Programmeren in Scratch

Les 6

Games II

leerdoel

Leerdoel: Ik kan een basisspel uitbreiden

Wat gaan we doen vandaag?

- •Wat hebben we vorige keer gedaan?
- Woordspin
- Voorbeeld stroom schema
- Maak een stroom schema
- Uitleg spel

Woordspin

Signaal Een seintje dat iets Stroom schema aangeeft Een manier om ergens Achter te komen Debuggen Fouten opsporen

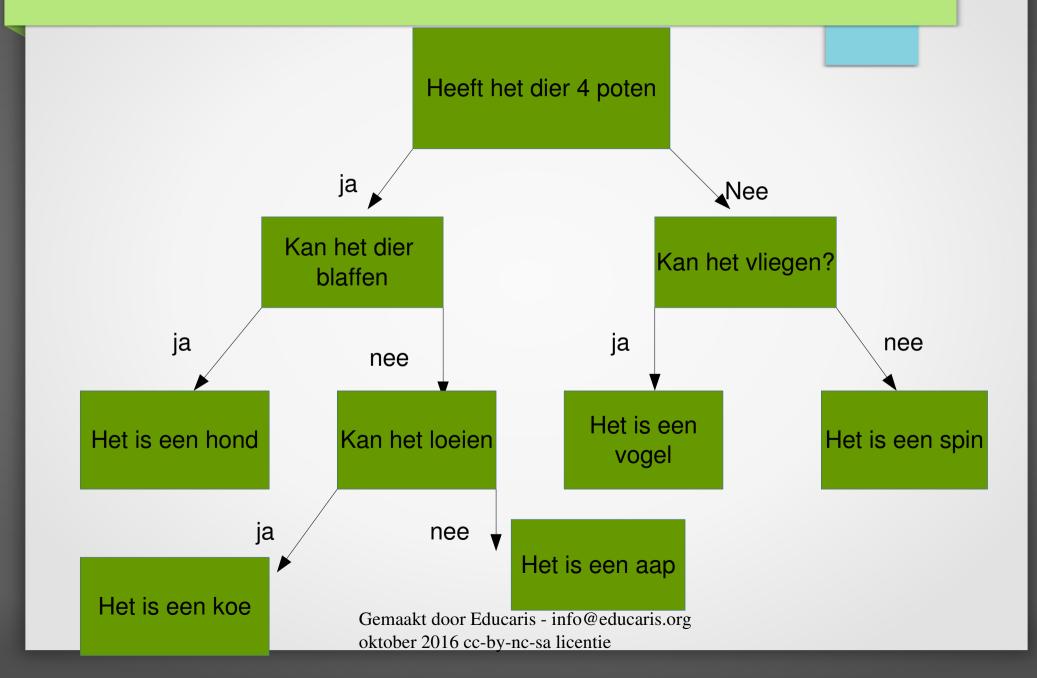
Gemaakt door Educaris - info@educaris.org oktober 2016 cc-by-nc-sa licentie

Stroomschema

Vraag:

Denk ik aan een koe, een hond, een vogel, een aap of een spin?

Voorbeeld van een stroomschama



Uitleg Spel

We maken een racespel Maak ook een of meer van de volgende uitbreidingen:

> De auto ontploft als je af bent Een extra level Twee spelers

Credits

Presentatie gemaakt door Educaris info@educaris.org



Gemaakt door Educaris - info@educaris.org oktober 2016 cc-by-nc-sa licentie