

Formato Microcurrículo	Página 1

F01

Asignatura	Tics y	Tics y Sociedad						
Código						_		
Área de formación:	TIC	X		Educaci	ión		Investigación	
Tipo de asignatura:	Obliga	atoria	X	<b>(</b>	Elec	tiva		
Número de Créditos	Tres	(3)						

Unidad No	Nombre de las Unidades y Contenidos temáticos		Dedicación del estudiante (Horas)		
		a) Trabajo Presencial	b) Trabajo Independiente	Totales (a + b)	
1	Cultura y Tecnología	16	48	64	
2	Sociedad de la Información	16	48	64	
4	Tics – Educación	16	48	64	
	TOTAL	48	144	192	

## JUSTIFICACIÓN Y UBICACIÓN EN EL PROGRAMA

"¿Vivimos en una época de cambios o un cambio de época? ¿Cómo caracterizar a las profundas transformaciones que vienen con la acelerada introducción en la sociedad de la inteligencia artificial y de las nuevas tecnologías de la información y la comunicación (TIC)? ¿Se trata de una nueva etapa de la sociedad industrial o estamos entrando en una nueva era? "Aldea global", "era tecnotrónica", "sociedad postindustrial", "era -o sociedad- de la información" y "sociedad del conocimiento" son algunos de los términos que se han acuñado en el intento por identificar y entender el alcance de estos cambios. Pero mientras el debate prosigue en el ámbito teórico, la realidad corre por delante y los medios de comunicación eligen los nombres que hemos de usar. (Burch, 2004)

El curso de Tecnología y Sociedad pretende ser una introducción a una manera de entender y examinar las relaciones bidireccionales entre la tecnología con la sociedad. Se considera que la ciencia y la tecnología son una manera particular de construcción social y por lo tanto la discusión de hacia dónde se orientan debe ser un tema de debate público y abierto. Se busca resaltar como la tecnología ha afectado a la sociedad y como ha reevaluado o redefinido la cultura local hacia un ambiente global.

#### PROPOSITO DE FORMACION

Desarrollar un análisis sobre los estudios de Tecnología y Sociedad y su pertinencia académica y social en los estudios de ciencia y tecnología contemporáneos

## **COMPETENCIAS**

Asumir una actitud crítica frente a la influencia de las Tics en la sociedad.

Identificar rasgos culturales relevantes a nivel local del estudiante que han sido afectados por el uso masivo de Tics.

Formular estrategias para utilizar tics en los procesos de enseñanza-aprendizaje.



Formato Microcurrículo Página 2

F01

GOVERNADO DOD VIVADA DEG	ANTENIGRONAL ID A D	COMPERENCIAS
CONTENIDO POR UNIDADES	INTENCIONALIDAD  : Es la tecnología un producto de la	COMPETENCIAS
Cultura y Tecnología  - Cultura y Era Tecnológica  - Tecnología y sociedad: una aproximación a los estudios sociales de la tecnología.  - Qué fue primero: ¿la cultura o la tecnología?  - La tecnología es parte de la cultura.	¿Es la tecnología un producto de la cultura, o la cultura es producto de los cambios tecnológicos a los que se ve expuesta una sociedad?	
Sociedad de la Información  - Concepto de la sociedad del conocimiento  - ¿Qué es la brecha digital?  - Desafíos de la Inclusión Digital	Actualmente, la difusión de las nuevas tecnologías y la aparición de la red pública Internet parecen abrir nuevas perspectivas a la ampliación del espacio público del conocimiento. A este respecto, cabe preguntarse si se poseen ya los medios que permitan un acceso igual y universal al conocimiento, así como un auténtico aprovechamiento compartido de éste. Esta debe ser la piedra de toque de sociedades del conocimiento auténticas, que sean fuentes de un desarrollo humano y sostenible. (UNESCO, 2005)	
Tics – Educación  - Integrar la escuela en la Sociedad de la Información  - La sociedad del conocimiento y las tics	debe selisibilizat eli la liccesidad de	Comunicativa



Formato Microcurrículo Página 3

F01

la exposición masiva de la vida privada en la red ante una nueva sociedad sin fronteras físicas en la que es fundamental el criterio, la responsabilidad y sobre todo el fomento	
de una cultura de Paz.	

## PRINCIPALES PRÁCTICAS PEDAGÓGICAS A UTILIZAR – METODOLOGÍA

Durante la realización del módulo se plantean actividades de aprendizaje orientadas a la participación del maestrante en foros, chat y encuentros sincrónicos que le permitan al estudiante intercambiar ideas con otros compañeros, promoviendo así la participación activa y la construcción del aprendizaje colaborativo, dentro de la modalidad virtual.

Para lograr los propósitos planteados, se desarrollarán diferentes actividades, a saber:

Lecturas crítica y análisis de contenidos ·

Participación en foros de discusión

Lectura reflexiva de libros, documentos y textos, notas y otros recursos necesarios para apoyar la temática vista

Pruebas de comprensión

## ESTRATEGIAS DE EVALUACION

Autoevaluación: Con el módulo Coevaluación: Con el foro

Heteroevaluación: Con el producto mediado por la mirada global de las actividades

Escala de valoración

- Primer corte (23,33%):
- Segundo corte (23,33%)
- Tercer corte (23,33%)
- Cuarto corte (30%)

## RECURSOS

Plataforma de Educación Virtual de la Universidad Francisco de Paula Santander

- Recursos bibliográficos referenciados en cada unidad y bases de datos disponibles a través de la Biblioteca Eduardo Cote Lamus -BECL
- Material interactivo

# BIBLIOGRAFÍA y WEBGRAFÍA

Burch, Sally et al, 2004. "Sociedad de la Información / Sociedad del Coocimiento ALAI, Quito.

Robles, Elizabeth. Cultura y Era Tecnológica. Revista Razón y Palabra (2003). México. Disponible en http://www.razonypalabra.org.mx/anteriores/n35/erobles.html#Er

Tabares, Juliana y Correa, Santiago. Tecnología y sociedad: una aproximación a los estudios sociales de la tecnología. Revista Iberoamericana de Ciencia, Tecnología y Sociedad - CTS (2014). Buenos Aires. Disponible en: http://www.revistacts.net/files/Volumen\_9\_Numero\_26/Finales/TabaresFINAL.pdf

Hannig, S. ¿Qué fue primero: la cultura o la tecnología? Santiago de Chile. Fundación para el Progreso (2019). Disponible en http://fppchile.org/es/2019/07/26/que-fue-primero-la-cultura-o-la-tecnologia/



Formato Microcurrículo Página 4

F01

Cortés Vera, Jesús. (2009). ¿Qué es la brecha digital?: una introducción al nuevo rostro de la desigualdad. Investigación bibliotecológica, 23(48), 233-239. Recuperado en 28 de febrero de 2020, de http://www.scielo.org.mx/scielo.php?script=sci\_arttext&pid=S0187-358X2009000200011&lng=es&tlng=es.

Zapata, Cristian Berrío, Arraíza, Paloma Marín, Silva, Ester Ferreira da, & Soares, Elieth das Chagas. (2017). Desafíos de la Inclusión Digital: antecedentes, problemáticas y medición de la Brecha Digital de Género. Psicología, Conocimiento y Sociedad, 7(2), 121-151. https://dx.doi.org/10.26864/pcs.v7.n2.8

Karsten Krüger. Concepto de la sociedad del conocimiento. Disponible en https://www.researchgate.net/profile/Karsten\_Krueger6/publication/245535884\_El\_concepto\_de\_'sociedad\_del\_conocimiento'/links/556af53f08aeccd7773a16ca/El-concepto-de-sociedad-del-conocimiento.pdf

MATEO, José Luis. Sociedad del conocimiento. **Arbor**, [S.1.], v. 182, n. 718, p. 145-151, apr. 2006. ISSN 1988-303X. Disponible en: <a href="http://arbor.revistas.csic.es/index.php/arbor/article/view/18">http://arbor.revistas.csic.es/index.php/arbor/article/view/18</a>>. Fecha de acceso: 28 feb. 2020 doi:http://dx.doi.org/10.3989/arbor.2006.i718.18.

Sánchez Asín, Antonio, & Boix Peinado, Josep Lluís, & Jurado de los Santos, Pedro (2009). LA SOCIEDAD DEL CONOCIMIENTO Y LAS TICS: UNA INMEJORABLE OPORTUNIDAD PARA EL CAMBIO DOCENTE. Pixel-Bit. Revista de Medios y Educación, (34),179-204.[fecha de Consulta 28 de Febrero de 2020]. ISSN: 1133-8482. Disponible en: https://www.redalyc.org/articulo.oa?id=368/36812036013

UNESCO. (2005). Hacia las sociedades del conocimiento. Ediciones Unesco. Disponible en https://unesdoc.unesco.org/ark:/48223/pf0000141908