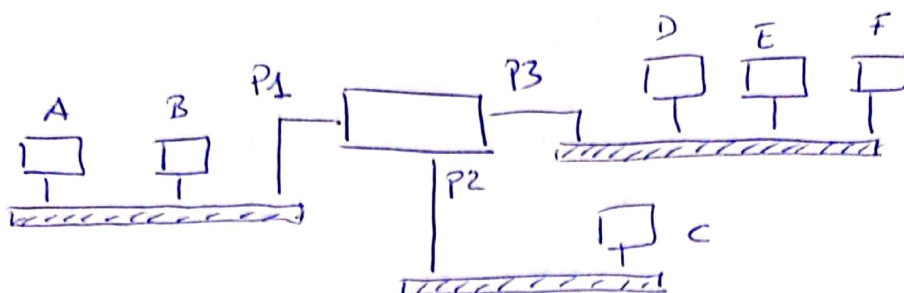


Problema 2.1



Sucesos:

- 1) Arranca puente
- 2) A envía a D
- 3) D envía Broadcast
- 4) E envía a B
- 5) C envía a D
- 6) E envía a F

La tabla puerto / MAC quede de la siguiente manera:

Puerto	MAC
1	A
3	D, E
2	C

TABLA ↓

- 1) vacío
- 2) A → D (aprende A)
- 3) D → Broadcast (aprende D)
- 4) E → B (aprende E)
- 5) C → D (aprende C)
- 6) E → F (actualiza E)

TRÁFICO ↓

- 1) no se envía nada
- 2) Inunda (sale P2 y P3)
- 3) Inunda (sale P1 y P2)
- 4) Inunda (sale P1 y P2)

- 5) Sale por P3
- 6) Inunda (sale P1 y P2)