

Indicio 2: socket de conexión instanciado en SortingService

La clase `SortingService` se encuentra en un bucle infinito hasta que el usuario principal introduzca el 0 para salir del programa. Mientras tanto, dicha clase se encuentra en un bucle conectándose cada vez a un cliente nuevo para que realice una tarea de ordenación de arrays.

Para poder conectarse a varios clientes de forma simultánea sin esperar a que termine su respectiva tarea, se crea un thread para que una parte del código realice la tarea y otra parte se conecte a otro cliente.

Si se instanciara el socket dentro del try y la tarea fuera de larga duración, el hijo se quedaría haciendo la tarea mientras que el padre se saldría del try para aceptar nuevos clientes. Sin embargo, al estar dentro del try y ser el accept una función bloqueante, el padre tendría que esperar a que el hijo finalice para poder aceptar nuevos clientes. Si estuviera fuera del try, no pasaría esto y, por lo tanto, se podrían aceptar clientes mientras se realizan tareas de clientes anteriores.

Por último, si saltara una excepción, se saldría del bloque try y se cerraría el socket.