Eduardo Santos







Celular: (21) 9 85670564 E-mail: eduardofelipi@gmail.com Portfólio: <u>portfolio-edufelip.vercel.app/pt-BR</u> Local: Rio de Janeiro - RJ

Perfil Pessoal

Desenvolvedor de software especializado em desenvolvimento de aplicativos nativos para **Android** e entusiasta em Flutter. Já trabalhei em equipes diversificadas, colaborando com diferentes membros de outras áreas e tendo sucesso no trato pessoal e profissional com os mesmos, obtendo resultados excelentes e conseguindo promover um ambinete de muita harmonia time

Experiência Profissional

Desenvolvedor Android - Hurb (Agência de viagens)

Ago/2022 - Atualmente

- Desenvolvi a nova home do app, que se baseou na implementação de um carrossel de imagens similiar aos stories do instagram, so que mostrando destinos de viagem, o que acarretou no aumento de conversão e venda de pacotes de viagem em cerca de 40%
- Obtive destaque na rápida resolução de falhas no Crashlytics após a release de cada nova versão, conseguindo manter a média de usuários sem bug sempre em cerca de 99,98% (em uma base de mais de um milhão de usuários)
- Tive parte na migração da página de autenticação do app para **Jetpack Compose**, tornando a estrutura ao redor do código muito propícia para uma futura implementação de um futuro design system
- Auxiliei assistentes e novos(as) desenvolvedores(as) no processo de onboarding do projeto, conseguindo mentorar com êxito esses novos membros, explicando fluxos de deploy, automatização (CI/CD), testes automatizados e regras de negócio, conseguindo assim que o mesmos engajassem no processo de desenvolvimento e abrissem o primeiro PR em menos de uma semana

Desenvolvedor Android Júnior - InChurch (Apps para igrejas - WhiteLabels) Dez/2021 - Ago/2022

- Fiz parte do gerenciamento de apps para mais de 600 igrejas, utilizando amplamente o recurso de **flavors** do Android e, utilizando também, a ferramenta Triplet para o deploy em massa de atualizações para esses apps
- Auxiliei na resolução de problemas de performance e na resolução de bugs do app, diminuindo o tempo de build e cerca de **60%** e eliminando muito código legado, facilitando a manuntenabilidade do projeto
- Construí o fluxo de atualização de perfil do usuário, fazendo um progresso de telas completamente dinâmico
 que, através da leitura de um arquivo JSON, permitisse que os responsáveis pelo produto pudessem alterar a
 ordem do fluxo de atualização do perfil, sem a necessidade de atualizar nada no app.
- Também fui o maior responsável pelo módulo de crianças dentro do App. Totalmente feito em Compose, esse módulo permite o gerenciamento de salas de crianças na igreja, contemplando ações como checkin, checkout e reserva por leitura de QR Code no app e também cadastro de responsáveis. Por ter sido um módulo vendido a parte, aumentou o faturamento da empresa em cerca de 20%

Habilidades

- Já desenvolvi projetos tanto em Java quanto em Kotlin publicados na playstore, veja-os no meu portfolio: <u>portfolio-edufelip.vercel.app/pt-BR</u>
- Modularização, TDD e Clean Architecture
- Jetpack Compose, RoomDB, SQLite, Navigation, Glance
- Hilt e Koin para Injeção de dependência
- Coroutines, Retrofit, Apollo, RXJava, Kotlin Flow, LiveData
- Arquiteturas MVVM, MVC e MVP
- Testes com JUnit, Mockito, Mockk, Espresso
- Android SDK, Git
- Firebase Remote Config, RealTime DB, Auth