

Programmeren in Scratch

Les 4

Zelf aan de slag

Leerdoel

Leerdoel: “Ik kan zelf iets verzinnen”

Wat gaan we vandaag doen?

- Wat hebben we vorige keer gedaan?
- Aan de slag

Vorige keer

Wat hebben we vorige keer gedaan?

Aan de slag

Aan de slag!!

Doel: ik kan zelf iets verzinnen

Credits

Presentatie gemaakt door Educaris
info@educaris.org

