

Guía Teórica N°4

Instrucciones Iterativas (Ciclos)

Bucles condicionales (while):

```
while condición:  
    Bloque de código
```

Repite la ejecución del **Bloque de Código** mientras la expresión lógica **condición** sea cierta.

- Se puede interrumpir en cualquier momento la ejecución del bloque de código con la instrucción **break**.
- El bloque de código debe estar indentado por 4 espacios o podemos hacer uso de **Tabulador (tab)**.

Bucles iterativos (for):

```
for i in secuencia:  
    Bloque de Código
```

Repite la ejecución del **Bloque de Código** para cada elemento de la secuencia **secuencia**, asignado dicho elemento a **i** en cada repetición.

- Se puede interrumpir en cualquier momento la ejecución del bloque de código con la instrucción **break** o saltar la ejecución para un determinado elemento de la secuencia con la instrucción **continue**.

- El bloque de código debe estar indentado por 4 espacios o podemos hacer uso de **Tabulador (tab)**.

Se utiliza fundamentalmente para recorrer colecciones de objetos como cadenas, listas, tuplas o diccionarios.

A menudo se usan con la instrucción **range**:

- **range(fin)**: Genera una secuencia de números enteros desde **0** hasta **fin-1**.
- **range(inicio,fin)**: Genera una secuencia de números enteros desde **inicio** hasta **fin-1**.