

Práctica N° 13: Algoritmos Voraces
Estructura de Datos y de la Información –
2º ITIS y 3º de Teleco + ITIS

Algoritmo de Kruskal

El algoritmo de Kruskal construye un árbol de recubrimiento mínimo sobre un grafo ponderado no dirigido. El coste del árbol se calcula como la suma de los pesos de las aristas que lo componen. Se pide, realizar una implementación de este algoritmo en PASCAL. Se debe recordar que la programación con TADs sigue siendo obligatoria durante todo este cuatrimestre. Se sugiere utilizar como tipo dato la implementación del TAD grafo desarrollado durante el primer cuatrimestre.