

Program B1. PSP 0.1

1. Escribir un programa que cuente las líneas lógicas de código de un programa, omitiendo las líneas en blanco y los comentarios. Usa como base tu estándar de medición (R1). El resultado es simplemente el total de LOC.
2. Pruebas: Realizar las pruebas necesarias para confirmar que el sistema es correcto. Cuenta las líneas de código de tus programas 1A, 1B y 2A Y B1. Llena la siguiente tabla como resultado.

Programa	LOC
A1 48	48
A2 51	51
A3 109	109
B1 30	30