[BiblioApp - 08]

Acta de Reunión

**Código:** ENT-01

**Fecha:** 28/04/2021

**Hora Inicio:** 12:25

**Hora Fin:** 12:40

**Lugar:** Sala de Reuniones 3.01

**Autor:** Álvaro Fernández – Campa González

Antonio Gil Mouzo

Manuel Casas Alende

Eduardo Pérez Fraguela

**Participantes:** Álvaro Fernández – Campa González

Antonio Gil Mouzo

Manuel Casas Alende

Eduardo Pérez Fraguela

**Estado:** Aprobado

1. Propósito

Recopilar todos los datos y toda la información que fue consensuada durante la reunión con el cliente acerca del proyecto de creación de un sistema informático mediante el cual una serie de librerías pueden ofertar sus productos a potenciales compradores.

1. Definiciones, siglas y abreviaturas

CU – Caso de uso

UML – Lenguaje Unificado de Modelado (Unified Modeling Language)

1. Información recopilada

Mediante nuestras reuniones el cliente nos fue especificando con detalle el funcionamiento del sistema que él deseaba.

El cliente nos hizo saber que quería un sistema de compra de productos que oferten algunas librerías. Para ello definimos 5 actores imprescindibles: El gestor, el cliente, el cliente loggeado, el cliente no loggeado y el proveedor; y sus respectivos casos de uso.

El cliente nos especificó que lo primero que tenía que mostrar el sistema al comprador eran las ofertas y novedades, de esta manera el usuario las tendría más a mano. Además, el cliente hizo hincapié en que en que todas las posibles acciones que el sistema permite ejecutar deberían verse claramente para crear una interfaz fácil de entender para cualquier usuario.

A la hora de ejecutar el CU Buscar producto, el cliente nos pidió añadir las funciones de ordenar y filtrar por distintos parámetros, como la categoría, además de mostrar para cada producto su precio mínimo y nombre.

Para ejecutar el CU Ver detalles del producto, el cliente nos indicó que quería diferenciar el tipo de información que muestra el sistema dependiendo de si el producto fuese un libro u otro artículo. Para un libro nos comentó que deseaba ver el título, el autor del mismo y una breve sinopsis. Para el restante de artículos quería que se mostrase el nombre y una breve descripción. Además de esto, para todos los productos quería una lista de las librerías que lo ofertaban mostrando para cada una su nombre, valoración, precio, fecha de entrega y artículos en stock.

El cliente nos comentó que quería que el usuario loggeado pudiese tener acceso a una lista de los pedidos que ha realizado, pudiendo filtrarlos y ordenarlos por distintos criterios, volver a comprarlos, devolverlos en caso de que ya hayan sido entregados, o en caso de que el pedido esté en el almacén, poder cancelarlo.

En el carrito de compra del sistema, el cliente nos indicó que quería poder eliminar un artículo y cambiar la cantidad desde el propio carrito, además de poder seleccionar una serie de productos en concreto para tramitar la compra únicamente de ellos.

En lo referente a los datos del usuario, el cliente nos comentó que quería que el usuario pudiese actualizar sus direcciones de envío y facturación, así como sus métodos de pago.

Al ejecutar el CU Comprar producto, el cliente nos especificó que quería que antes de tramitar la compra el cliente mostrara el producto que se iba a comprar con su precio, además de la referencia del pedido y la forma de pago con la que el usuario va a efectuar la compra

1. Referencias

- Ps.bmpr, 01/05/2021, Grupo 8.

- Actores\_y\_casos\_de\_Uso.mdzip, 01/05/2021, Grupo 8.

- Especificacion\_de\_Requisitos\_de\_alto\_nivel.doc, 01/05/2021, Grupo 8.

1. Anexos

- Documento .txt con posibles actores para el sistema

- Wildframes no definitivos con posibles interfaces para el sistema

- Esquema de la especificación de requisitos de alto nivel

- Documento .doc con posibles descripciones de casos de uso, actores y diagramas UML.