

Programmeren in Scratch

Les 3

Verhalen maken

Leerdoel

Leerdoel: Ik kan alles wat ik tot nu toe heb geleerd genruiken om een verhaal te maken!

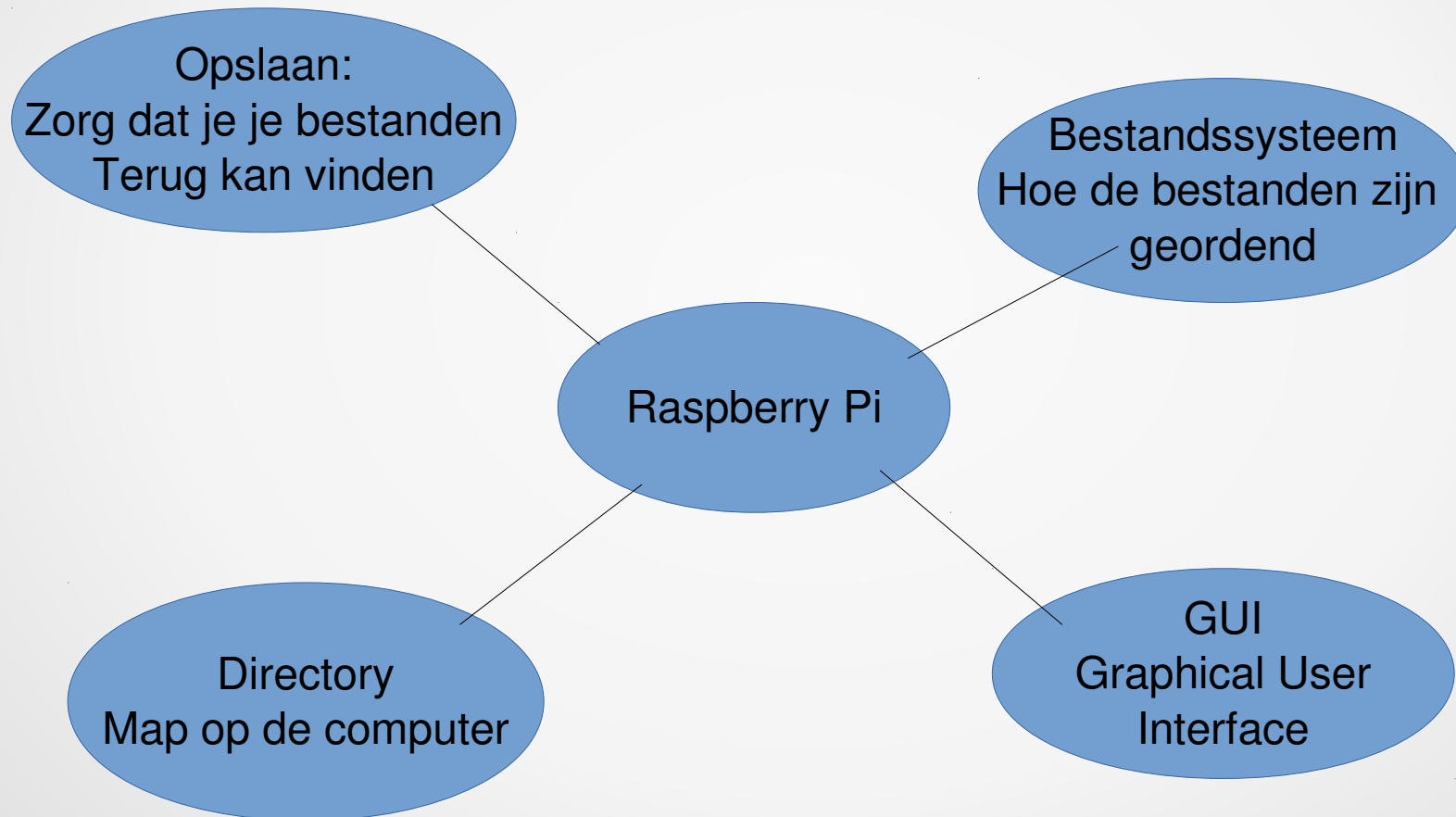
Wat gaan we doen vandaag?

- Wat hebben we vorige keer gedaan?
- Woordspin
- Hoe ziet het bestandssysteem er uit
 - Terminal
- Demo verhalen maken
- Zelf aan de slag

Vorige keer

Wat hebben we vorige keer gedaan?

Woordspin



Bestandssysteem

- In een bestandssysteem staan alle bestanden die op je computer staan
- Ze staan gegroepeerd in directories
- We kunnen door deze directories heenlopen
- Dit kan in de GUI maar ook in de terminal

Opslaan

- We kunnen alle bestanden bewaren op de computer
- Meestal gaat dit met behulp van het commando Opslaan of Save
- Het logo is vaak een diskette
- Vaak onder Bestand



Demonstratie

Demo verhaal maken

Zelf aan de slag

Nu zelf

Maak er wat moois van!!!

Credits

Presentatie gemaakt door Educaris
info@educaris.org

