

Escrever um teste que falhe.

Implementar toda a solução antes de testar.

Refatorar o código existente.

Realizar testes de integração.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com



O que é considerado uma "boa prática" ao escrever testes unitários em TDD?
Criar testes independentes e atômicos.
Fazer os testes dependerem uns dos outros.
Focar apenas em testar a integração de grandes componentes.
☐ Ignorar a documentação.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com



O uso apropriado de técnicas de TDD pode trazer inúmeros benefícios para o software. Qual dos seguintes é um benefício significativo do uso do TDD?

O Facilita uma maior compreensão do sistema ao longo do tempo.

Elimina completamente a necessidade de mudanças futuras no código.

Reduz a necessidade de testes de integração e unitários.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com



A arquitetura do ciclo TDD compreende diferentes etapas que são cruciais para o desenvolvimento de software. Qual é uma das atividades realizadas na fase de refatoração?

Aumenta a ansiedade devido ao foco nos testes.

Adição de novas funcionalidades sem análise.	
Implementação de funcionalidades sem testes prévios.	
Eliminação de redundâncias e melhoria do código.	
Introdução de novas falhas no sistema.	
Eduardo - eduefl.efl@gmail.com	Eduardo - eduefl.efl@gmail.con
Questão #5	
Ao incorporar TDD no desenvolvimento de software, um dos principais objetivos	é aumentar a eficiência do processo de
codificação. Que impacto o TDD tem na ansiedade e incerteza dos programadore	es?
Aumenta a incerteza devido à complexidade dos testes.	
Diminui a certeza sobre o funcionamento correto do código.	
Promove a ansiedade nos desenvolvedores devido à pressão dos testes.	
Reduz a incerteza e a ansiedade durante o desenvolvimento.	
Eduardo - eduefl.efl@gmail.com	Eduardo - eduefl.efl@gmail.con
Questão #6	
O que define um teste como "unitário" no contexto de desenvolvimento de softw	vare?
Ele analisa a eficiência de algoritmos complexos.	
Ele testa o sistema inteiro por completo.	
Ele verifica o comportamento de módulos integrados.	
Ele foca no teste de componentes individuais do código.	

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com



## Questão #7

Na estrutura da pirâmide de testes, diferentes tipos de testes possuem diferentes níveis de custo e complexidade. Qual teste é		
considerado mais barato e rápido de ser executado?		
Testes end-to-end.		
Testes de segurança.		
Testes unitários.		
Testes de integração.		

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com



## Questão #8

Uma estratégia crucial para um desenvolvimento bem-sucedido é garantir a cobertura de testes. Qual é o papel da cobertura de testes no contexto de gerenciamento de qualidade de software?

- Ela acelera o processo de depuração sem a necessidade de testes unitários.
- Ela indica quanto do código é coberto durante a execução dos testes.
- Ela elimina inteiramente a necessidade de refatoração.
- Ela aumenta a quantidade de defeitos no código.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com



Questão #9

ľ	
	A eficiência do ciclo TDD depende de uma compreensão clara de suas etapas. Após implementar a solução necessária para passar
	no teste, qual é a próxima fase no ciclo TDD?
	Estruturar a base de dados.
	Completar o desenvolvimento sem mais alterações.
	Escrever novos casos de teste de integração.
	Refatorar o código para melhorar sua qualidade.
E	duardo - eduefl.efl@gmail.com  Eduardo - eduefl.efl@gmail.com
	Questão #10
	Considere a integração de diferentes módulos em um sistema de software. Na pirâmide de testes, qual tipo de teste é projetado
	especificamente para verificar a correção dessa integração entre módulos?
	Testes de carga.
	Testes de integração.
	Testes end-to-end.
	Testes de estresse.

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Eduardo - eduefl.efl@gmail.com

Voltar (/ExamPublish/ExamStudent/135024)

Versão 1.32.45