



Gráficas sprint burndown y product burndown G-15

1. ÍNDICE

1.	ÍNDICE	2
2.	INTRODUCCIÓN.....	3
3.	Iteración I	4
4.	Iteración II	5

2. INTRODUCCIÓN

En este documento se proporcionará un informe e información acerca de las gráficas *sprint burndown* y *product burndown* generadas durante el trabajo en el proyecto “e-eat”. Existen una serie de consideraciones que debemos tener en cuenta:

- Una gráfica *sprint burndown*, la cual refleja la situación con respecto al avance del proyecto basado en puntos de historias de usuario, aunque únicamente refleja las actividades y puntos que pertenecen a un único sprint.
- Una gráfica *product burndown*, que analiza la evolución del proyecto basado en puntos de historias de usuario a lo largo de todos los hitos, de tal manera que muestra un reflejo de la situación general del proyecto.

En primer lugar, pasamos a presentar el grupo de trabajo G-15, que durante la elaboración del presente proyecto ha contado con los siguientes integrantes:

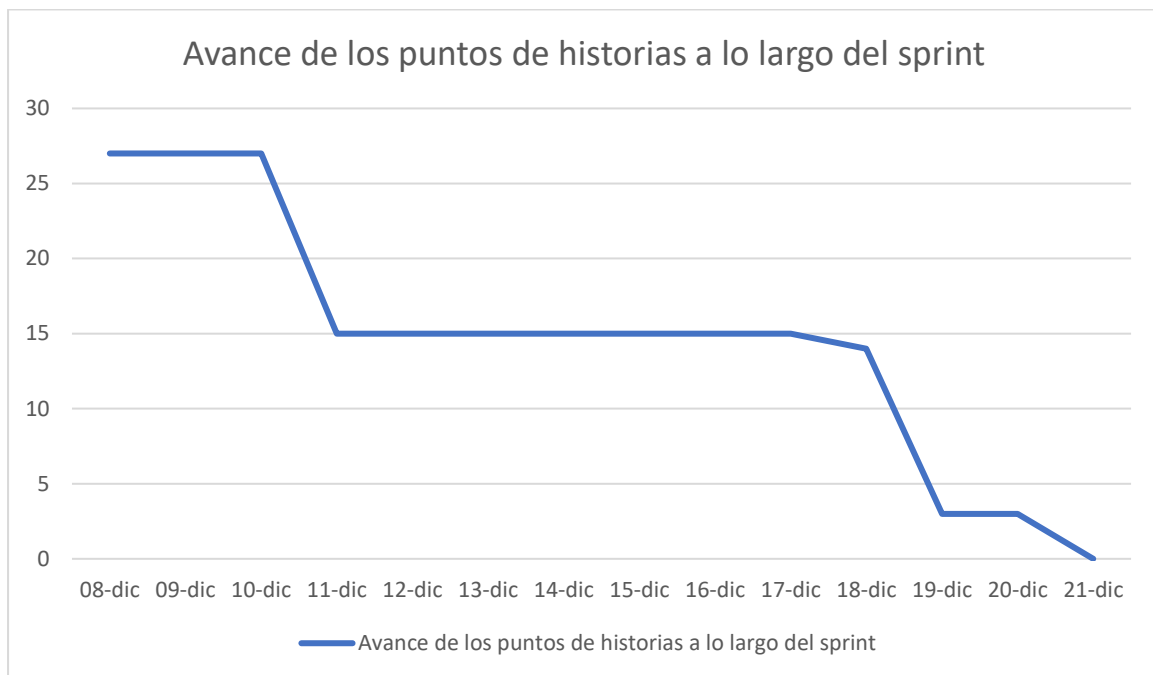
- Daniel Arellano Martínez
- Eduardo Miguel Botía Domingo
- Juan Noguero Tirado
- José Manuel Sánchez Ruiz
- Javier Vázquez Zambrano

La dinámica de este documento será dividir informes por iteraciones, y dentro de cada una de ellas, incluir cada una de las gráficas correspondientes.

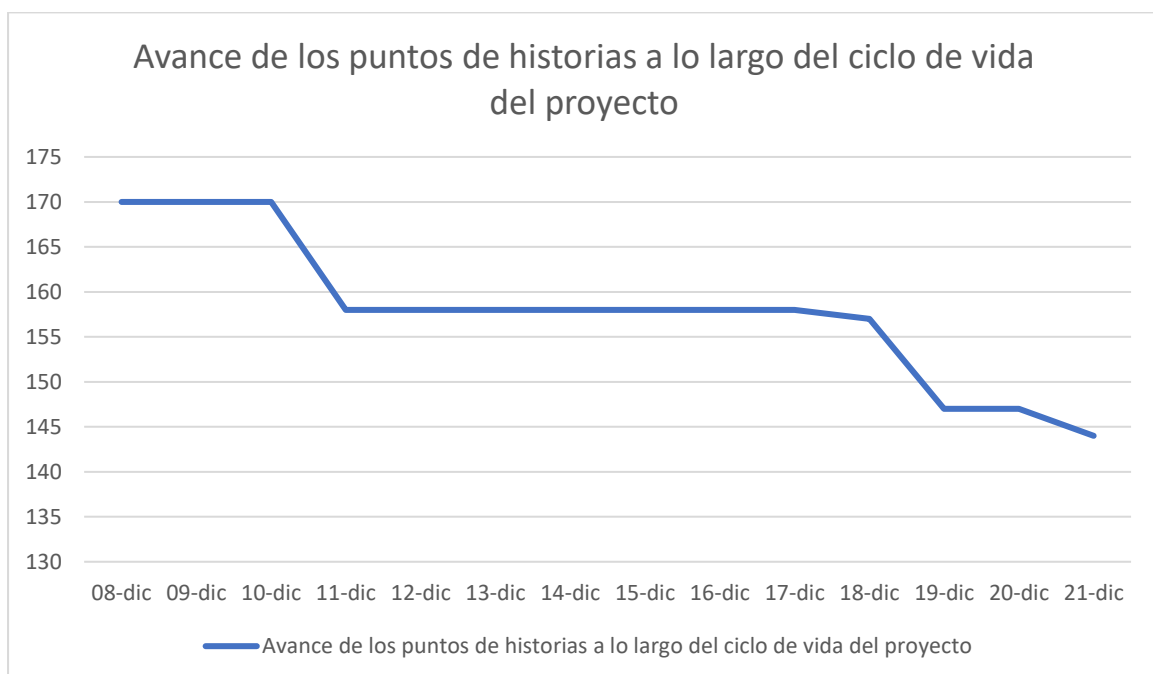
Cabe mencionar, que la iteración 1 contiene 2 hitos, el propio de finalización de la iteración, y otro, que finaliza antes que se encuentra programado para poner una fecha límite para realizar la configuración de los entornos de trabajo y desarrollo. Sin embargo, al tener este documento el propósito de analizar cada uno de los *sprints*, hemos decidido incluir esta información de manera conjunta.

3. Iteración I

3.1. Gráfica *sprint burndown*



3.2. Gráfica *product burndown*



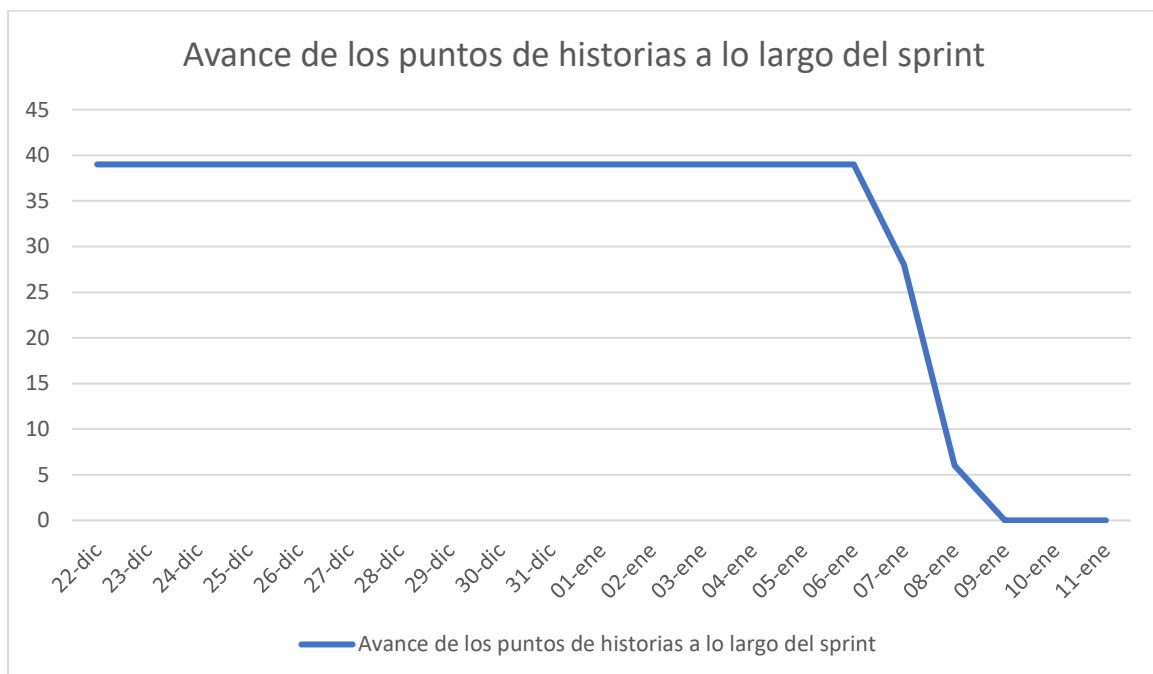
3.3. Interpretación de los resultados

Los resultados ofrecidos durante la primera iteración no destacan especialmente, ya que se comenzó de forma lineal el trabajo planificado inicialmente realizando las tareas específicas de análisis de

mercado en busca de alternativas con la idea de realizar la implementación del proyecto. Tras ello, comenzaron las tareas de diseño y comienzo de desarrollo del sistema de información, que transcurrió sin mayores contratiempos, salvo el periodo del 11 al 16 de diciembre, que las tareas se mantuvieron en un ligero letargo debido a que las tareas que se trabajaban no se encontraban correctamente granuladas y el tamaño de las mismas era grande y a pesar de no apreciar cambio, existían progresos con respecto a la labor encomendada por cada individuo. Finalmente, el final del mismo se realiza apurado con respecto a la planificación, aunque se cumplen los plazos establecidos para realizar todas las tareas que se reflejaron.

4. Iteración II

4.1. Gráfica *sprint burndown*



4.2. Gráfica *product burndown*



4.3. Interpretación de los resultados

Con respecto a la iteración 2 correspondiente a la fase de ejecución del proyecto, esta ha supuesto un reto para los miembros del equipo de trabajo, que han caído en que varios elementos de la planificación no eran correctos, y han obligado a retrasar las actividades programadas, de forma notable hasta conseguir resolver esas incidencias y terminar dichas actividades que requería realizar dicho entregable. Por otra parte, cabe destacar que el periodo vacacional no se encontraba contemplado como periodo laborable, por lo que esos días no se realizaron avances en el proyecto, pero solucionando los problemas que se presentaron con anterioridad, aquellas actividades que se encontraban planificadas fueron finalizadas con éxito.