Voor de slee

```
wanneer | pijltje naar rechts ▼ | wordt ingedrukt
wissel naar uiterlijk rechts
verander x met 10
wanneer | pijltje naar links▼ | wordt ingedrukt
wissel naar uiterlijk links 🔻
verander x met (-10)
wanneer spatiebalk▼ wordt ingedrukt
wissel naar uiterlijk uiterlijk1 🔻
herhaal
  als raak ik sprite4 ▼ ?
   herhaal 10 maal
     verander grootte met 3
     wacht (0.05) tellen
   herhaal 10 maal
     verander grootte met [-3]
     wacht 0.05 tellen
  wissel naar uiterlijk | dood 🔻
   stop alles
```

Voor de bomen:

```
wanneer spatiebalk wordt ingedrukt
herhaal
ga naar x: willekeurig getal tussen -250 en 250 y: 180
herhaal 80 maal
verander y met -5
```