

ENSING	FUND	AMENTAL	. -	ANOS	INIC	IAIS	1 3º /	ANO	Turma
---------------	-------------	---------	-------	------	------	------	--------	-----	-------

Escola:

Aluno:

CADERNO DE ATIVIDADES REMOTAS





SECRETARIA DE **EDUCAÇÃO**



SEGUNDA-FEIRA LÍNGUA PORTUGUESA

ORIENTAÇÃO AOS RESPONSÁVEIS

Esta atividade deverá ser realizada de acordo com os pontos abaixo:

- 1- Realizar a leitura do texto "Boneca de lata" e responder as questões relacionadas.
- 2- Observar as palavras do quadro e pintar as que tem dígrafos.
- 3- Separar as sílabas das palavras.
- 4- Escrever o nome de três produtos enlatados.
- 5- Construir uma boneca de lata.

1- Leia o texto e responda as questões relacionadas.

A BONECA DE LATA

MINHA BONECA DE LATA
BATEU A CABEÇA NO CHÃO
LEVOU MAIS DE UMA HORA
PRA FAZER A ARRUMAÇÃO

DESAMASSA AQUI PRA FICAR BOA

MINHA BONECA DE LATA
BATEU O NARIZ NO CHÃO
LEVOU MAIS DE DUAS HORAS
PRA FAZER A ARRUMAÇÃO

DESAMASSA AQUI DESAMASSA AQUI PRA FICAR BOA...



	Responda	de	acordo	com	0	texto
--	----------	----	--------	-----	---	-------

a. Escreva o titulo do texto.

b. Complete as lacunas abaixo de acordo com o texto.

A BONECA DE LATA

MINHA BONECA DE	
BATEU A	NO CHÃO
LEVOU MAIS DE	HORA
PRA FAZER A	
DESAMASSA	
DESAMASSA	
PRA	_ BOA

2- Observe as palavras do quadro e pinte de azul aquelas em que aparecem dígrafos.

Dígrafos - É quando duas letras representam um único som como exemplo: assar, banho, arroz, cacho, bolha.

LATA - DESAMASSA - BONECA - NARIZ ARRUMAÇÃO - CABEÇA - CHÃO - BOA 3- Separe as sílabas das palavras abaixo.

BONECA	
ARRUMAÇÃO	
MINHA	
LEVOU	
BATEU	
DESAMASSA	

4- A boneca do texto era feita de lata. Escreva abaixo o nome de 3 produtos que são comprados em lata.

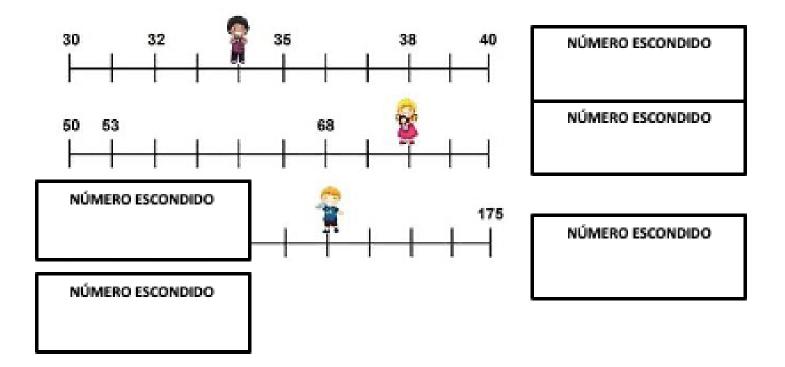
5- Construa junto com um familiar uma boneca de lata. Tire fotos ou filme e envie no grupo da escola que você participa.



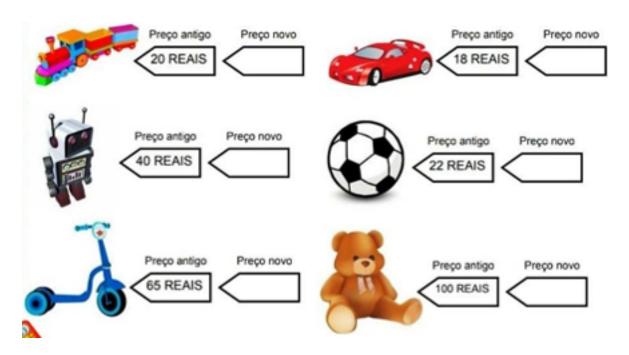
Esta atividade deverá ser realizada de acordo com os pontos abaixo:

- 1- Observar o código e decifrar os números escondidos.
- 2- Calcular os preços dos brinquedos.
- 3- Resolver as continhas para encontrar os resultados.
- 4- Colocar os números no lugar correto.
- 5- Circular o maior número e pintar o menor número.
- 6- Copiar os números no quadro valor de lugar e depois, decompor, cada um deles.

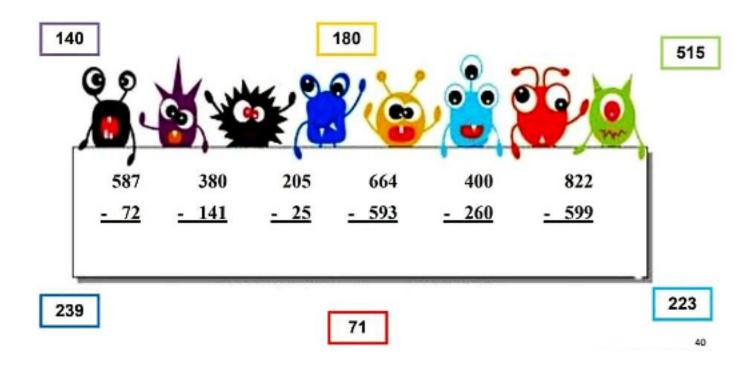
1- Cada criança esta escondendo um número na reta numérica. Você consegue descobrir quais são?



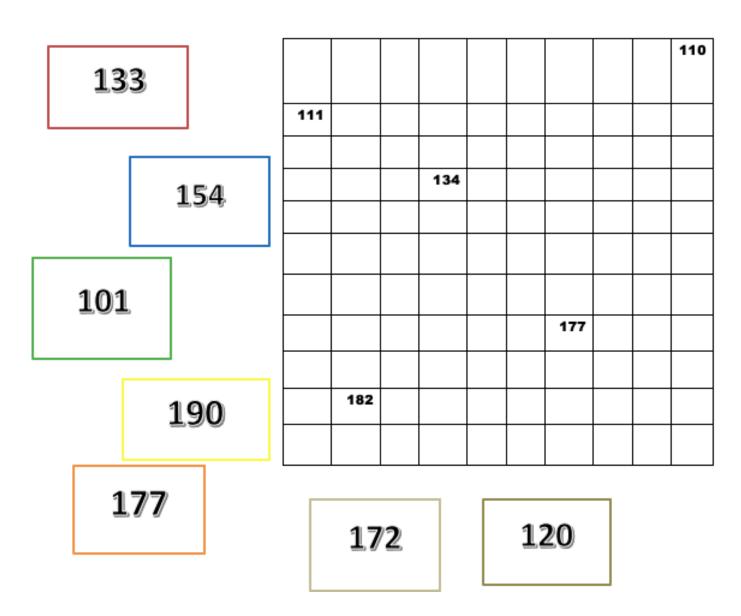
2- Uma loja aumentou em 10 reais o preço de alguns brinquedos. Veja o preço antigo e escreva o novo preço nas etiquetas:



3- Os monstrinhos estão loucos, pois perderam os resultados das operações. Resolva as contas e ajude-os a encontrar cada resultado.



4- Coloque os números que estão perdidos no seu lugar no quadro. Descubra o segredo.



5- Circule o número que representa a maior quantidade e pinte o que representa a menor quantidade

150 105 501 510

6- Copie os números no quadro valor de lugar. Depois decomponha cada um deles:

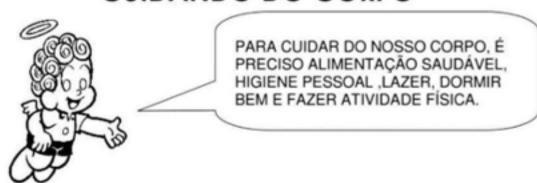
CENTENA	DEZENA	UNIDADE	100+50
1	5	0	100+30
CENTENA	DEZENA	UNIDADE	
CENTENA	DEZENA	UNIDADE	-
	DELETIN	omene.	
CENTENA	DEZENA	UNIDADE	
CENTERNA	DELENA	OHIDADE	

Fsta	atividade	deverá se	r realizada	de	acordo	com	OS	nontos	ahaixo
$_{\rm L}$	atividade	acvera se	i icanzada	αc	acorao	COIII	\circ	pontos	abaino

- 1- Realizar a leitura da fala do anjinho e responder as questões do A ao D;
- 2- Pintar no caça-palavras os nomes dos alimentos saudáveis;
- 3- Observar as imagens e responder as questões correspondentes;
- 4- Citar uma brincadeira que movimente o corpo;
- 5- Fazer a correspondência de cada símbolo;
- 6- Observar as imagens e pintar corretamente.

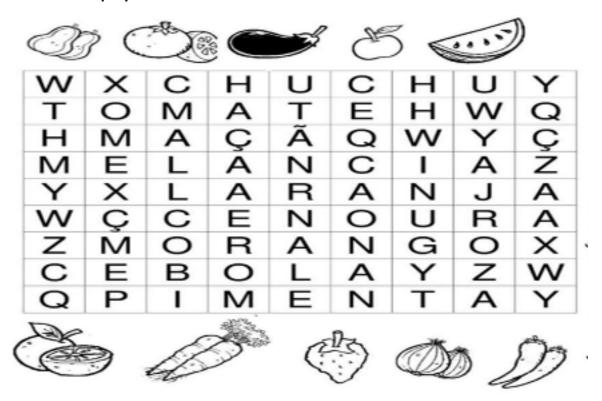
1- Leia a fala do anjinho e responda as questões abaixo.

CUIDANDO DO CORPO



- a. Quantas horas você dorme por dia?
- b. Qual atividade de lazer você gosta?
- c. Você pratica alguma atividade física?
- d. Você pratica alguns desses esportes? Qual?
 - () natação () futebol () capoeira () ciclismo
 - () vôlei

2- Pinte no caça-palavras os nomes dos alimentos saudáveis.



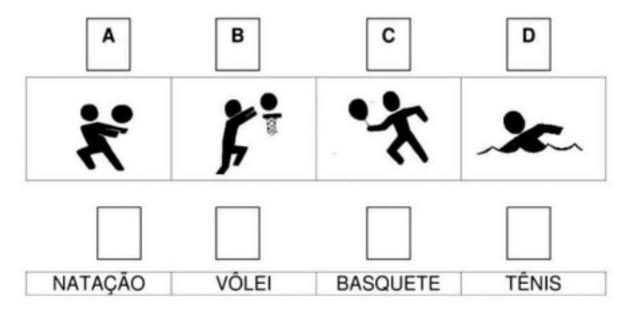
3- Observe a imagem e responda as questões correspondentes.



a.	Nome da brincadeira:
() amarelinha () dança das cadeiras () morto-vivo
b.	O que acontece com o nosso corpo ao brincarmos de morto-vivo:
() Aumenta as batidas do coração
() Não acontece nada
() Figamos com fomo

4- Cite uma brincadeira que movimenta o corpo.

5- Praticar esporte é cuidar do corpo. Faça a correspondência de cada símbolo ao esporte correspondente.



6- Observe as imagens e pinte tudo que o cascão precise para dormir.



Esta atividade deverá ser realizada de acordo com os pontos abaixo:

- 1- Ler parte dos depoimentos.
- 2- Fazer uma lista de todas as brincadeiras citadas.
- 3- Responder as questões a e b.
- 4- Escrever os nomes dos depoentes em cada brincadeira.
- 5- Pintar as brincadeiras que já conhece.
- 6- Marcar um X nas brincadeiras que mais gosta.
- 7- Desenhar um brinquedo que seus pais ou avós brincaram e um que você brinca.

1- Leia parte dos depoimentos de pessoas que no inicio do seculo XX eram crianças e viviam na cidade de São Paulo.

(Dona Alice)

A rua Consellheiro Nébias era uma maravilha porque a gente brincava de amarelinha, pegador, de lenço - atrás, podeia atravessar a rua correndo, ficava a vontade. De noite, podia ficar brincando até as oito horas ali na calçada brincavamos de senhora dona Sancha, de a canoa virou{...}

(Seu Ariosto, nascido em 1900)

Eu fazia carrinhos com rodas de carretel de llinha e nós brincavamos o dia todo, livremente, nunca me machuquei porque na rua não tinha carro{...} a criançada corria e jogava no meio da rua futebol com bola de meia. As meninas convidavam a gente para brincar de roda com elas.

2- Faça uma lista de todas as brincadeiras citadas nos depoimentos.

3- Responda com suas palavras:

Antigamente, as ruas eram tranquilas e as crianças podiam brincar nelas.

- a) É possivel brincar na rua onde você mora?
- b) Cite alguns perigos de brincar nas ruas atualmente.

4- Nos depoimentos, quem cita estas brincadeiras?

a)



b)



brincadeiras que voce coi	inece.	
Pega-pega	Barra-mânte	ga
Esconde-esconde	Boca de form	10
Amarelinha	Cinco Maria	S
Passa anel	Cabo de gue	rra
Mãe de rua	Cabra cega	
6-Marque um X nas brinca	adeiras que você gosta d	de brincar.
	Manage of the second se	

5- Algumas brincadeiras existem há muito tempo. Pinte o quadrado das

6- Com a ajuda de seus familiares, desenhe um brinquedo que seus pais ou avós brincaram quando criança, em seguida desenhe um que você brinca atualmente.						

Esta atividade deverá ser realizada de acordo com os pontos abaixo:

- 1- Ler o texto bíblico e marcar as alternativas corretas.
- 2- Desenhar você ao lado de Jesus e pintar as qualidades que o amigo de Jesus deve ter.
- 3- Descrever uma situação em que você necessitou da ajuda de um amigo.
- 4- Realizar a leitura da oração e escrever uma oração.

1- Leia o texto bíblico e marque as alternativas corretas.

O AMIGO DAS CRIANÇAS

(Lucas 18. 5-17)



Um dia Jesus estava sentado com seus amigos,

Ele estava muito cansado.

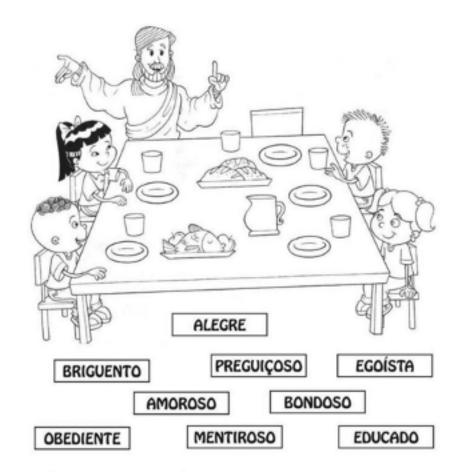
Algumas mães chegaram, trazendo seus filhos.

Elas queriam que Jesus abençoasse as crianças.

Mas os amigos de Jesus disseram;

- Vão embora! Jesus está muito cansado para se incomodar com crianças. Jesus ouviu aquilo e disse:
- Deixem que as crianças venham! Somente aqueles que são como crianças poderão entrar no Reino de Deus.

- a) () Jesus o amigo das crianças.
- b) () Alguns pais chegaram, trazendo seus filhos.
- c) () As mães queriam que Jesus abençoasse as crianças
- 2- Agora, desenhe você ao lado de Jesus e pinte as qualidades que o amigo de Jesus deve ter.



3- Como é bom poder contar com amigos em diversos momentos da nossa vida! Observe a imagem e com ajuda de um familiar, descreva uma situação em que você necessitou da ajuda de um amigo:



4- Realize a leitura da oração e escreva uma oração por seus amigos.
ORAÇÃO DA CRIANÇA Jesus, meu grande amigo, quero ser um discípulo teu seguindo os seus mandamentos e amando as pessoas como o Senhor me amou. Eu te amo Jesus! Amém.





Responsáveis pela elaboração das atividades

Ana Grace Fernandes de Medeiros Silva

Micarla Brás Sabino Vale





GUAMARÉ

secretaria de **EDUCAÇÃO**

