3º Parcial (Estructura de Computadores 2020-21)				
3º Parcial (Estructura de Computadores 2020-21)				
PDF BY DBLATEX				

HISTORIAL DE REVISIONES				
NÚMERO	FECHA	MODIFICACIONES	NOMBRE	

Índice

APELLIDOS:

NOMBRE:

GRUPO:

Prueba Ordinaria. 2020 Diciembre 17

Grado de Ingeniería Informática 2º curso. Estructura de Computadores.

Universidad Pública de Navarra.

Duración: 40 minutos.



importante

NO se puede utilizar ningún tipo de recurso como apuntes, libros, teléfonos, calculadoras, etc

- 1. (1 ptos) Especificar las unidades básicas de la unidad de control microprogramada en una cpu.
- 2. (2 ptos) Calcular el tiempo de ejecución de un programa de 1000 instrucciones donde el ciclo de instrucción consta de 8 etapas de duración 1 ciclo de reloj cada etapa con un reloj de 1GHz, en los dos casos siguientes:
 - a. Unidad de control secuencial:
 - b. Unidad de Control segmentada en 8 etapas donde cada etapa se corresponde con una de las del ciclo de instrucción.
- 3. (3 ptos) La memoria con overclocking DDR4-3600 CORSAIR VENGEANCE RGB PRO Series ilumina el PC con un efecto hipnótico gracias a la iluminación RGB dinámica multizona
 - a. Significado de DDR4
 - b. Significado 3600
 - c. Calcular el ancho de banda de la unidad de memoria DRAM en una arquitectura AMD64.
- 4. (4 ptos) Para una arquitectura de memoria con una unidad DRAM con bus de direcciones de 16 bits que direcciona cada BYTE y con una memoria caché de 16 palabras donde cada línea consta de una palabra calcular el Tag y el número de Línea que obtendría una controladora de caché con mapeo directo que recibiese las direcciones 0x0054 y 0x0A8C.
- 5. (2 ptos) Especificar que controladores intervienen en la transferencia de datos entre un disco duro y la memoria principal si la DMA sincroniza la transferencia mediante el mecanismo de interrupciones.