Prototipado con



Iñigo Ezcurdia inigofermin.ezcurdia@unavarra.es



Universidad Pública de Navarra Nafarroako Unibertsitate Publikoa

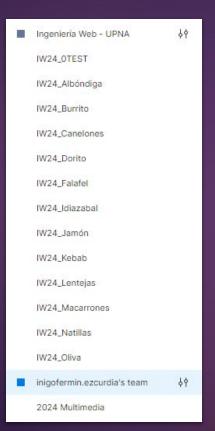
Objetivos

- Conocer una popular herramienta de diseño y prototipado
- Prototipar nuestra página web
 - Estructura y Layout
 - Visuales
 - Interacción
- Iterar prototipos hasta alcanzar el acuerdo en el equipo
- Sentar las bases sobre las que posteriormente desarrollar

Registrare con cuenta de education

- 1. Acceder a https://www.figma.com/team_invite/redeem/pCMTVRiMqtvDUwvio4P1Dq
- 2. Registrarse haciendo uso del correo universitario @e.unavarra.es
- Tras unirse al equipo de trabajo Ingeniería Web UPNA, pulsar el botón azul superior de verificación como estudiante.
 (esto evitará que se nos deniegue el acceso en 7 días...)
- 4. Indicar que eres estudiante:
 - a. Higher Education
 - b. School is not listed
 - c. Universidad Pública de Navarra
- Class Schedule -> Adjuntar el fichero IW2024_IngenieriaWeb_Schedule.pdf presente en miaulario.

Registrare con cuenta de education



Tendrás dos "Teams" en figma:

- a. **Ingeniería Web UPNA:** De la asignatura. Respeta el espacio de otros equipos. Modifica solo el correspondiente a tu equipo.
- El tuyo personal: Aquí puedes hacer lo que te plazca. Es tuyo, privado.

Estructura

 Equipo: Conjunto de usuarios que colaboran en proyectos comunes en un espacio compartido para gestionar proyectos y archivos de diseño.

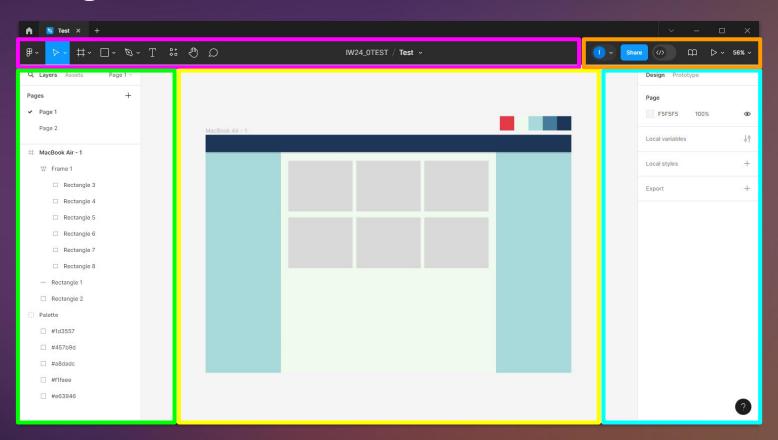
Proyecto: Agrupa archivos de diseño relacionados dentro de un equipo.

■ **Design File:** Documento individual que contiene todo el diseño y prototipado de un proyecto, permitiendo la colaboración en tiempo real.

Página: Secciones dentro de un archivo de diseño que permiten organizar y separar diferentes partes o aspectos del diseño global.

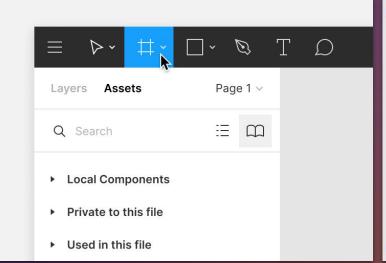
 Frame: Elementos contenedores en el archivo de diseño que pueden representar pantallas, componentes o áreas de diseño, usados para estructurar y definir las dimensiones de los elementos de diseño.

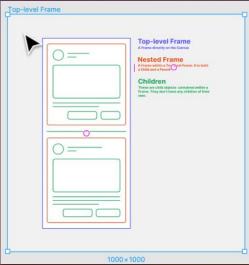
Interfaz general



Frames

- Frame: Elementos contenedores en el archivo de diseño que pueden representar pantallas, componentes o áreas de diseño, usados para estructurar y definir las dimensiones de los elementos de diseño.
 - Más adelante, al prototipar comportamiento, podremos navegar entre ellos.







Sistema de capas y grupos

- Organizar y administrar los elementos dentro de archivos de diseño.
- Capas: Elementos individuales dentro de tu diseño, como formas, texto, imágenes, y frames... Se acumulan verticalmente, comenzando por las capas inferiores.
- Grupos: Los grupos permiten organizar capas relacionadas bajo un solo contenedor.
- Frames: Grupos con tamaño indicado explícitamente.

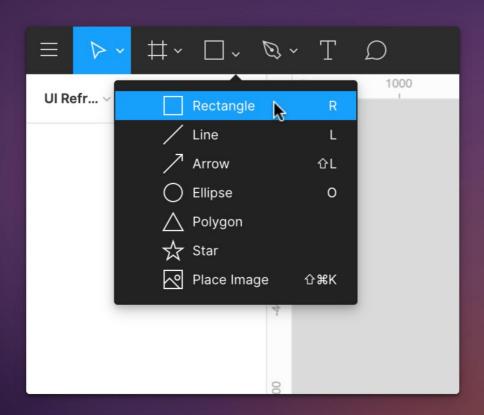
Paletas de colores

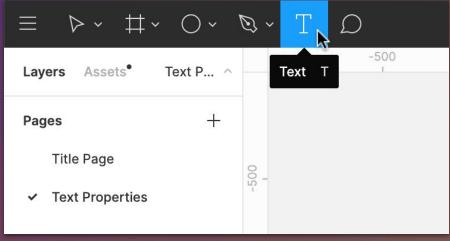
- Fill, stroke, shadows, effects...
- Paletton.com
- Nuestro primer plugin: Coolors





Rectángulos y Textos





Controles y Hotkeys

Desplazamiento:

Zoom:

• Ir al elemento señalado:

Duplicar elemento:

Menú rápido:

Herramienta mover:

Herramienta rectángulo:

Herramienta texto:

Auto Layout:

Mostrar/ocultar UI:

Spacebar ó clickMouseWheel

Ctrl + MouseWheel

Ctrl + Click

Alt + Arrastrar

Ctrl + ,

V

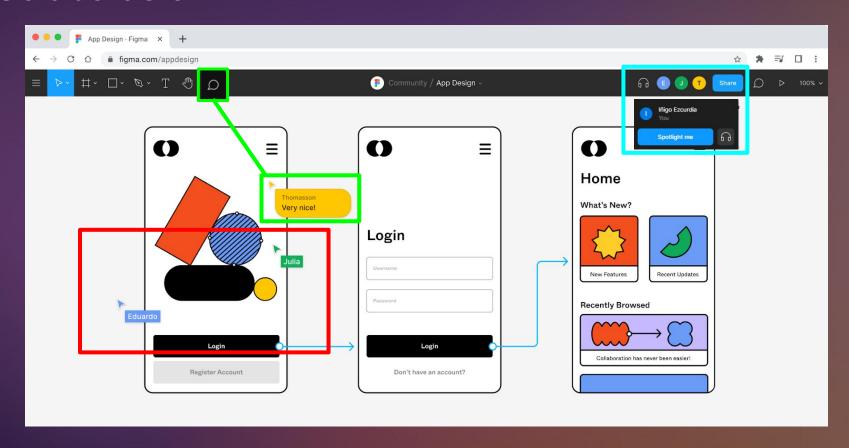
R

T

Shift + A

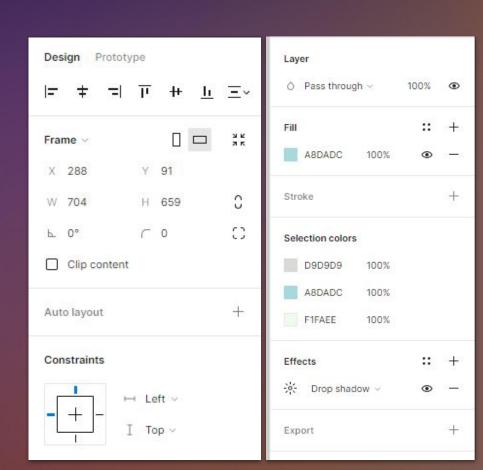
Ctrl + \

Colaboración

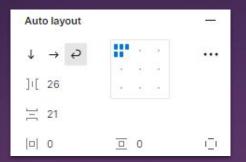


Columna de diseño

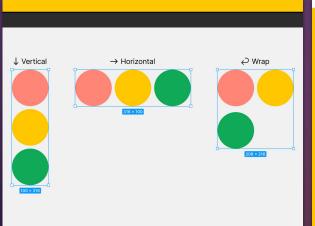
- Alineaciones
- Tamaños
- Rotaciones
- Bordes con radio
- AutoLayout (?)
- Colores, stroke, efectos
- Export
- Frame Layout Grid

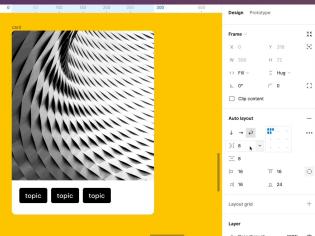


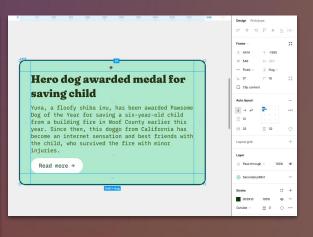
AutoLayout



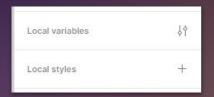
- Seleccionar varios elementos y pulsar Shift + A
- Crea interfaces que se adaptan automáticamente al tamaño de su contenido, Uls responsive.
- Define el espaciado, alineación y dirección entre elementos, permitiendo que los componentes se ajusten cuando el contenido cambie.
- Similar a los flexboxes en CSS.



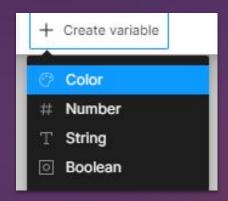




Clickando en el fondo de nuestra página podemos definir Variables y Styles



Local Variables



- Valores individuales
- Pueden tener alternativas
- Organizados en colecciones

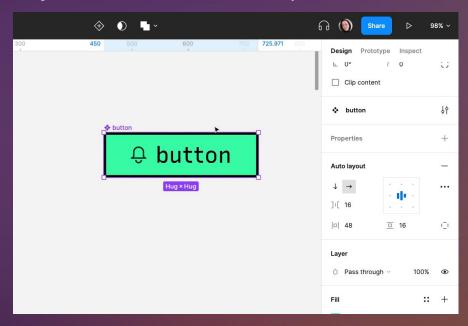
Local Styles



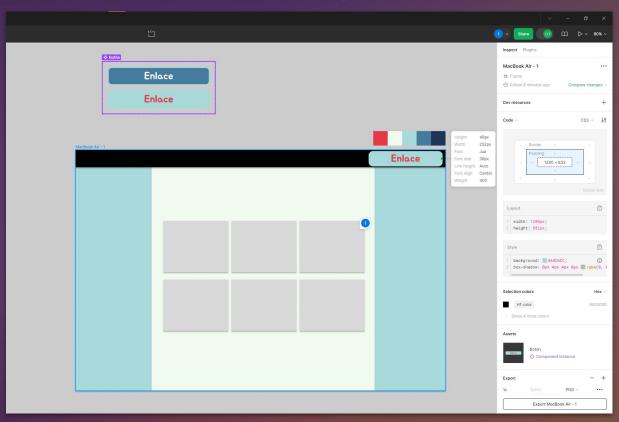
- Multivalor (gradientes)
- Pueden basarse en variables
- Acumulables en capas

Componentes y Variantes

- Componentes: Elementos que vas a reutilizar a menudo. Pueden tener variantes.
 - Crear componente: Seleccionar capas -> Click derecho -> Create component
- Variantes:



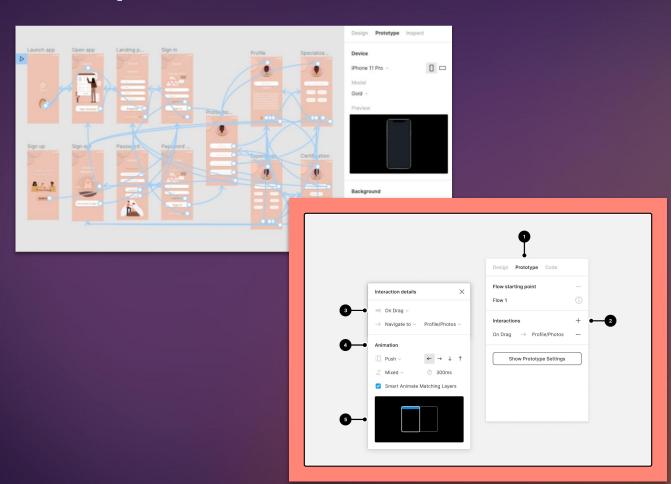
Dev mode y generación de código

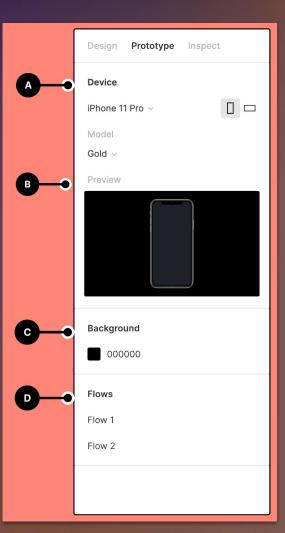


Dev mode y generación de código



Prototipado de interacción





Plugins interesantes

- Hay INFINIDAD de plugins.
- Recuerda que se añaden desde



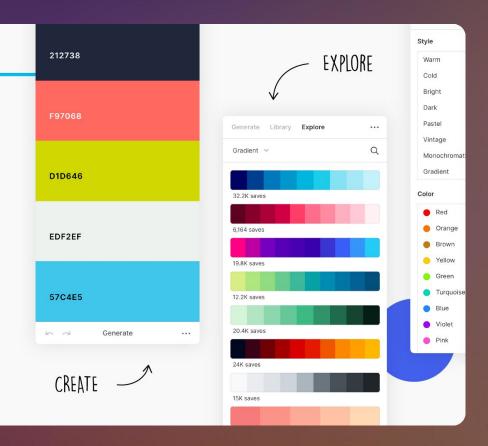
- Sugiero unos cuantos básicos para empezar:
 - o Coolors: Paletas de colores.
 - Iconify: Colecciones de iconos.
 - Unsplash: Imágenes de licencia libre y placeholders.
 - EightShapes Specs: Exportado de especificaciones.
 - o Include Accessibility Annotations: Checkeo y mejora de accesibilidad
 - Attention Insight: IA para simular mapas de calor de eye-tracking

Plugins interesantes | Coolors

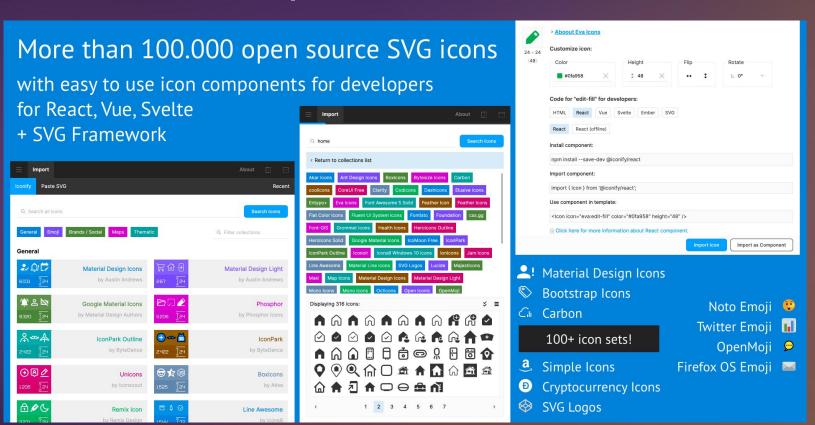


Create and explore color palettes.

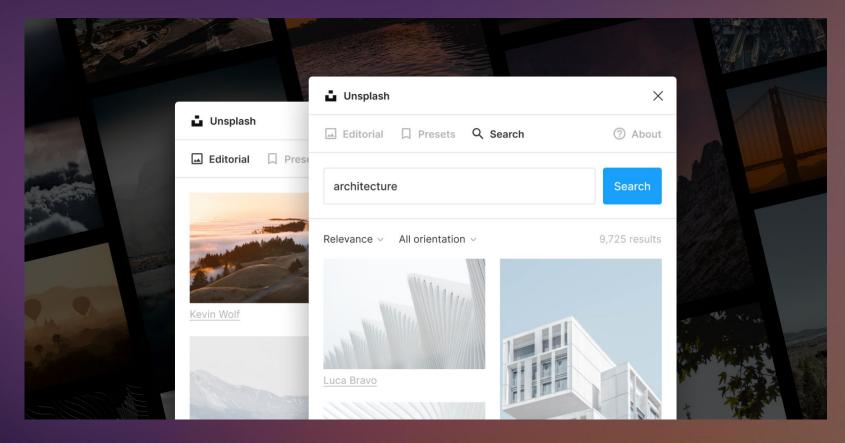
- Create awesome palettes with our super fast generator
- Explore millions of beautiful colors schemes organized by style, color and topic
- Access your saved colors with ease and use them in your projects



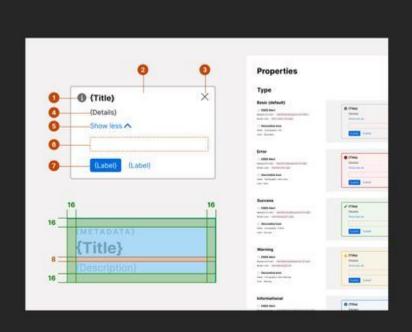
Plugins interesantes | Iconify



Plugins interesantes | Unsplash



Plugins interesantes | Eightshapes specs





Specs

Handoff component design details to a developer

Audit in-progress component work for quality and completeness

Critique what you built with teammates

Identify component gaps, defects, and poor naming

Visualize autolayout in an understandable way

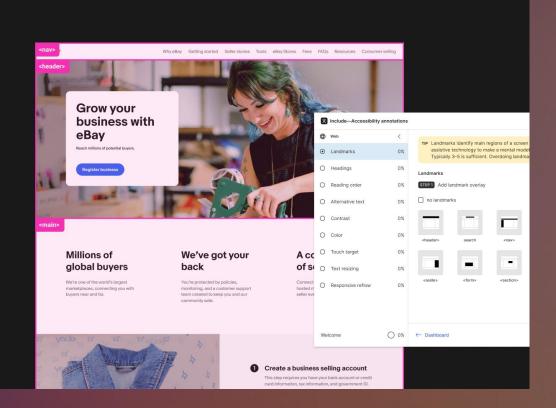
Highlight the use of styles, tokens and dependencies

Plugins interesantes | Include - Accessibility Annotations

ebay

Include —An accessibility annotation tool

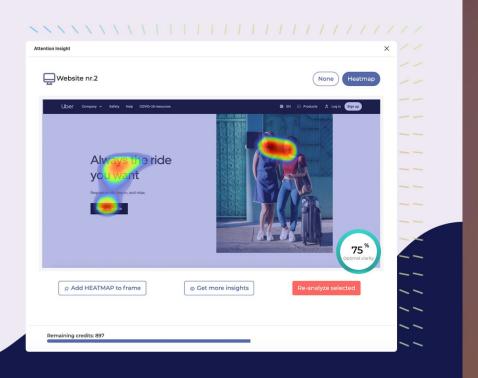
Landmarks · Focus grouping ·
Headings · Reading order · Touch
target · Alternative text · Contrast ·
Color · Text resizing · Responsive
reflow · Complex gestures



Plugins interesantes | Attention Insight



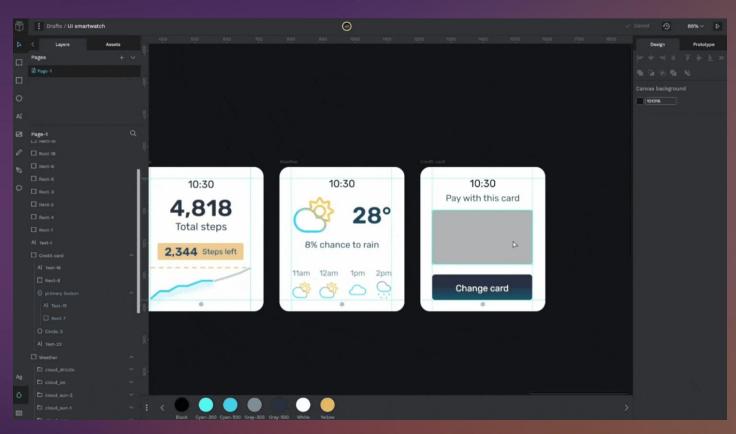
Improve design performance with pre-launch analytics



Community (enlace)

- Miles de proyectos compartidos:
 - Plantillas
 - Tutoriales
 - Design Systems (Ej: Microsoft 365 UI Kit)
 - 0 ...

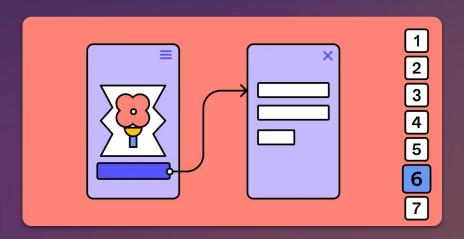
Alternativa OpenSource a Figma = Penpot



Figma for Beginners

https://help.figma.com/hc/en-us/sections/4405269443991-Figma-for-Beginners-tutorial-4-parts

MANOS A LA OBRA



Por equipos, prototipad vuestra página.

Recordad prototipar versiones mobile y desktop.