



Gráficas sprint burndown y product burndown G-15

1. ÍNDICE

| | | |
|----|---------------------|---|
| 1. | ÍNDICE | 2 |
| 2. | INTRODUCCIÓN..... | 3 |
| 3. | Iteración III | 4 |

2. INTRODUCCIÓN

En este documento se proporcionará un informe e información acerca de las gráficas *sprint burndown* y *product burndown* generadas durante el trabajo en el proyecto “e-eat”. Existen una serie de consideraciones que debemos tener en cuenta:

- Una gráfica *sprint burndown*, la cual refleja la situación con respecto al avance del proyecto basado en puntos de historias de usuario, aunque únicamente refleja las actividades y puntos que pertenecen a un único sprint.
- Una gráfica *product burndown*, que analiza la evolución del proyecto basado en puntos de historias de usuario a lo largo de todos los hitos, de tal manera que muestra un reflejo de la situación general del proyecto.

En primer lugar, pasamos a presentar el grupo de trabajo G-15, que durante la elaboración del presente proyecto ha contado con los siguientes integrantes:

- Daniel Arellano Martínez
- Eduardo Miguel Botía Domingo
- Juan Noguero Tirado
- José Manuel Sánchez Ruiz
- Javier Vázquez Zambrano

La dinámica de este documento será mostrar la información ya descrita perteneciente al tercer sprint del proyecto.

Cabe mencionar, que la iteración 3 contiene 2 hitos, el propio de finalización de la iteración, y otro, que finaliza antes que se encuentra programado para poner una fecha límite para finalizar el proceso de desarrollo del software de comercio electrónico. Sin embargo, al tener este documento el propósito de analizar cada uno de los *sprints*, hemos decidido incluir esta información de manera conjunta.

3. ITERACIÓN III

3.1. Gráfica *sprint burndown*



3.2. Gráfica *product burndown*



3.3. Interpretación de los resultados

Las actividades proyectadas para este hito fueron completadas en muchos casos anteriormente del comienzo del plazo temporal planificado para este hito, y se han desarrollado de una manera adecuada y sin anomalías importantes con respecto a la planificación inicial del proyecto. Sin embargo, podemos apreciar una ligera desviación al inicio del sprint, y el cierre de gran cantidad de tareas en un mismo día. La razón de este brusco cambio, fue la finalización de la tercera iteración en dicha fecha, viernes 22 de enero, ya que se cerraron actividades que se debían realizar a lo largo de todo el sprint, por lo que en la realidad estas tareas se encontraban en progreso la mayor parte del sprint y solo pudieron ser declaradas como finalizadas al terminar el hito del tercer entregable.