

**1. Implementar un método público "reiniciarNotas" en la clase Estudiante que reinicie los atributos asociados a la nota del objeto Estudiante.**

**2. Reutiliza el método "reiniciarNotas" cuando sea posible.**

**3. Implementar un método público y estático "compararMedia" que compare dos Estudiantes y devuelva el que tiene la media más alta.**

**4. Implementar una clase programa (con main) para gestionar Estudiantes por consola y teclado.**

Debe disponer de un menú con las siguientes opciones.

1. Crear un estudiante
2. Visualizar el estudiante (si existe)
3. Añadir nueva nota al estudiante (si existe)
4. Reiniciar las notas del estudiante