

6. Elementos web y maquetación

1. Elementos de una página web

- Cabecera o header: El objetivo de este elemento es la identificación del sitio web; dotarlo de un sello de imagen que lo distinga del resto. Es común que esta cabecera aparezca en todas las páginas que forman parte del sitio web. Aunque lo habitual es encontrar la típica cabecera rectangular que aparece en la parte superior, cada vez encontramos nuevos diseños más amplios o que ofrecen una visión más general de sitio web. En algunas ocasiones, la cabecera no aparece en todas las páginas, pero siempre debe hacerlo en la página de inicio.
- Sistemas de navegación: Este elemento muestra el nombre de todas las páginas que componen el sitio web; normalmente se sitúa justo debajo de la cabecera, pero es común encontrarlo también en la parte izquierda de las páginas. Al pinchar sobre cada uno de los nombres, se accede a la página del sitio deseada.
- Pie de página o footer: Zona inferior de las páginas web. Se sitúa bajo el cuerpo; en ella suele aparecer toda la información importante sobre la página como pueden ser los créditos, la licencia, el enlace a formularios de contacto, etc.
- Cuerpo: Parte central de la página web, donde aparece la información que se quiere ofrecer al usuario. Se sitúa debajo de la cabecera y del menú de navegación. Es recomendable que todos los elementos que se sitúen en el cuerpo mantenga un diseño uniforme y similar entre las diferentes páginas.

2. Mapas de navegación

Los sitios web suelen presentar una estructura compleja de páginas y secciones; el acceso a cada una de estas puede ser desde todas las páginas, como normalmente ocurre con la página de inicio, o, por el contrario, solo será accesible desde un determinado sitio.

Por ello, durante el proceso de maquetación del sitio web, es aconsejable crear un esquema en el que se muestren todas las secciones o páginas y la relación que existe entre cada una de ellas, es decir, crear un mapa de navegación que facilitará el diseño óptimo del mismo. Los mapas de navegación proporcionan una representación esquemática de la estructura del sitio web, mostrando sus secciones y páginas, y las relaciones entre ellas.

Se crea una especie de índice de contenidos a través del cual los usuarios pueden localizar más rápidamente lo que buscan. propone tres preguntas fundamentales para facilitar y sintetizar el diseño de los sistemas de navegación:

1. ¿Dónde estoy? Los usuarios deben conocer el lugar exacto en el que se encuentran dentro del sitio web

2. ¿Dónde he estado? El usuario debe conocer qué páginas ha visitado. Esto suele implementarse destacando en otro color las páginas ya visitadas desde el sitio web.

3. ¿Dónde puedo ir? En los sistemas de navegación, al igual que se muestran los sitios visitados, se recomienda que también aparezcan los enlaces necesarios para el desplazamiento de los usuarios por el sitio.

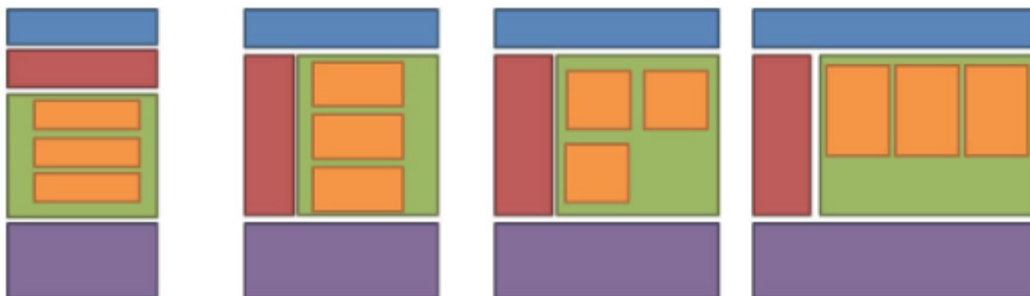
3. Maquetación web

Se entiende por maquetación web al proceso de diseño del prototipo previo de las interfaces web de manera que recoja todos los requisitos necesarios.

Los tres grandes puntos o preguntas que debe hacer la persona que diseñe para comenzar la creación del prototipo web, y por tanto del sitio, son:

1. ¿Qué elementos va a tener el sitio web?
2. ¿Cuántas páginas va a contener el sitio?
3. ¿Cómo se van a distribuir los elementos en cada una de las páginas?

Para diseñar un sitio web, debemos comenzar por hacer una distribución de los grandes bloques de elementos de información. Una muestra de cómo suelen estar distribuidos estos grandes bloques se muestra en la imagen, aunque no todos los sitios web colocan estos bloques de la misma manera, todo dependerá de la complejidad del sitio.



Lo que sí es importante tener en cuenta, es que se debe ser consistente en el diseño de todas las páginas del sitio. Todas ellas deben mantener una misma estructura. Este tema lo volveremos a tocar en el último apartado de la unidad que habla sobre las plantillas de diseño.

Referencias:

Diseño de Interfaces Web - Logongas:

<https://logongas.es/doku.php?id=clase:daw:diw:1eval:tema01>

Diseño de Interfaces Web - StatikKidz Github:

<https://github.com/statickidz/TemarioDAW/tree/master/DIW>

Diseño de Interfaces Web - Editorial Síntesis.