



Eduardo Hejazi Bandeira

Programador e Engenheiro
Mecatrônico

Informações pessoais:

Celular:

(15) 99161-3082

E-mail:

eduardohejband@gmail.com

Github:

<https://github.com/eduhejband>

LinkedIn:

<https://www.linkedin.com/in/eduardohejazibandeira/>

Endereço:

Irajá - Rio de Janeiro - RJ

Carteira Nacional de Habilitação:

CNH categoria B

Data/Local de nascimento:

09/11/1998 - São Paulo - SP

Perfil Pessoal

Formado em Engenharia Mecatrônica e atuando na área de desenvolvimento de sistemas e dispositivos voltados para a automação, sempre buscando novas oportunidades de inovação e crescimento.

Formação Educacional

Universidade FACENS (2019 - 2021) Sorocaba - SP

Bacharel em Mecatrônica

- TCC - Máquina de envase automática de baixo custo, controlada por meio de um CLP (Controlador Lógico Programável).
- A máquina tem como objetivo atender as demandas de microempreendedores, já que um envasamento de produtos líquidos de alta qualidade garante diminuição das perdas e o aumento da qualidade do produto final devidamente embalado para entrega.

Universidade FIAP (2017 - 2018) São Paulo - SP

Bacharel em Engenharia Mecatrônica

- FIAP Next 1 : Desenvolvimento de um brinquedo, autônomo e inteligente, controlado pelo leitor de ondas cerebrais Neurosky. Foi projetado para atender crianças com autismo, incentivando um maior foco e concentração das mesmas. Portanto, podendo melhorar o seu estado clínico gradativamente ao decorrer do tempo.
- Fiap Next 2: Criação de um aplicativo de celular para melhorar o atendimento rápido em hospitais, assim ao responder ao quiz, o paciente seria encaminhado para o setor correto de forma rápida e organizada. Projeto feito em parceria com a empresa Kimberly-Clark.

Habilidades

Pacote Office:

- Excel intermediário

Idiomas:

- Inglês Avançado
- Cultura Inglesa 2012-2016

Conhecimentos na área

Linguagens de Programação:

Python, C, C++, Java, C#,
JavaScript, CSS, HTML, SQL.

Banco de dados:

MongoDB, MySQL e SQL Server.

Computação matemática:

MATLAB e GNU Octave.

FrameWorks e ferramentas utilizadas:

Jquery, Bootstrap, VueJs, React,
Django, NodeJs e .NET Framework.

IDE's:

Eclipse IDE, Visual Studio, Jupyter
Notebook, Android Studio, pyCharm.
GeneXus e Code::Blocks.

CAD:

SolidWorks, Fusion 360, Creo e
AutoCAD.

Automação e controle:

Linguagem Ladder para a
programação CLPs junto ao
ambiente de desenvolvimento
Codesys.

Microcontroladores:

Microcontroladores: Uso da
plataforma Mbed baseada em
microcontroladores ARM Cortex-M
de 32 bits além da linha STM32 a
partir do software STM32CubeIDE
dentro do sistema operacional
Linux, também possui experiência
com Arduino.

Resumo de Carreira

Prefeitura Municipal de Guareí | Guareí, SP

Estágio remunerado

Julho 2021 - Dezembro 2021

- Auxílio na área de projetos de construção civil
- Auxílio na projeção de rede elétrica dentro de estruturas civis
- Auxílio na manutenção de computadores
- Medição e controle de vias urbanas e rurais
- Controle e registro dos protocolos de atendimento administrativos pelo setor de engenharia

FACENS | Sorocaba, SP

Estágio voluntário

Março de 2021 até Julho de 2021

- Desenvolvimento de um mini automóvel transportador de carga autônomo, guiado por controle PID, programado por meio do software ROS dentro do sistema operacional Linux
- Instrumentação e controle de equipamentos eletrônicos

Sertel Solis | Rio de Janeiro, RJ

Analista de automação júnior

Março 2022 - Abril de 2022

- Desenvolvimento e montagem de sistemas voltados para automação
- Programação de microcontroladores
- Montagem de circuitos eletrônicos

DWITH | Rio de Janeiro, RJ

Desenvolvedor Full Stack

Maio 2022 - atualmente

- Desenvolvimento de sistemas utilizando a plataforma GeneXus que utiliza como linguagem nativa C# junto ao .NET Framework.
- Manutenção e correção de erros de aplicação.
- Manipulação de banco de dados utilizando Microsoft SQL Server.