo Grupal**

Ideas y diseño del sistema y las historias de usuario correspondientes al mismo y revisión y corrección de estas.

**Pareja 1: Daniel Arellano y Javier Vázquez**

Han realizado las pruebas end-to-end e integración de las siguientes clases: Book, Flight, Airport y Forecast. Además, han realizado los Mocks y Stubs de las servicios: AirlineService, ClientService, BookService, FlightService, PlaneService y ForecastService. Por último, también han realizado la documentación oportuna de este Sprint.

**Pareja 2: Eduardo Botía y Juan Noguerol**

Han realizado las pruebas unitarias (Servicios y Controladores) de la clase Book. Han colaborado en las pruebas de integración con los demás compañeros, asesorando en la búsqueda de errores. Además, han realizado las pruebas de interfaz de usuario y pruebas de interfaz de usuario avanzadas con Cucumber.

**Pareja 3: José Martín y José Manuel Sánchez**

Han creado las funcionalidades asociadas a las historias de usuario ligadas a Book. Además, han realizado las pruebas de integración con MySQL y las pruebas de integración y end-to-end de las clases: Plane, Runway, Airline y Client. Por último, han realizado las pruebas de Mocks y Stubs de los servicios: AirportService y RunwayService.

# ANÁLISIS RETROSPECTIVO DEL SPRINT

En primer lugar, al tener terminadas la mayor parte de las tareas, nos hemos sentido que hemos trabajado poco en relación con otros Sprint anteriores. Además, la organización de las tareas ha sido dificultosa, ya que desde el principio el reparto de las tareas no fue enfocado a que todo el mundo realizase todo el tipo de pruebas, y para tocar la mayoría de pruebas se tuvo que adaptar las tareas propuestas sobre la marcha a un nuevo reparto, desperdiciando una gran cantidad de tiempo.

En este primer sprint el grupo ha trabajado de manera algo más desorganizada y se debe de mejorar en el aspecto de repartir las tareas en función de las funcionalidades y no del tipo de pruebas.

Esfuerzo de cada miembro del grupo computado en formato horario es:

* Daniel Arellano Martínez: 18
* Eduardo Botía Domingo: 23
* José Martín Sánchez: 18
* Juan Noguerol Tirado: 25
* José Manuel Sánchez Ruiz: 19
* Javier Vázquez Zambrano: 18