

Programmeren

Scratch vs Python

Leerdoel

- Ik kan hetzelfde spel in Scratch en Python maken en het verschil uitleggen

Bunco

- We maken het spel bunco:
 - Spelregels zijn iets simpeler:
 - Iedere speler gooit drie dobbelstenen
 - Wie het hoogst gooit heeft gewonnen



- We maken dit spel eerst in Scratch
 - Je krijgt een blad om het spel te maken. In Scratch kunnen we maar 1 speler maken
- Hierna maken we het spel in Python
 - Ook hier krijg je een blad voor. In Python kunnen we meerdere spelers toevoegen

Scratch

- Dit is makkelijk: variabelen maken en optellen:



Scratch

- Maak dit spel na en zorg dat de achtergrond er een beetje leuk uit ziet

Python

- Dit is iets lastiger
 - Dingen die we in de gaten moeten houden:
 - Print
 - Random
 - If / elif
- We lopen er even doorheen:

```
import random

player1_dice = []
player2_dice = []

for i in range(3):
    player1_dice.append(random.randint(1, 6))
    player2_dice.append(random.randint(1, 6))

print("speler 1 heeft gerold" + str(player1_dice))
print("speler 2 heeft gerold" + str(player2_dice))

if sum(player1_dice) == sum(player2_dice):
    print("gelijk spel")
elif sum(player1_dice) > sum(player2_dice):
    print("player 1 wint")
else:
    print("player 2 wint")
,
```


Opdracht

- Maak het spel in Scratch (inclusief versieringen)
- WACHT NOG EVEN MET PYTHON
- Als ik het aangeef maken we het spel in Python
 - Daar kunnen we extra spelers toevoegen of de print statements aanpassen