

18.1.1. Taller para la práctica de estructura de repetición en la programación de C++**1. DATOS GENERALES.**

Nombre del estudiante: _____
Grupo : _____
Fecha de realización: _____
Fecha de entrega: _____

2. OBJETIVO.

Desarrollar destrezas y habilidades en el uso de estructuras repetitivas en la programación de C++.

3. INSTRUCCIONES.

En el repositorio de GitHub llamado PRACTICAS, creada por una de los integrantes del grupo, cada estudiante subirá el programa en C++ que suma varias fracciones. El usuario debe poder ingresar la cantidad de fracciones que quiere sumar y luego el programa le irá pidiendo el numerador y denominador de cada fracción, para finalmente presentar en un formato natural las fracciones ingresados y el resultado en número decimal.

4. MATERIALES A UTILIZAR.

- × Conexión a internet.
- × Una Cuenta en GitHub.
- × Teléfono inteligente.
- × Software, Termux, vim, git, clang

5. ACTIVIDADES POR DESARROLLAR.

- a) Crear un repositorio en Github llamado PRACTICA.
- b) Cada estudiante clonará el repositorio de su grupo.
- c) Cada estudiante creará un directorio dentro del repositorio clonado, el nombre de este directorio tendrá el formato "ApellidoNombre".

- d) Utilizando su smartphone y con la ayuda de un video tutorial los estudiantes editarán el programa suma de fracciones.
- e) El estudiante compilará y corregirá los errores que aparezcan hasta obtener el archivo ejecutable.
- f) Cada estudiante actualizará (git push) el repositorio.

6. RESULTADOS OBTENIDOS

7. CONCLUSIONES

8. RECOMENDACIONES.
