

Eduardo Santos

Celular: (21) 9 85670564

E-mail: eduardofelipi@gmail.com

Portfólio: portfolio-edufelip.vercel.app/pt-BR

Localizado em: Rio de Janeiro - RJ

 [Github](#)

 [LinkedIn](#)

 [Portfolio](#)

Perfil Pessoal

Desenvolvedor de software especializado em desenvolvimento de aplicativos nativos para Android e entusiasta em Flutter.

Apaixonado por tecnologia e por buscar melhores maneiras de desenvolver softwares limpos e eficientes.

Experiência Profissional

Desenvolvedor Android Júnior - InChurch

Dez/2021 - Atualmente

- Realizei o desenvolvimento de features em Kotlin, utilizando arquitetura limpa e seguindo fielmente as especificações de design e de produto, utilizando inclusive em algumas delas o novo Jetpack Compose
- Gerenciamento de aplicativos para mais de 600 igrejas, utilizando amplamente do recurso de flavors
- Auxiliei na resolução de problemas de performance do aplicativo e na resolução de bugs
- Manutenção e desenvolvimento de novas features para o aplicativo interno da empresa em Flutter

Desenvolvedor Web Fullstack - Freelancer

Jun/2019 - Dez/2021

- Desenvolvi diversos sites utilizando tecnologias como Typescript, Node.JS, React e Next.JS
- Utilizei Docker para gerenciamento de containers com banco de dados e projetos
- Vasto uso de banco de dados relacionais, na maior parte usando PostgreSQL. Tendo também feito uso de ORMs como TypeORM e Sequelize

Meus Projetos

AmazingNote - github / playstore

Aplicativo de Notas

- Desenvolvido em Kotlin e usando o padrão MVVM em conjunto com LiveData
- Usei RoomDB para armazenamento local e coroutines para operações assíncronas no banco de dados
- Aplicativo com base no TDD. Utilizei o JUnit4, Mockito e Espresso para construir testes de UI, de Integração e unitários. Também fiz uso do Hilt para injeção de dependência

Finn - github / playstore

Mídia social

- Desenvolvido em Java e seguindo o padrão de arquitetura MVVM e utilizando LiveData. Integrado com Firebase Authentication para Login Social
- Usei Retrofit para chamadas à API e RxJava para processamento assíncrono e reatividade
- Construí todo o Backend usando Node.JS, Typescript, PostgreSQL e completamente orientado a testes com Jest. Também fiz uso de Docker para o setup do banco de dados, tudo isso rodando em uma máquina EC2 da AWS

Educação

Universidade Federal Rural do Rio de Janeiro

Bacharelado em Ciência da Computação
(Término: 06/2023)

Idiomas

- Inglês Fluente
- Espanhol Fluente
- Alemão intermediário