
LAB 01 – Tipos Abstratos de Dados

Regras:

- o trabalho pode ser feito em **duplas**;
- apenas um aluno submete o trabalho no moodle;
- compactar o trabalho incluindo o arquivo .h, os arquivos .c e o projeto (se for o caso).
- **O nome do arquivo deve ser NomeAluno1-NomeAluno2.zip.**

01 – Implemente um TAD (usando a linguagem C) para armazenar dados sobre Jogadores de Futebol. Cada jogador possui os campos: nome, idade, num_gols, num_faltas, num_passes_errados, num_passes_corretos. Implemente (usando funções) as seguintes operações:

- a) **atribui_dados**: atribui valores para os campos criados;
- b) **exibe_estatistica**: imprime dados de estatísticas de cada jogador (*você define e escolhe o que exibir*);
- c) **eh_o_bom**: testa se um jogador é bom!!! (*defina seu próprio critério de bom jogador*);
- d) criar a função `main` para testar a sua aplicação.

Documentação do código deve conter (formato de comentários dentro do código):

- objetivo de cada função; e
- explicação da fórmula criada para o item (c).

Critérios de avaliação:

- (3,0) separação do TAD em três arquivos;
- (1,5) função 01
- (1,5) função 02
- (1,5) função 03
- (0,5) `main`
- (1,0) compila e executa
- (1,0) documentação do código

DICA para quem usa o Code Blocks:

É preciso **criar um projeto** e associar cada um dos três arquivos ao mesmo projeto. Compilar o projeto.