

Paradigmas de Programación

Práctica 1

1. Se trata de analizar la serie de expresiones Ocaml incluidas en el fichero **expresiones.pdf**. Para ello, abriremos el compilador interactivo de Ocaml y, con cada expresión del fichero, haremos lo siguiente:
 - La escribimos en el fichero de texto **expresiones.ml** utilizando un editor (por ejemplo, gedit).
 - Debajo, y usando comentarios (`* . . *`), intentamos predecir el resultado que dará Ocaml sobre su compilación y ejecución, procurando usar la misma notación.
 - Copiamos la expresión en el terminal en el que tengamos abierto el compilador interactivo de Ocaml y comprobamos el resultado. Si no es el previsto, lo corregimos e intentamos razonar por qué y en qué nos hemos equivocado.
 - Para toda expresión que produzca un error:
 - i. La escribiremos en el fichero de texto entre comentarios.
 - ii. Indicaremos, también entre comentarios, el tipo de error (léxico, sintáctico, de tipo o de ejecución) y la causa del mismo.
 - iii. Trataremos de intuir la intención original de la expresión, le cambiaremos lo que sea necesario para que no produzca ningún error, y procederemos con esta nueva expresión igual que con el resto de expresiones correctas.
 - Usaremos el manual del lenguaje para averiguar el significado de los operadores y funciones que aparecen en cada expresión.
2. Construya un programa ejecutable **nombre** que escriba en la salida estándar dos líneas de texto: la primera con su nombre completo y la segunda con su dirección de correo electrónico en la UDC. El código fuente del programa, escrito en Ocaml, debe guardarse en el fichero **nombre.ml**.