

Guía Teórica N°3

Instrucciones de Control de Flujo (Condicionales)

```
if condicion1:
    Bloque Código 1
elif condicion2:
    Bloque Código 2
elif ...:
    Bloque Código ...
else:
    Bloque Código
```

Evalúa la expresión lógica **condición1** y ejecuta el primer **Bloque de Código 1** si es **True**; si no, evalúa las siguientes condiciones hasta llegar a la primera que es **True** y ejecuta el bloque de código asociado. Si ninguna condición es **True** ejecuta el bloque de código después de **else**.

- Pueden aparecer varios bloques **elif** pero solo uno **else** al final.
- Los bloques de código deben estar indentados por 4 espacios o haciendo uso de la tecla **Tabulador (Tab)**.

La instrucción condicional permite evaluar el estado del programa y tomar decisiones sobre qué código ejecutar en función del mismo.