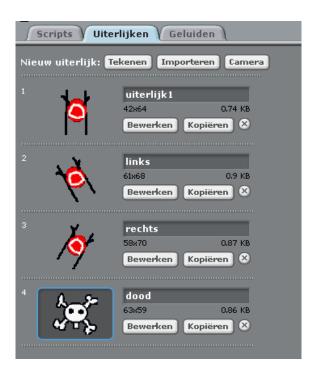
Voor de slee (simpel)



```
wanneer spatiebalk wordt ingedrukt
wissel naar uiterlijk uiterlijk1 v
herhaal
als raak ik sprite2 ? of raak ik sprite3 ? v
wissel naar uiterlijk dood v
stop alles

wanneer pijltje naar links v wordt ingedrukt
wissel naar uiterlijk links v
verander x met -10

wanneer pijltje naar rechts v wordt ingedrukt
wissel naar uiterlijk rechts v
verander x met 10
```

Voor de bomen:

```
wanneer spatiebalk wordt ingedrukt
herhaal
ga naar x: willekeurig getal tussen -250 en 250 y: 180
herhaal 80 maal
verander y met -5
```