

## 质点

1. 定义：\_\_\_\_\_（是理想化模型）
2. 物体可看成质点的条件：\_\_\_\_\_ 例如：平动，转动。质量很小，体积很小的物体

参考系：描述一个物体运动时，选来作为参考系的物体。

- ①\_\_\_\_\_
- ②\_\_\_\_\_
- ③\_\_\_\_\_
- ④\_\_\_\_\_

坐标系：\_\_\_\_\_ 通常为一维坐标系\_\_\_\_\_ 通常为二维坐标系\_\_\_\_\_ 通常为三维坐标系

时刻：\_\_\_\_\_ 时间间隔：\_\_\_\_\_

## 路程和位移的区别

路程：\_\_\_\_\_ 位移：\_\_\_\_\_。

路程：\_\_\_\_\_ 位移：\_\_\_\_\_。

路程：\_\_\_\_\_ 位移：\_\_\_\_\_

路程  $\geq$  位移

注意：

1. 只有物体做单一方向的直线运动时，位移大小等于路程。
2. 物体在某一运动中，位移可能等于零，但路程一定不为零。

1. 标量：\_\_\_\_\_ 2. 矢量：\_\_\_\_\_