

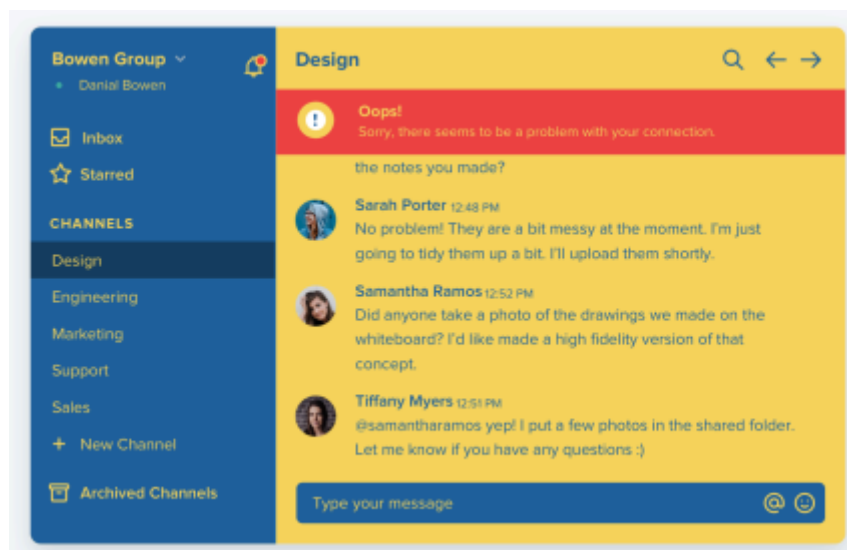
5. Técnicas de diseño con color

1. ¿Cuántos colores necesito?

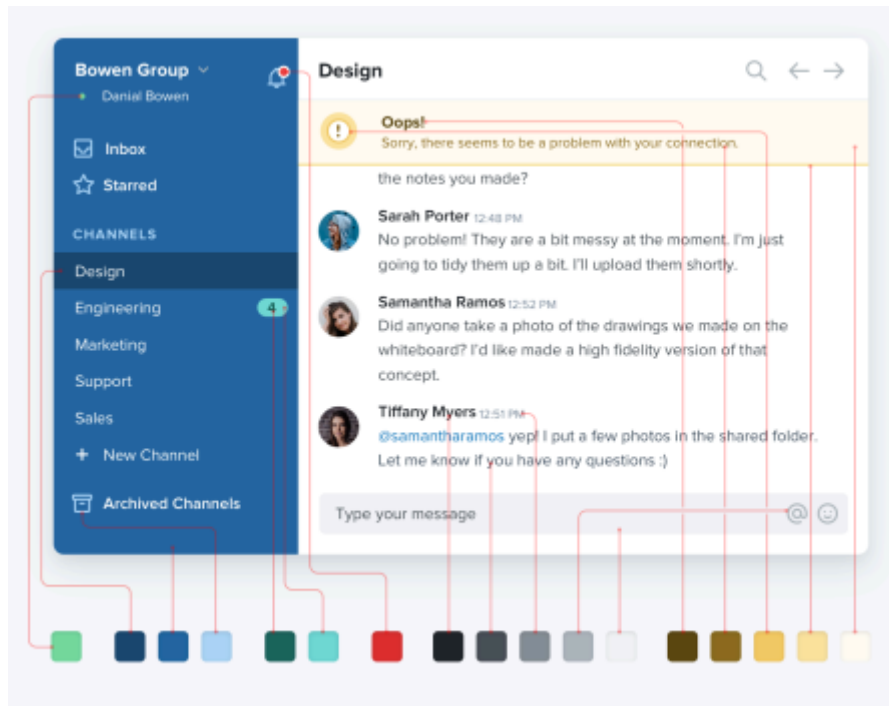
Por lo general se van a necesitar muchos colores y diferentes tonalidades de los mismos.

La elección se realizará utilizando normalmente armonías de colores como las vistas en el apartado anterior (colores complementarios, tonalidades monocromáticas, etc).

Sin embargo, tampoco queremos sobrecargar nuestros diseños con muchos colores que luego resulten estridentes a la vista, consiguiendo un aspecto poco estético.



Más bien, necesitamos esos colores para pequeños detalles, elementos destacados, mensajes de error y otros elementos excepcionales que necesiten resaltar sobre los colores principales de nuestro diseño.

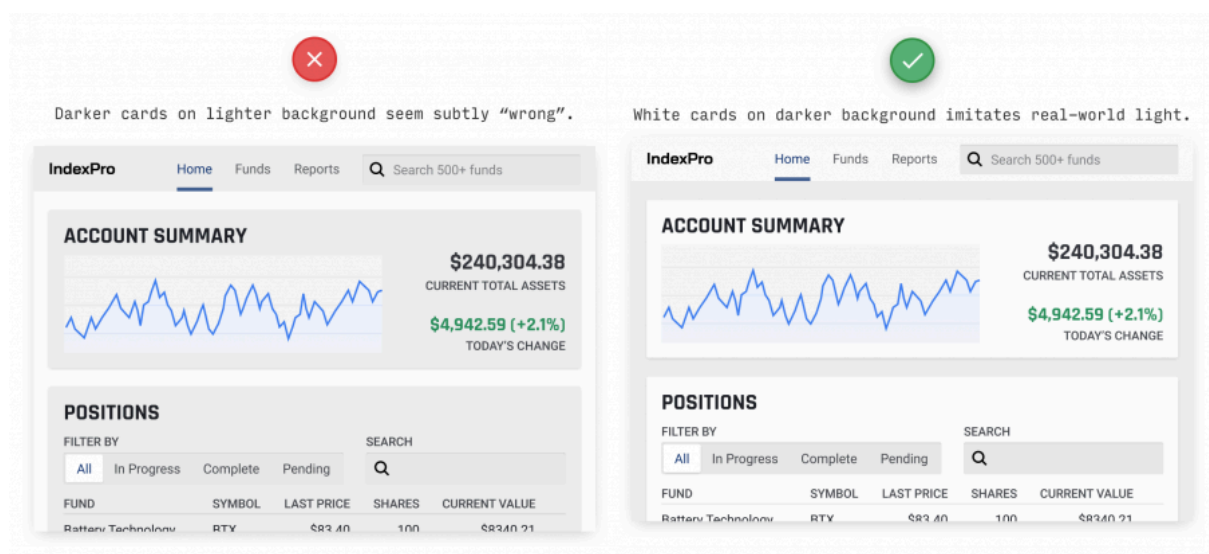


Como se puede observar, además de los colores temáticos de la web, también se suelen necesitar tonos de grises, negros y blancos para algunos detalles concretos, fondos, tipografía o elementos resaltados.

2. La luz viene del cielo

Se trata de una técnica de diseño que establece que los elementos colocados encima deben ser más claros que los que están debajo.

Es una técnica simple, pero que funciona muy bien para definir contornos entre secciones y diferenciarlas con un color de fondo unas tonalidades más oscuras.



3. Contraste de colores

Para resaltar unos elementos sobre otros, se pueden utilizar dos colores que generen contraste.

Normalmente se suele usar uno de tonalidades más cálidas y otro de tono más frío.

Esto se consigue utilizando colores complementarios (ver tema anterior).

Algunos ejemplos:

https://logongas.es/lib/exe/fetch.php?media=clase:daw:diw:1eval:contraste_de_color.pdf

4. Colores en botones

Los botones tienen 2 características:

- **Importancia:** Es si queremos o no que el usuario pulse ahí. A mayor importancia es que queremos que más veces pulse en ese botón.
- **Función:** Es para decir al usuario qué tipo de acción está realizando. Por ejemplo, la función "Peligrosa" es roja y nos quiere decir que tengamos cuidado al pulsar ahí.

	Importancia		
Función	Primaria	Secundaria	Terciaria
Normal			
Alternativa			
Peligrosa			

Ejemplos:

- Pagar carrito: Primaria Normal . Queremos que pulse ahí y es una acción normal
- Cancelar pago: Terciaria Normal . Nunca queremos que pulse ahí y es una acción normal
- Pagar carrito: Primaria Normal . Queremos que pulse ahí y es una acción normal
- Vaciar carrito: Terciaria Peligrosa . Nunca queremos que pulse ahí y además es peligroso porque se queda sin los productos del carrito

- Actualizar a la nueva versión de Windows: Primaria Peligrosa . Queremos que pulse ahí y es una acción peligrosa
 - Mantener tu versión de Windows: Secundaria Normal . No queremos que pulse ahí y es una acción normal
-
- Donar 20€ a Wikipedia: Primaria Normal . Queremos que pulse ahí y es una acción normal
 - Donar 5€ a Wikipedia: Secundaria Normal . No queremos que pulse ahí y es una acción normal

Referencias:

Diseño de Interfaces Web - Logongas:

<https://logongas.es/doku.php?id=clase:daw:diw:1eval:tema01>

Diseño de Interfaces Web - StatikKidz Github:

<https://github.com/statickidz/TemarioDAW/tree/master/DIW>

Diseño de Interfaces Web - Editorial Síntesis.