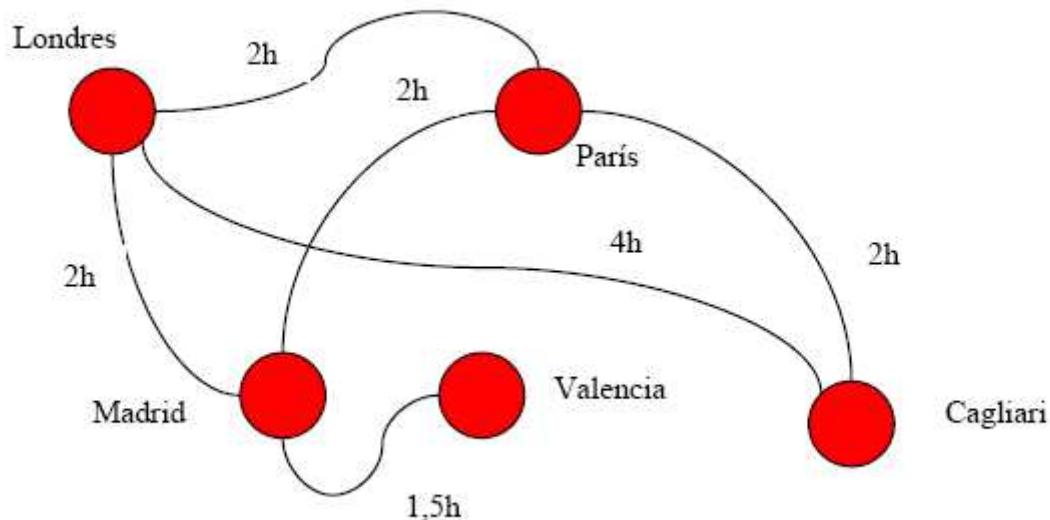


## Práctica 9: Grafos en Turbo Pascal

### Estructuras de Datos y de la Información

Crear la unidad Grafo que defina el TAD correspondiente y que se implemente a través de la lista de adyacencia. Utilizar esta estructura para simular los viajes disponibles de una compañía aérea, con orígenes, destinos y duración como información de cada vuelo.

A partir de este esquema, agregar nuevas ciudades como orígenes y destinos.



Nota: Haremos uso de las normas de estilo dictadas en clase (cabecera del fichero, interfaz de la unidad con precondiciones, postcondiciones, excepciones, implementaciones con el análisis de complejidad de cada operación, nombres coherentes de variables y operaciones,...)

Plantilla de cabecera del fichero:

```
{ *****
*
* Módulo:
* Tipo: Programa() Interfaz-Implementación TAD () Otros()
* Autor/es:
* Fecha de actualización:
* Descripción:
*
* ***** }
```