

**Celular:** (21) 9 85670564

**E-mail:** eduardofelipi@gmail.com

**Portfólio:** [portfolio-edufelip.vercel.app/pt-BR](https://portfolio-edufelip.vercel.app/pt-BR)

**Local:** Rio de Janeiro - RJ

## Perfil Pessoal

Desenvolvedor de software especializado em aplicativos nativos para **Android**. Já trabalhei em equipes diversificadas, colaborando com membros de outras áreas e países, tendo sucesso no trato pessoal e profissional e obtendo resultados excelentes junto ao time.

## Experiência Profissional

### Android Engineer (Mid Level) - NewFire Global Partners :: Ekohealth

#### Tempo: 6 meses - Em andamento

- Trabalhei no projeto **Clinic**, que é um app que permite ao usuário se conectar a um estetoscópio digital e visualizar os sinais na tela do celular, realizar exames, obter análises dos sinais pulmonares e cardíacos, também podendo verificar a presença de fibrilação atrial ou sopros. Portanto, lidei muito com a integração de dispositivo de **SDK nativo** com tratamento de sinal digital.
- Lidei com código nativo em **C++** presente na integração com **Bluetooth Low Energy** dos estetoscópios digitais. Também lidei com a aplicação de modelos de machine learning com **TensorFlow** para a depuração dos exames e gravações afim de se detectar anomalias.
- Realizei diversos mapeamentos de eventos para a plataforma **Mixpanel**, tendo usado para isso uma biblioteca interna de código compartilhado feita em **KMM**, para a qual também dei manutenção.
- Lidei com fluxos de **CI/CD** com **Bitrise**, e também com testes automatizados utilizando ferramentas como o **Espresso** e o **Fastlane**.
- Dei manutenção ao fluxos de **Services** no app, utilizado tanto para gravação do sinal cardíaco, guardar a gravação na memória do aparelho, mandar para o backend, reproduzir em background. Isso também tendo que lidar com ciclos de vida de tela ou fechamento do app durante essas operações.

### Desenvolvedor Android Pleno - Kobe Apps / Projeto Decathlon

#### Tempo: 7 meses

- Responsável pela parte de **Checkout e Pós venda** do app, lidando com fluxos de inserção de cupom de desconto, cashback e de compra em si. Desenvolvi a página de sucesso da compra do app, permitindo o usuário uma experiência muito mais satisfatória e possibilitando o tagueamento de eventos para plataformas como GA4 e Linx, afim de obtermos dados importantes sobre conversão de compra.
- Nesses desenvolvimentos fiz uso de ferramentas como **Jetpack Compose**, **Navigation**, **RoomDB**, **Retrofit**, **GraphQL**, Firebase Firestore, RemoteConfig, **Github Actions**. Também lidei com ferramenta como Vtex, Linx, Salesforce e Contentful.
- Fui responsável pelo monitoramento do crashlytics afim de sempre mantermos uma margem de 99% de **crashfree** após cada release. Também fiquei responsável pelas releases do app utilizando a ferramenta Verimatrix para aplicação de camadas de segurança extras no app.
- Fiz a implementação de vitrines CMS nas páginas de carrinho e de detalhe do produto, afim de mostrar mais opções ao usuário e aumentar a conversão de compra, gerando um aumento de retenção de tempo do usuário dentro do app de mais de **20 segundos**.
- Responsável pela criação do fluxo de exclusão de cartão de crédito dentro do app. Também fui responsável por refazer alguns fluxos ativados por feature flag afim de se fazer testes A/B para entender o comportamento do usuário com o novo fluxo, como o de criação de conta e o de alterar quantidade de um produto no carrinho ou removê-lo, entre outros.

**Celular:** (21) 9 85670564

**E-mail:** eduardofelipi@gmail.com

**Portfólio:** [portfolio-edufelip.vercel.app/pt-BR](https://portfolio-edufelip.vercel.app/pt-BR)

**Local:** Rio de Janeiro - RJ

## Desenvolvedor Android Pleno - Hurb

(Agência de viagens - OTA)

### Tempo: 1 ano e 1 mês

- Desenvolvi a nova home do app, que se baseou na implementação de um carrossel de imagens similar aos stories do instagram, so que mostrando destinos de viagem, o que acarretou no aumento de conversão e venda de pacotes de viagem em cerca de **40%**
- Obtive destaque na rápida resolução de falhas no **Crashlytics** após a release de cada nova versão, conseguindo manter a média de usuários sem bug sempre em cerca de 99,8% (em uma base de mais de um milhão de usuários)
- Tive parte na migração da página de autenticação do app para **Jetpack Compose**, tornando a estrutura ao redor do código muito propícia para uma futura implementação de um futuro design system
- Auxiliei assistentes e novos(as) desenvolvedores(as) no processo de onboarding do projeto, conseguindo mentorar com êxito esses novos membros, explicando fluxos de deploy, automatização (CI/CD), testes automatizados e regras de negócio, conseguindo assim que o mesmos engajassem no processo de desenvolvimento e abrissem o primeiro PR em menos de uma semana

## Desenvolvedor Android Júnior - InChurch

(Apps para igrejas - WhiteLabels)

### Tempo: 8 meses

- Fiz parte do gerenciamento de apps para mais de 600 igrejas, utilizando amplamente o recurso de **flavors** do Android e utilizando também a ferramenta Triplet para o deploy em massa de atualizações para esses apps
- Auxiliei na resolução de problemas de performance e na resolução de bugs do app, diminuindo o tempo de build em cerca de **60%** e eliminando muito código legado, facilitando a manuntenabilidade do projeto
- Construí o fluxo de atualização de perfil do usuário, fazendo um progresso de telas completamente dinâmico que, através da leitura de um arquivo JSON, permitisse que os responsáveis pelo produto pudessem alterar a ordem do fluxo de atualização do perfil, sem a necessidade de atualizar nada no app.
- Também fui o maior responsável pelo módulo de crianças dentro do App. Totalmente feito em **Compose**, esse módulo permite o gerenciamento de salas de crianças na igreja, contemplando ações como checkin, checkout e reserva por leitura de QR Code no app e também cadastro de responsáveis. Por ter sido um módulo vendido a parte, aumentou o faturamento da empresa em cerca de 20%

## Desenvolvedor Web - Freelancer

### Jun/2019 - 2 anos

- Desenvolvimento de sites sob demanda utilizando tecnologias web como Javascript, Node.JS, SASS e JSX
- Gerenciamento de banco de dados relacionais (MariaDB, PostgreSQL) e não relacionais (MongoDB)
- Utilização frequente de máquinas virtuais (Digital Ocean e AWS EC2) para hospedagem, juntamente de tecnologias como PM2, Docker
- Next.JS para o desenvolvimento de aplicações mais refinadas, contornando a problemática de indexação nos motores de pesquisa que o React possui



**Celular:** (21) 9 85670564

**E-mail:** eduardofelipi@gmail.com

**Portfólio:** [portfolio-edufelip.vercel.app/pt-BR](https://portfolio-edufelip.vercel.app/pt-BR)

**Local:** Rio de Janeiro - RJ

## Habilidades

- Já desenvolvi projetos tanto em Java quanto em Kotlin publicados na Playstore, veja-os no meu portfolio: [portfolio-edufelip.vercel.app/pt-BR](https://portfolio-edufelip.vercel.app/pt-BR)
- Modularização, TDD e Clean Architecture
- Jetpack Compose, RoomDB, SQLite, Navigation, Glance
- Hilt e Koin para Injeção de dependência
- Coroutines, Retrofit, Apollo, RxJava, Kotlin Flow, LiveData
- Linguagens: **Java, Kotlin, Dart, Typescript**
- Arquiteturas MVVM, MVC e MVP
- Testes com JUnit, Mockito, Mockk, Espresso
- CI/CD com Github Actions e Fastlane
- Firebase - Remote Config, RealTime Database, Cloud Messaging, Social Auth

## Educação

Bacharelado em Ciência da Computação - **Universidade Estácio de Sá**

- Cursando o 6º período
- Previsão de conclusão: Dez/2025

## Idiomas

**Inglês** - Fluente

- Possuo plena capacidade de compreensão e de fala, mantendo diálogos seja despojada ou formalmente com muita tranquilidade

**Espanhol** - Avançado

- Possuo plena capacidade de compreensão e de fala também, porém com menos expertise gramatical, principalmente para redigir textos

**Alemão** - Intermediário

- Capacidade de compreensão de textos e falas simples. Nível B1