


 Dashboard (/) Calendário
(/Home/Calendar) Meus Cursos
(/CourseDetail) Fale conosco Central de ajuda
(<https://ajuda.mbauspesalq.com>) Sistema de TCC Série Acadêmica  Biblioteca Digital
(<http://biblioteca.pecege.org.br/>)

Home (/) / Publicação de Avaliação (/ExamPublish/ExamStudent/134545)
/ Avaliação Paradigmas de Desenvolvimento de Software II (14/11/2024)



Avaliação Paradigmas de Desenvolvimento de Software II (14/11/2024)

Paradigmas de Desenvolvimento de Software II

Professor: Helder Prado Santos

Avaliação realizada por:

Avaliação realizada em: 05/12/2024



Tentativa

1 de 3



Questões Respondidas

10 de 10



Nota

10,0



Questão #1

A aula enfatizou a importância de um paradigma que inclui conceitos como herança e instâncias. Que paradigma é esse, frequentemente utilizado para modelar entidades do mundo real?

- ☐ Paradigma estrutural.
- ☐ Paradigma imperativo.
- ☒ Paradigma orientado a objetos.
- ☐ Paradigma lógico.

? Questão #2

O que caracteriza um sistema reativo?

- ☒ Respostas rápidas e adaptáveis a mudanças no ambiente ou nos dados através de uma timeline de eventos.
- ☐ Ausência de concorrência.
- ☐ A execução de tarefas em threads isoladas.
- ☐ Uso exclusivo de métodos síncronos.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

? Questão #3

No paradigma imperativo, qual é a principal abordagem para resolver problemas?

- ☐ Declarar propriedades do problema.
- ☒ Escrever passos sequenciais para resolver o problema.
- ☐ Usar regras booleanas.
- ☐ Criar funções puras.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

? Questão #4

Qual das opções a seguir **NÃO** é um conceito do paradigma orientado a objetos?

- ☐ Polimorfismo

- ☐ Composição
- ☐ Encapsulamento
- ☒ Recursão

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

? Questão #5

A aula tratou de um conceito em que funções são chamadas dentro de suas próprias definições. Qual é o nome deste conceito?

- ☒ Recursão.
- ☐ Encapsulamento.
- ☐ Fluxo assíncrono.
- ☐ Interpolação de funções.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

? Questão #6

Qual abordagem de programação foi ilustrada durante a aula com a utilização de consultas SQL, onde a lógica do que deve ser computado é expressa sem descrever o controle de fluxo?

- ☐ Programação imperativa.
- ☐ Programação estrutural.
- ☐ Programação modular.
- ☒ Programação declarativa.

? Questão #7

Qual é um princípio fundamental do paradigma funcional?

- ☐ Uso extensivo de mutação de estado.
- ☒ Evitar efeitos colaterais.
- ☐ Separação clara entre dados e funções.
- ☐ Priorizar o uso de objetos.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

? Questão #8

Qual dos paradigmas de programação é baseado no uso de objetos que encapsulam dados e métodos?

- ☒ Orientado a Objetos
- ☐ Declarativo
- ☐ Funcional
- ☐ Imperativo

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

? Questão #9

Qual dos seguintes paradigmas de programação foi mencionado durante a aula ao se referir a um estilo que expressa o que se deseja sem descrever o controle de fluxo?

- ☐ Paradigma imperativo.
- ☐ Paradigma orientado a objetos.
- ☒ Paradigma declarativo.
- ☐ Paradigma reativo.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

? Questão #10

Qual paradigma de programação é baseado em regras e fatos?

- ☐ Orientado a Objetos
- ☐ Funcional
- ☐ Declarativo
- ☒ Lógico

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

[Voltar \(/ExamPublish/ExamStudent/134545\)](/ExamPublish/ExamStudent/134545)

Versão 1.32.45