Introducción a Haskell

Anabel Ovide Ignacio Ballesteros Luis Eduardo Bueso Santiago Cervantes

https://github.com/edububa/haskell_course

17 de mayo de 2017





Índice

Introducción

Instalación

Introducción Histórica

¿Qué es Haskell?

Primeros Pasos

GHCi

Primeras funciones

Listas

Tuplas

Tipos y Typeclasses

Sintaxis en funciones

Pattern matching

Guards

where

let

Case Expressions

Recursión

Introducción

Instalación

- ► Con gestores de paquetes
 - ▶ Debian/Ubuntu

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install ghc
```

► Arch

```
sudo pacman -S ghc
```

► macOS

```
brew install ghc
```

▶ Desde la web

```
https://www.haskell.org/platform/mac.html
https://www.haskell.org/platform/windows.html
https://www.haskell.org/downloads/linux
```

Introducción

Introducción Histórica



Intoducción

¿Qué es Haskell?



▶ Así abrimos el intérprete de Haskell

```
\$ ghci
GHCi, version 8.0.2: http://www.haskell.org/ghc/
:? for help
Prelude>
```

▶ Podemos escribir expresiones aritméticas y lógicas:

```
Prelude> 2 + 2
4
Prelude> True && False
False
```

GHCi

▶ Podemos llamar a funciones

```
Prelude> 2 + 2
4
Prelude> True && False
False
```

► Errores

```
Prelude> 2 + "hola"

<interactive>:6:1: error:
    No instance for (Num [Char]) arising from a use of '+'
    In the expression: 2 + "hola"
In an equation for 'it': it = 2 + "hola"
```

► Expresiones útiles:

```
Prelude> :t 5
5 :: Num t => t
Prelude> :t 2
2 :: Num t => t
Prelude> :t "hola"
"hola" :: [Char]
Prelude> :1 introduccion.hs
[1 of 1] Compiling Main
( introduccion.hs, interpreted )
Ok, modules loaded: Main.
*Main>
```

Primeras funciones

Ejemplos:

```
doubleMe x = x + x

doubleUs x y = doubleMe x + doubleMe y

doubleSmallNumber x = (if x > 100 then x else x*2) + 1
```

Listas

Creando listas en un fichero .hs:

```
list = [1,2,3,4,5]
list' = [1..5]
```

Ejemplos de listas en el GHCi

```
Prelude> let list = [1,2,3,4,5]
Prelude> let list1 = [1..5]
Prelude> list == list1
list == list1
True
Prelude>
```

Listas

Las listas pueden concatenarse con el operador ++ y construirse con el operador :

```
Prelude> [1..9] ++ [10..19]
[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19]
Prelude> "hello " ++ "world!"
"hello world!"
Prelude> 1:[2..5]
1:[2..5]
[1.2.3.4.5]
Prelude> 'h':"ello"
"hello"
Prelude> 1:[]
[1]
```

Listas

Las operaciones básicas en las listas son:

▶ head:

```
Prelude> head [1..10]
1
```

► tail:

```
Prelude> tail [1..10] [2,3,4,5,6,7,8,9,10]
```

► last:

```
Prelude> last [1..10]
10
```

Listas

▶ init:

```
Prelude> init [1..10]
[1,2,3,4,5,6,7,8,9]
```

▶ length:

```
Prelude> length [1..10]
10
```

▶ reverse:

```
Prelude> reverse [1..10]
[10,9,8,7,6,5,4,3,2,1]
```

► take:

```
Prelude> take 4 [1..10]
[1,2,3,4]
```

Tuplas



Tipos y *Typeclasses*

Pattern matching

```
sayMe :: (Integral a) => a -> String
sayMe 1 = "One!"
sayMe 2 = "Two!"
sayMe 3 = "Three!"
sayMe 4 = "Four!"
sayMe 5 = "Five!"
sayMe x = "Not between 1 and 5"
```

```
Prelude> :1 introduccion.hs
[1 of 1] Compiling Main
( introduccion.hs, interpreted )
Ok, modules loaded: Main.
*Main> sayMe 5
"Five!"
```

Guards

```
Prelude> :1 introduccion.hs
[1 of 1] Compiling Main
( introduccion.hs, interpreted )
Ok, modules loaded: Main.
*Main> 1 `myCompare` 2
LT
*Main> 1 `myCompare` 0.5
GT
```

where

let

```
cylinder :: (RealFloat a) => a -> a -> a
cylinder r h =
  let sideArea = 2 * pi * r * h
      topArea = pi * r ^2
  in sideArea + 2 * topArea
```

Case Expressions

Recursión



Aclaraciones

Todo es mentira.