



Dashboard (/)

 Calendário
(/Home/Calendar) Meus Cursos
(/CourseDetail)

Fale conosco

 Central de ajuda
(<https://ajuda.mbauspesalq.com>)

Sistema de TCC

Série Acadêmica

 Biblioteca Digital
(<http://biblioteca.pecege.org.br/>)

Home (/) / Publicação de Avaliação (/ExamPublish/ExamStudent/133597)
/ Avaliação Arquitetura Limpa II (31/10/2024)



Avaliação Arquitetura Limpa II (31/10/2024)

Arquitetura Limpa (Clean Architecture) II

Professor: Helder Prado Santos

Avaliação realizada por:

Avaliação realizada em: 24/11/2024



Tentativa
1 de 3

Questões Respondidas
10 de 10



Nota
10,0

? Questão #1

Qual o principal objetivo da Arquitetura Limpa?

- ☐ Dividir o código em muitos arquivos.
- ☒ Facilitar a manutenção e a escalabilidade.
- ☐ Garantir que o código seja monolítico.
- ☐ Permitir que os frameworks e bibliotecas dominem o projeto.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

? Questão #2

Quais são os benefícios de se usar contratos com DTOs entre casos de uso e a interface de usuário na Arquitetura Limpa?

- ☐ Reduzir o tráfego de rede utilizando apenas dados primitivos.
- ☐ Expor diretamente o modelo de dados das entidades em questão da API.
- ☒ Garantir que alterações externas não interfiram nas regras internas de negócio.
- ☐ Explorar o máximo de dependências diretas para evitar camadas desnecessárias.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

? Questão #3

Durante o desenvolvimento de sistemas utilizando a Arquitetura Limpa, como é garantida a independência tecnológica nas camadas centrais da arquitetura?

- ☐ Utilizando diretamente tecnologias específicas em todas as camadas.
- ☐ Fazendo com que todas as camadas dependam diretamente dos casos de uso.
- ☐ Alocando todas as interfaces e entidades na camada de infraestrutura.
- ☒ Limitando o uso de frameworks e dependências externas nas camadas de Entidade e Casos de Uso.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

? Questão #4

Considerando uma aplicação que segue a Arquitetura Limpa, qual é a função principal de um Presenter no contexto discutido durante a aula?

- ☒ Transformar o modelo de dados em formato específico para visualização.

- ☐ Fornecer soluções temporárias para comunicação entre camadas.
- ☐ Implementar diretamente a lógica de caso de uso na interface.
- ☐ Armazenar dados permanentemente no banco de dados.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

? Questão #5

Em uma arquitetura limpa, o que caracteriza um objeto conhecido como DTO (Data Transfer Object) que é utilizado entre as camadas do sistema para o transporte de dados?

- ☐ Serve apenas para a comunicação sem transportar dados.
- ☒ Tem como principal função o transporte de dados entre camadas.
- ☐ Possui regras de negócio e validações complexas.
- ☐ É responsável por implementar lógica de persistência.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

? Questão #6

No contexto de Arquitetura Limpa, há uma prática que ajuda a separar responsabilidades e melhorar a escalabilidade do código. Qual é essa prática ao criar casos de uso?

- ☐ Manter todas as regras de negócios nos repositórios.
- ☒ Separar os casos de uso por funcionalidades específicas dentro da aplicação.
- ☐ Desenvolver todos os métodos em uma única classe para centralizar o controle.
- ☐ Implementar funcionalidades de apresentação diretamente nos casos de uso.

? Questão #7

Durante a implementação da Arquitetura Limpa, é fundamental entender a função de cada camada arquitetural. Qual das camadas é responsável por definir as regras de negócio e abstrair o comportamento do sistema?

- ☒ Entidades
- ☐ Interfaces
- ☐ Infraestrutura
- ☐ Casos de Uso

? Questão #8

Analise o trecho a seguir e assinale a alternativa que completa **CORRETAMENTE** as lacunas:

Os casos de uso, na Clean Architecture, devem ser _____ da infraestrutura e sua execução _____ ao uso de frameworks.

- ☐ independentes; acoplada
- ☐ dependentes; afiliada
- ☒ independentes; indiferente
- ☐ dependentes; sujeita

? Questão #9

Na Arquitetura Limpa, por que as interfaces são úteis ao longo das camadas arquiteturais?

- ☐ Elas dificultam a alteração das regras de negócio.
- ☐ Elas simplificam a mistura de lógica de negócios com lógica de apresentação.
- ☒ Elas fornecem contratos que separam as implementações concretas nas camadas exteriores.
- ☐ Elas permitem que as camadas internas fiquem acopladas aos detalhes técnicos.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

? Questão #10

Na Arquitetura Limpa, a camada de Infraestrutura tem uma função específica e é crucial para o funcionamento do sistema. Qual é a sua principal responsabilidade?

- ☐ Criar interfaces gráficas para os usuários finais.
- ☒ Orquestrar a comunicação entre o mundo externo e as camadas internas.
- ☐ Gerenciar o fluxo de dados entre todas as camadas.
- ☐ Definir todas as regras de negócio.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

[Voltar \(/ExamPublish/ExamStudent/133597\)](/ExamPublish/ExamStudent/133597)