

**MBA
USP
ESALQ**

User Experience (UX)

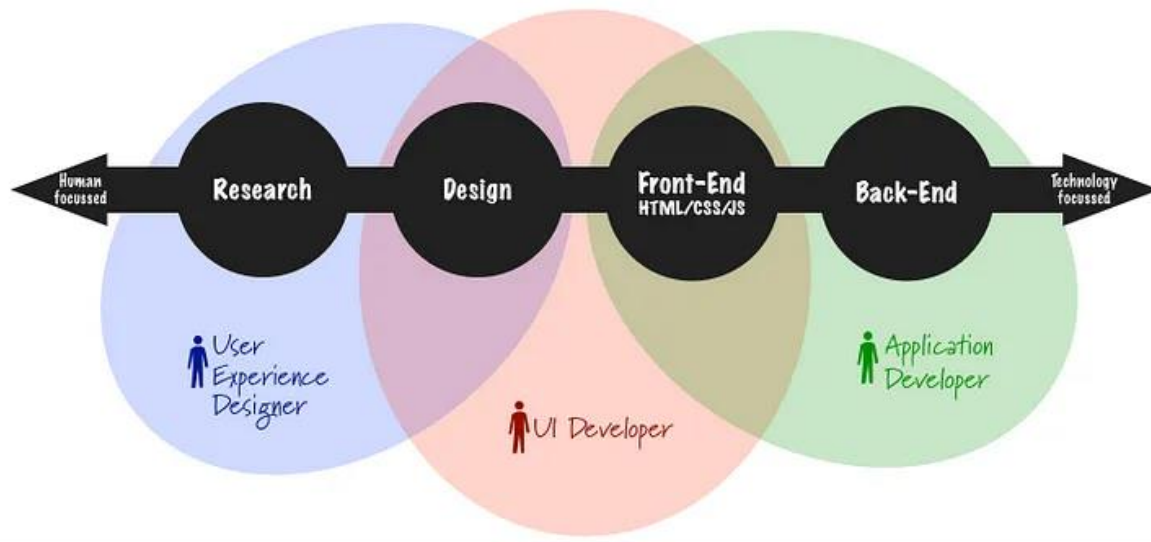
Helder Prado Santos

*A responsabilidade pela idoneidade, originalidade e licitude dos conteúdos didáticos apresentados é do professor.

Proibida a reprodução, total ou parcial, sem autorização. Lei nº 9610/98

Visão geral

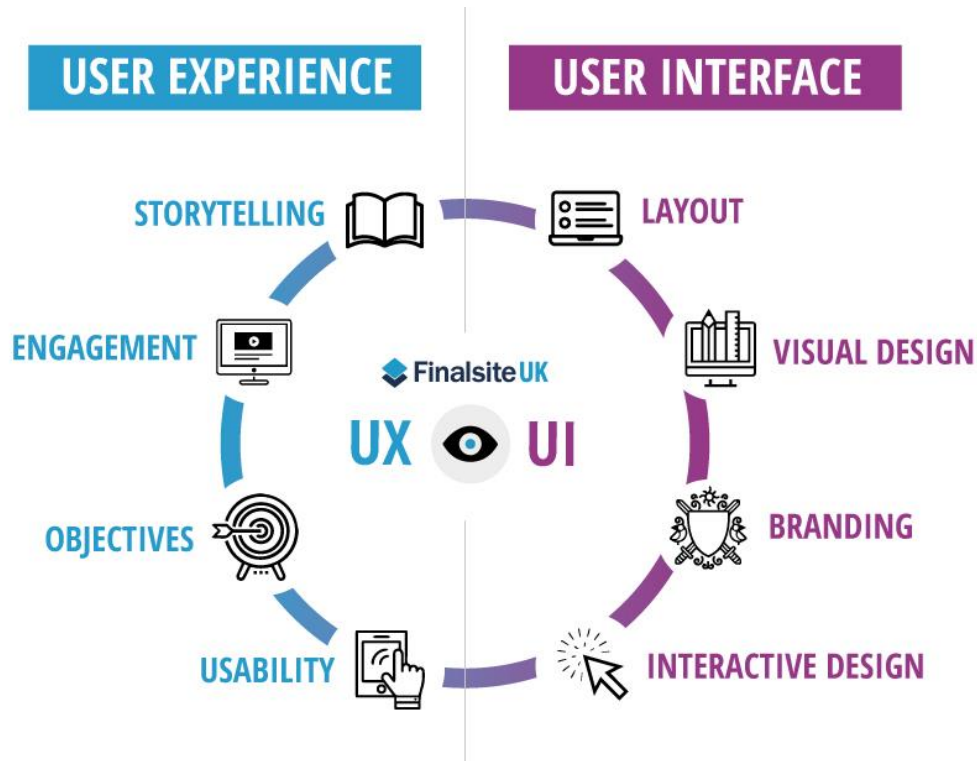
- Desenvolvendo a experiência do usuário



Fonte: <https://alexanmtz.medium.com/o-que-seria-um-ux-developer-e42c4e163896>

Visão geral

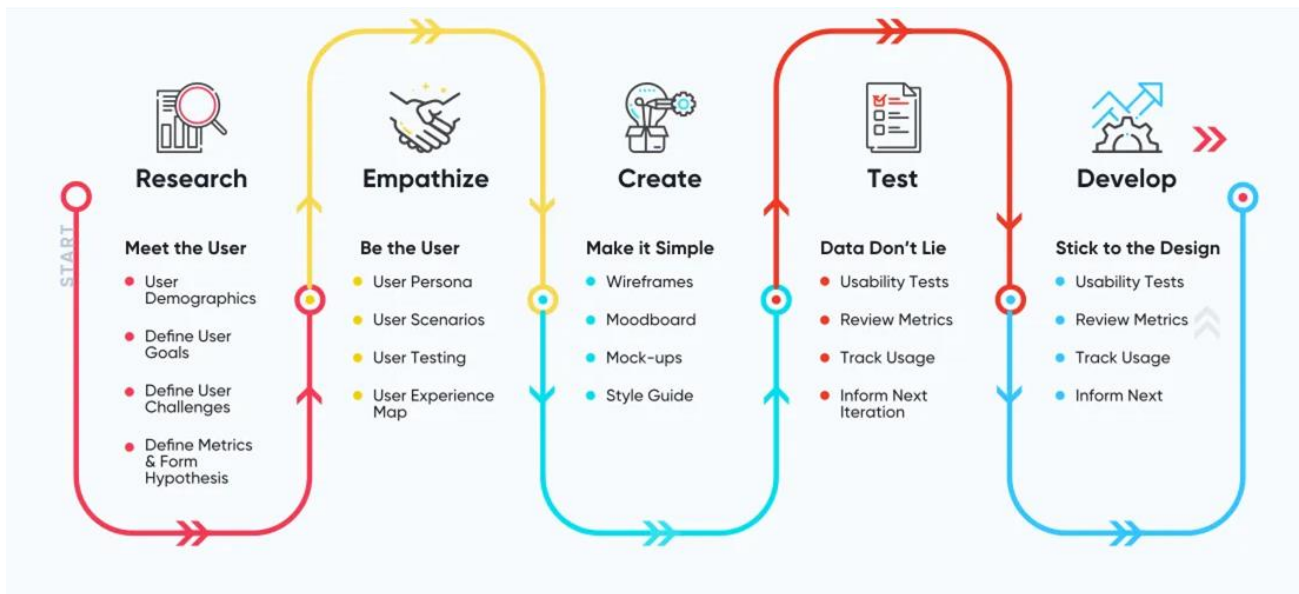
- User experience (UX)



Fonte: <https://www.finalsite.com/blog/p/~board/b/post/what-is-user-experience>

Visão geral

- Processo de design da experiência do usuário



Fonte: <https://www.netsolutions.com/hub/user-experience>

Áreas de pesquisa relacionadas

- Avaliação de usabilidade de aplicações
- Aplicação da teoria do design centrado no usuário (User-Centered Design)
- Experiência de usuários em design de jogos
- UX e ética de design
- Uso de neurociência e psicologia na experiência do usuário
- UX e acessibilidade
- Outras...

Fonte: <https://vincenttunru.com/Javascript-reactive-programming/>

Referências

- KALBACH, Jim. Mapeamento de experiência: um guia completo para alinhamento de clientes por meio de jornadas, blueprints e diagramas. Editora: Alta Books, 2 ed., 2022.
- YABLONSKI, J. Leis da Psicologia Aplicadas a UX. [s.l.] Novatec Editora, 2020.
- NIELSEN, J. Usability Engineering. Amsterdam: Morgan Kaufmann, 1994.
- NIELSEN, Jakob. Projetando Websites. Editora: Campus, 2020.

OBRIGADO!