

PYTHON

PROGRAMACIÓN

PROYECTO FINAL



ESCENARIO

Un cliente, una empresa de suministros informáticos, ha pedido a la empresa para la que trabajamos que desarrolle una aplicación web que le ayude con la gestión tanto de sus productos como con la de sus proveedores. Por lo tanto vamos a hacer una aplicación que nos sirva de base de datos, pero también de gestión.

DESARROLLO

Se nos pide como desarrolladores, crear una aplicación web con Python para una empresa de suministros informáticos. Esta aplicación debe cumplir con algunos requisitos:

1. Nos piden tener inventariado todos sus productos y cuáles son sus cantidades en el almacén, de tal forma, que cuando el stock esté al 90% nos avise de pedir al proveedor.
2. En la aplicación web sería ideal tener dos tipos de acceso, uno para clientes y otro para proveedores. Además, un usuario administrador que tenga acceso a ambos.
3. Necesitaremos para nuestros clientes unas gráficas de ventas y para nuestros proveedores unas gráficas de compras. Para nosotros, tendremos unas gráficas comparativas, para saber lo que vendemos y los beneficios que sacamos. También se podrá buscar una alternativa para las gráficas, calculando unas estadísticas de ventas y compras y mostrando dichos resultados.
4. Todos los productos deben tener una descripción del producto, así como lo que hay en el almacén, su precio, lugar donde se encuentra, etc. Aquí podéis tomaros licencias sobre la información extra que añadir, como número de referencia, colores...
5. Para los proveedores, debemos tener almacenados todos los datos de contacto (nombre de empresa, teléfono, dirección, cif...), facturación, precios de sus productos, porcentaje de descuento, IVA, etc.
6. Debemos elaborar la aplicación web de la forma más sencilla para el usuario y lo más práctica para nosotros en su manejo y obtención de datos importante para la empresa. Hay que tener en cuenta la Experiencia del Usuario la cual se caracteriza por sencillez, claridad, intuición.



ENTREGA

Para la evaluación del proyecto, será necesaria la entrega de:

- El código realizado para la elaboración de dicho proyecto.
- Un documento o documentos en PDF o Word, con las explicaciones, razonamientos y capturas de pantalla del trabajo realizado que el alumno considere oportuno.
- IMPRESCINDIBLE: Añadir a este documento PDF o Word capturas de pantalla de todas las ventanas, páginas o fases de la aplicación, con una breve explicación. Añadir también capturas de pantalla de los cambios realizados en la base de datos para demostrar el correcto funcionamiento de la misma.
- IMPRESCINDIBLE: Indicar el proceso de instalación y configuración del proyecto desde 0, indicando componentes que haya que instalar, comandos de configuración del entorno, etc.

Para ayudar a la presentación, se facilita una plantilla. No es obligatorio utilizarla, pero sí recomendado.

Los plazos de corrección serán de entre 7 y 15 días desde la fecha de entrega. Junto con el feedback y la nota, el profesor formulará tres preguntas sobre el proyecto, las cuales serán respondidas en un video y esto se considerará la defensa del proyecto.

Esta defensa tendrá una longitud aproximada de 10 minutos.