



Eduardo Hejazi Bandeira

Programador e Engenheiro
Mecatrônico

Informações pessoais:

Celular:

(15) 99161-3082

E-mail:

eduardohejband@gmail.com

Github:

<https://github.com/eduhejband>

Linkedin:

<https://www.linkedin.com/in/eduardohejazi-bandeira/>

Endereço:

Floresta - Guareí - SP

Carteira Nacional de Habilitação:

CNH categoria B

Site pessoal

<https://eduhejband.github.io/Portfolio-web/>

Perfil Pessoal

Formado em Engenharia Mecatrônica e atuando na área de desenvolvimento de sistemas da informação e dispositivos voltados para a automação, sempre buscando novas oportunidades de inovação e crescimento.

Formação Educacional

Universidade FACENS (2019 - 2021)

Sorocaba - SP

Bacharel em Mecatrônica

- TCC - Máquina de envase automática de baixo custo, controlada por meio de um CLP (Controlador Lógico Programável).
- A máquina tem como objetivo atender as demandas de microempreendedores, já que um envasamento de produtos líquidos de alta qualidade garante diminuição das perdas e o aumento da qualidade do produto final devidamente embalado para entrega.

Universidade FIAP (2017 - 2018)

São Paulo - SP

Bacharel em Engenharia Mecatrônica

- FIAP Next 1 : Desenvolvimento de um brinquedo, autônomo e inteligente, controlado pelo leitor de ondas cerebrais Neurosky. Foi projetado para atender crianças com autismo, incentivando um maior foco e concentração das mesmas. Portanto, podendo melhorar o seu estado clínico gradativamente ao decorrer do tempo.
- Fiap Next 2: Criação de um aplicativo de celular para melhorar o atendimento rápido em hospitais, assim ao responder ao quiz, o paciente seria encaminhado para o setor correto de forma rápida e organizada. Projeto feito em parceria com a empresa Kimberly-Clark.

Habilidades

Pacote Office:

- Excel intermediário

Idiomas:

- Inglês Avançado
- Cultura Inglesa 2012-2016

Conhecimentos Gerais

Linguagens de Programação:

Python, C, C++, Java, C#,
JavaScript, CSS, HTML, SQL.

Banco de dados:

MongoDB, MySQL, PostgreSQL e
SQL Server.

Computação matemática:

MATLAB e GNU Octave.

FrameWorks e ferramentas

utilizadas:

Jquery, ExpressJs, VueJs, ReactJs,
Spring Boot, Node.Js e .NET
Framework.

IDE's:

Eclipse IDE, Visual Studio, IntelliJ
IDEA, Android Studio, Google Colab.
GeneXus e Code::Blocks.

Outros tópicos:

Deploy com Apache, Heroku e
Github Pages.

Experiência com uso do Git.

Uso do ORM Sequelize e do ODM
Mongoose, ambos dentro do
Node.

Experiência com requisições via
API Rest, junto com Axios.

Resumo de Carreira

Aeroespacial Tecnologia em Energia e Sistemas Renováveis | Jaboatão dos Guararapes, PE

Desenvolvedor de sistemas Janeiro 2023 - Atualmente

- Manipulação de dados usando Bash Script e Python dentro do Google Colab.
- Extração de dados Meteorológicos.
- Automação de tarefas.

DWITH (Startup) | Rio de Janeiro, RJ

Desenvolvedor Full Stack Maio 2022 - Dez 2022

- Desenvolvimento de sistemas utilizando a plataforma GeneXus que utiliza como linguagem nativa C# junto ao .NET Framework.
- Manutenção e correção de erros de aplicação.
- Manipulação de banco de dados utilizando Microsoft SQL Server.
- Front-End utilizando VueJs
- Utilização do servidor AWS.

Sertel Solis | Rio de Janeiro, RJ

Analista de automação júnior Março 2022 - Abril de 2022

- Desenvolvimento e montagem de sistemas voltados para automação.
- Programação de microcontroladores.
- Montagem de circuitos eletrônicos.

FACENS | Sorocaba, SP

Estágio

Março de 2021 até Julho de 2021

- Desenvolvimento de um mini automóvel transportador de carga autônomo, guiado por controle PID, programado por meio do software ROS (programado em Python), dentro do sistema operacional Ubuntu (Linux).
- Instrumentação e controle de equipamentos eletrônicos.

Conhecimentos com Maior Experiência

Front-End:

ReactJs e VueJs.

Back-End:

Python, NodeJs e C/C++.

Banco de dados:

PostgreSQL e SQL Server.

Ambientes de Desenvolvimento:

Eclipse IDE, Google Colab e
Visual Studio.

Conhecimentos Futuros

Front-End:

AngularJs junto com Typescript.

Back-End:

Ruby, Go e Rust.

Desenvolvimento Mobile:

React Native junto com Firebase.