



Home (/) / Publicação de Avaliação (/ExamPublish/ExamStudent/134027)  
/ Avaliação Paradigmas de Desenvolvimento de Software I (07/11/2024)



(/Home/Calendar)



## Avaliação Paradigmas de Desenvolvimento de Software I (07/11/2024)



(/CourseDetail)

### Paradigmas de Desenvolvimento de Software I

**Professor:** Helder Prado Santos

**Avaliação realizada por:**

**Avaliação realizada em:** 30/11/2024



(https://ajuda.hauspecege.com/)



**Tentativa**  
1 de 3



**Nota**  
10,0



**Questões Respondidas**  
10 de 10



**Questão #1**

(http://biblioteca.pecege.org.br/)



Qual é uma das vantagens principais do paradigma imperativo ao programar um algoritmo passo a passo?

- ☐ Simplifica a programação paralela ao evitar alterações no estado da aplicação durante a execução.
- ☐ Proporciona um controle direto sobre o fluxo de execução, tornando o desenvolvimento de algoritmos passo a passo mais intuitivo.
- ☐ Permite a definição de comportamento através de objetos que encapsulam dados e métodos.
- ☐ Facilita a criação de estruturas de dados complexas sem necessidade de controle explícito de estado.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com



**Questão #2**

Na programação funcional, qual conceito fundamental define que funções devem sempre produzir o mesmo resultado, sem efeitos colaterais?

- ☐ Escopo dinâmico
- ☒ Funções puras
- ☐ Iteração procedural
- ☐ Variáveis globais

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

### ? Questão #3

Qual das seguintes características é associada ao paradigma procedural de programação?

- ☐ Declara relações e regras descrevendo problemas.
- ☒ Organiza código em procedimentos ou subrotinas.
- ☐ Executa operações matemáticas com funções puras.
- ☐ Utiliza classes e objetos para encapsulação de dados.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

### ? Questão #4

Qual dos seguintes paradigmas de desenvolvimento de software utiliza fluxos de dados assíncronos e programação orientada a eventos?

- ☐ Paradigma lógico
- ☐ Paradigma imperativo

- ☒ Paradigma reativo
- ☐ Paradigma procedural

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

### ? Questão #5

Em qual paradigma de programação os programas são descritos com ênfase no "o que" o programa deve fazer, ao invés de "como" deve ser feito?

- ☐ Programação Orientada a Objetos
- ☐ Programação Estruturada
- ☐ Programação Procedural
- ☒ Programação Declarativa

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

### ? Questão #6

Em qual paradigma de programação é mais comum o uso de funções puras e imutabilidade de dados?

- ☐ Paradigma Imperativo
- ☐ Paradigma Orientado a Objetos
- ☒ Paradigma Funcional
- ☐ Paradigma Lógico

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

### ? Questão #7

Qual foi um dos impactos significativos da introdução do paradigma orientado a objetos no desenvolvimento de software?

- ☐ Reduziu a importância de testes de unidade, já que o encapsulamento tornava o código automaticamente mais seguro.
- ☐ Tornou o código mais linear e fácil de entender, eliminando a necessidade de estruturas complexas.
- ☐ Aumentou a dificuldade em reutilizar código em diferentes partes do programa.
- ☒ Simplificou o desenvolvimento de programas complexos ao introduzir o conceito de modularização por meio de classes e objetos.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

### ? Questão #8

Qual paradigma de programação permite que funções sejam usadas como valores, permitindo que sejam passadas como argumentos e retornadas por outras funções?

- ☐ Lógico
- ☐ Orientado a objetos
- ☐ Imperativo
- ☒ Funcional

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

### ? Questão #9

Nos paradigmas de programação, qual é uma característica distintiva do paradigma orientado a objetos em relação a outros paradigmas?

- ☐ O foco exclusivo em execução sequencial de instruções.
- ☐ A utilização predominante de funções puras sem efeitos colaterais.
- ☐ A execução de múltiplas tarefas em paralelo para aumentar a performance.
- ☒ A organização do código em objetos que encapsulam dados e comportamentos.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

## ? Questão #10

Analise o trecho a seguir e assinale a alternativa que completa **CORRETAMENTE** as lacunas:

A programação orientada a objetos introduz conceitos de \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ e herança para gerenciar a complexidade dos sistemas.

- ☐ integrações; conexões
- ☒ encapsulamento; polimorfismo
- ☐ análise; arquitetura
- ☐ dados; registros

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

[Voltar \(/ExamPublish/ExamStudent/134027\)](/ExamPublish/ExamStudent/134027)

Versão 1.32.44