

## Guía Teórica N°3

### Instrucciones de Control de Flujo (Condicionales)

```
if (condicion1) {  
    Bloque Código 1  
} else if (condicion2) {  
    Bloque Código 2  
} else if (...) {  
    Bloque Código ...  
} else {  
    Bloque Código N  
}
```

Evalúa la expresión lógica **condición1** y ejecuta el primer **Bloque de Código 1** si es verdadero (**true**); si no, evalúa las siguientes condiciones hasta llegar a la primera que es **true** y ejecuta el bloque de código asociado. Si ninguna condición es **true** ejecuta el bloque de código después de **else**.

- Pueden aparecer varios bloques **else if** pero solo uno **else** al final.
- Los bloques de código deben estar indentados por 4 espacios o haciendo uso de la tecla **Tabulador (Tab)**.

La instrucción condicional permite evaluar el estado del programa y tomar decisiones sobre qué código ejecutar en función del mismo.