Scratch

```
wanneer wordt aangeklikt

maak dobbelsteen1 willekeurig getal tussen 1 en 6

maak dobbelsteen2 willekeurig getal tussen 1 en 6

maak dobbelsteen3 willekeurig getal tussen 1 en 6

maak total dobbelsteen1 + dobbelsteen2 + dobbelsteen3

zeg 2 tellen total
```

Python

```
import random

player1_dice = []

player2_dice = []

for i in range(3):
    player1_dice.append(random.randint(1,6))
    player2_dice.append(random.randint(1,6))

print("speler 1 heeft gerold" + str(player1_dice))

print("speler 2 heeft gerold" + str(player2_dice))

if sum(player1_dice) == sum(player2_dice):
    print("gelijk spel")

elif sum(player1_dice) > sum(player2_dice):
    print("player 1 wint")

else:
    print("player 2 wint")
```