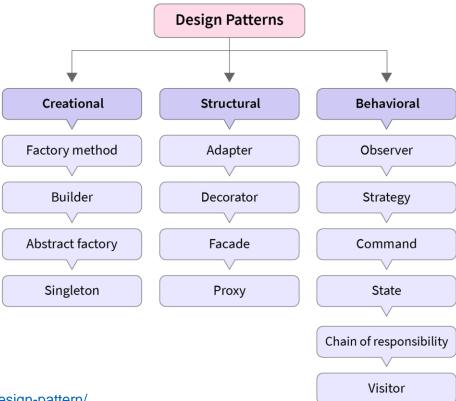
Padrões de projeto no desenvolvimento front-end

Helder Prado Santos

*A responsabilidade pela idoneidade, originalidade e licitude dos conteúdos didáticos apresentados é do professor.

Proibida a reprodução, total ou parcial, sem autorização. Lei nº 9610/98

 Padrões de projetos tradicionais no desenvolvimento front-end



Fonte: https://www.scaler.com/topics/design-patterns/types-of-design-pattern/



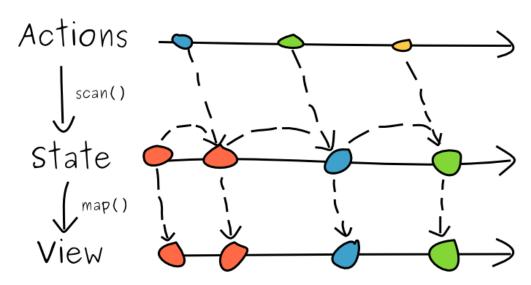
menu Padrões de componentização SideMenu TopBar App main subscriptions Comp Router App App abc ModuleA is imported module from remote ModuleB is remote federated module

Fonte: https://blog.bredvid.no/micro-frontends-with-module-federation-e4ed75fcc328



^{*}A responsabilidade pela idoneidade, originalidade e licitude dos conteúdos didáticos apresentados é do professor. Proibida a reprodução, total ou parcial, sem autorização. Lei nº 9610/98

- Padrões de gerenciamento de estado no desenvolvimento front-end
 - Redux
 - Context API
 - ReactiveX
 - VueX
 - Mobx
 - ... muitos outros



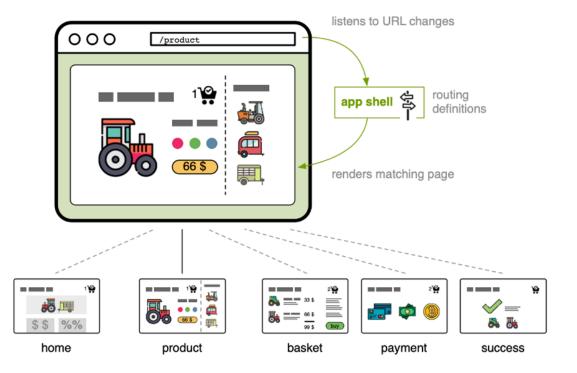
Fonte: https://vincenttunru.com/Javascript-reactive-programming/



- Padrões de arquitetura no desenvolvimento front-end
 - Model-View-Controller (MVC)
 - Clean Architecture
 - Domain Driven Design

Fonte: https://vincenttunru.com/Javascript-reactive-programming/

 Padrões de roteamento e navegação



Fonte: https://livebook.manning.com/book/micro-frontends-in-action/chapter-7/v-4/23



Áreas de pesquisa relacionadas

- Comparação de padrões de arquitetura front-end
- Aplicação de padrões de design responsivo
- Aplicação de padrões de componentização em frameworks front-end
- Integração de padrões de Teste no Desenvolvimento front-end
- Papel dos padrões no desempenho do desenvolvimento front-end
- Comparação de estratégias de padrões de gerenciamento de estado no frontend
- Outras...



Referências

- GAMMA, E. et al. Padrões de projeto : soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2006.
- SHALLOWAY, A.; TROTT, J. Design patterns explained: a new perspective on object-oriented design. Boston, Mass.: Addison-Wesley, 2010.
- MARTIN, R. C. Clean code a handbook of agile software craftmanship. [s.l.] Upper Saddle River [Etc.] Prentice Hall, 2010.
- MARTIN, R. C. The clean coder: a code of conduct for professional programmers. Upper Saddle River, Nj: Prentice Hall, 2014.
- REACT Native- Introdução. [S. l.], 14 nov. 2022. Disponível em: https://reactnative.dev/docs/getting-started. Acesso em: 14 nov. 2022.
- LEE, V.; SCHENEIDER, H.; SCHELL, R. Aplicações móveis: arquitetura, projeto e desenvolvimento. Pearson Education, 2015.



OBRIGADO!