# Eduardo Santos







Celular: (21) 9 85670564 E-mail: eduardofelipi@gmail.com Portfólio: portfolio-edufelip.vercel.app/pt-BR Local: Florianópolis - SC

## **Perfil Pessoal**

Desenvolvedor de software especializado em aplicativos para **Android**. Sendo fluente em inglês, tive o prazer de trabalhar em equipes internacionais e tenho o orgulho de poder dizer que pude arrancar elogios por todos os lugares por onde passei, realizando entregas com muita qualidade e acumulando, além de sucesso, muito aprendizado e conexões com profissionais fenomenais.

## **Experiência Profissional**

Mid-Level Android Engineer - NewFire Global Partners :: EkoHealth
(Consultoria) - (Tecnologia para Saúde)
Tempo: Set/23 - Em andamento

- Integrei o time do app da empresa EkoHealth. Esse app permite ao usuário se conectar ao estetoscopio digital da empresa e visualizar sinais cardíacos e pulmonares na tela do celular, assim como obter análises desses sinais, e também verificar a possível presença de fibrilação atrial ou sopros através de análises com IA.
   Portanto, lidei muito com a integração de dispositivo de SDK Nativo e com tratamento de sinal digital. Foi minha primeira vez lidando afundo com NDK e C++
- Desenvolvi baterias de **testes automatizados** que simulam o comportamento do usuário para checar se, após cada sprint, os fluxos do app continuam perfeitamente funcionais, e também permitindo a exportação de um relatório de capturas de tela de todos os fluxos do app em todos os 6 idiomas suportados, possibilitando uma verificação ágil de possíveis problemas de UI. Utilizei para isso ferramentas como **Espresso** e **Fastlane**. Como consequência houve uma diminuição expressiva na ocorrência de crashs indesejados após cada release.
- Realizei o mapeamentos de eventos para a plataforma **Mixpanel.** Esses mapeamentos foram feitos em um projeto interno, feito em **KMM,** que é consumido e usado pelos apps Android e iOS. Com isso pertimos que o time de produto tenha uma análise cada vez mais apurada sobre o comportamento do usuário.
- Fui designado à melhora de partes legadas do app, fazendo refatorações, atualizando versões do **SDK** usado no projeto, e também atualizando bibliotecas, a fim de manter o projeto e seus submodulos sempre aptos a receber as novidades do Android e integrar bem com suas versões mais recentes.

### Desenvolvedor Android Pleno - Kobe Apps :: Decathlon

**Tempo: 7 meses** (Consultoria) - (Loja de Artigos Esportivos)

- Fui responsável pela parte de **Checkout, Carrinho e Pós venda** do app, lidando com fluxos de compra, inserção de cupom de desconto, cashback e afins. Desenvolvi a página de sucesso da compra do app, permitindo o usuário uma experiência muito satisfatória e possibilitando o disparo de eventos referentes à compra para plataformas como GA4 e Linx, de onde obtivemos informações valiosíssimas para o negócio.
- Fiquei a cargo do monitoramento do crashlytics a fim de sempre mantermos uma margem de 99% de crashfree após cada release. Também fiquei responsável pelas releases do app utilizando a ferramenta Verimatrix para aplicação de camadas de segurança extras no app.
- Fiz a implemetação de vitrines **CMS** nas páginas de carrinho e de detalhe do produto, a fim de mostrar mais opções ao usuário e aumentar a conversão de compra. Isso gerou um aumento expressivo na retenção de tempo do usuário dentro do app, e também no ticket médio.
- Na minha jornada fiz uso de ferramentas como Jetpack Compose, Navigation, RoomDB, Retrofit,
   GraphQL, Firebase Firestore, RemoteConfig e Github Actions. Também lidei com ferramentas pertinentes a ecommerce como Vtex, Linx, Salesforce e Contentful.

# Eduardo Santos







Celular: (21) 9 85670564 E-mail: eduardofelipi@gmail.com Portfólio: portfolio-edufelip.vercel.app/pt-BR Local: Florianópolis - SC

### **Desenvolvedor Android Pleno - Hurb**

#### Tempo: 1 ano e 1 mês

(Agência de viagens - OTA)

- Desenvolvi a nova Home do app, que se baseou na implementação de um carrossel de imagens similiar aos stories do instagram, so que mostrando destinos de viagem, o que acarretou no aumento de conversão e venda de pacotes de viagem em cerca de **40**%
- Obtive destaque na rápida resolução de falhas no Crashlytics após a release de cada nova versão, conseguindo manter a média de usuários sem bug sempre em cerca de 99,8% (em uma base de mais de um milhão de usuários)
- Tive parte na migração da página de autenticação do app para **Jetpack Compose**, tornando a estrutura ao redor do código muito propícia para uma futura implementação de um futuro design system
- Auxiliei assistentes e novos(as) desenvolvedores(as) no processo de onboarding do projeto

### Desenvolvedor Android Júnior - InChurch

#### Tempo: 8 meses

(Tecnologia para igrejas)

- Fiz parte do gerenciamento de apps para mais de 600 igrejas, utilizando amplamente o recurso de **flavors** do Android e utilizando também a ferramenta Triplet para o deploy em massa de atualizações para esses apps
- Auxiliei na resolução de problemas de performance e na resolução de bugs do app, diminuindo o tempo de build em cerca de 60% e refatorando muito código legado, facilitando a manuntenabilidade do projeto
- Também fui o maior responsável pelo módulo de crianças dentro do App. Totalmente feito em Compose, esse módulo permite o gerenciamento de salas de crianças na igreja, contemplando ações como checkin, checkout e reserva por leitura de QR Code no app e também cadastro de responsáveis. Por ter sido um módulo vendido a parte, aumentou o faturamento da empresa em cerca de 20%

#### Desenvolvedor Web - Freelancer

#### Tempo: 2 anos

- Desenvolvimento de sites sob demanda utlizando tecnologias web como Javascript, Node.JS, SASS e JSX
- Gerenciamento de banco de dados relacionais (MariaDB, PostgreSQL) e não relacionais (MongoDB)
- Utilização frequente de máquinas virtuais (Digital Ocean e AWS EC2) para hospedagem, juntamente de tecnologias como PM2, Docker
- Utilizei Next.JS para o desenvolvimento de aplicações mais refinadas, contornando a problemática de indexação nos motores de pesquisa que o React possuí

### Habilidades

- Modularização, TDD e Clean Architecture
- Jetpack Compose, RoomDB, Navigation, Glance
- Hilt e Koin para Injeção de dependência
- Coroutines, Retrofit, Apollo, RXJava, Kotlin Flow
- Linguagens: Java, Kotlin, Typescript, C++

- Arquiteturas MVVM, MVC e MVP
- Testes com JUnit, Mockito, Mockk, Espresso
- CI/CD com Github Actions e Fastlane
- Firebase Remote Config, RealTime
   Database, Cloud Messaging, Social Auth

## Formação

Bacharelado em Ciência da Computação - Universidade Estácio de Sá Graduação em **Jun/2025**