Paradigmas de Programación

Práctica 7

1. Redefina en un fichero p7.ml las siguientes funciones de modo que no se utilice recursividad no terminal:

```
let rec suml = function
    [] -> 0
  | h::t -> h + suml t;;
let rec maxl = function
    [] -> raise (Failure "maxl")
  | h::[] -> h
  | h::t -> max h (maxl t);;
let rec to0from n =
  if n < 0 then []
  else n :: toOfrom (n-1);;
let rec fromto m n =
  if m > n then []
  else m :: fromto (m+1) n;;
let rec from1to n =
  if n < 1 then []
  else from1to (n-1) @ [n];;
let append =
  List.append;;
let map =
   List.map;;
let power x y =
  let rec innerpower x y =
    if y = 0 then 1
    else x * innerpower x (y-1)
  in
    if y \ge 0 then innerpower x y
    else invalid_arg "power";;
let incseg 1 =
  List.fold_right (fun x t -> x::List.map ((+) x) t) 1 [];;
let rec remove x = function
    [] -> []
  | h::t \rightarrow if x = h then t
            else h :: remove x t;;
```

2. (Ejercicio opcional) Implemente en un fichero hanoi.ml una función:

```
hanoi : 'a * 'a * 'a -> int -> ('a * 'a) list
```

que resuelva el problema de *Las Torres de Hanoi*. Los tres valores de tipo 'a permiten nombrar las torres con valores de cualquier tipo. El valor de tipo int indica el número de discos a mover desde la primera torre a la tercera. La lista de pares ('a * 'a) indica los movimientos individuales de cada disco en formato (torre origen, torre destino). Ejemplos de ejecución:

```
# hanoi (1,2,3) 3;;
-: (int * int) list =
[(1, 3); (1, 2); (3, 2); (1, 3); (2, 1); (2, 3); (1, 3)]

# hanoi ("A","B","C") 4;;
-: (string * string) list =
[("A", "B"); ("A", "C"); ("B", "C"); ("A", "B"); ("C", "A"); ("C", "B");
("A", "B"); ("A", "C"); ("B", "C"); ("B", "A"); ("C", "A"); ("B", "C");
("A", "B"); ("A", "C"); ("B", "C")]
```