

## Lista 3 - Repetições (Loops)

1. Construa um programa que apresente na tela os 10 primeiros números naturais, em ordem.
2. Construa um programa que leia as notas de um aluno em cada questão, de uma prova de 10 questões. Se for digitada a nota zero para uma questão, o sistema deverá parar imediatamente, informando a mensagem "Não aprovado".
3. Construa um programa que leia um valor do usuário e apresente em seguida a soma de todos os números inteiros de 1 até o valor informado.

Ex. Para o valor 10, a soma deve ser 55:  $1+2+3+4+5+6+7+8+9+10 = 55$

4. Construa um programa que apresente a tabuada de determinado valor informado.  
Ex. para valor = 6, a saída deverá ser:

$6 \times 1 = 6$   
 $6 \times 2 = 12$   
 $6 \times 3 = 18$   
 $6 \times 4 = 24$   
 $6 \times 5 = 30$   
 $6 \times 6 = 36$   
 $6 \times 7 = 42$   
 $6 \times 8 = 48$   
 $6 \times 9 = 54$

5. Construa um programa que leia valores digitados pelo usuário e informe se o valor é par ou é ímpar. O programa deverá continuar solicitando valores ao usuário até que este digite o valor "0", que irá encerrar o programa.
6. Um sistema de uma fábrica registra o peso de determinados produtos inseridos, sendo considerados **inválidos** pesos registrados **abaixo de 100** ou **acima de 900** (gramas). Construa um programa que solicite os pesos a serem digitados pelo usuário e conte quantos valores inválidos foram informados. O programa deverá encerrar ao ser digitado o valor "0". Ao encerrar, o programa deverá exibir quantos valores inválidos foram digitados.
7. Escreva um programa para apresentar na tela os 7 primeiros números múltiplos de 7. Sugestão: Utilize a operação "resto", que captura o resto da divisão inteira.
8. Construa um programa que registre diferentes notas de alunos de uma mesma turma. Ao ser digitado o valor 0, o programa deverá ser interrompido e apresentar na tela a média das notas informadas até então.