

DUX SOFTWARE | PRUEBA TÉCNICA

Desarrollar, utilizando Spring Boot 3 y Java 17, una API para gestionar información de equipos de fútbol. La aplicación debe proporcionar las siguientes funcionalidades:

Consulta de Todos los Equipos

- **Endpoint:** GET /equipos
- **Respuesta Exitosa (200 OK):** Devuelve la lista de todos los equipos de fútbol registrados.

JavaScript

```
[
  {
    "id": 2,
    "nombre": "FC Barcelona",
    "liga": "La Liga",
    "pais": "España"
  },
  {
    "id": 3,
    "nombre": "Manchester United",
    "liga": "Premier League",
    "pais": "Inglaterra"
  },
  // Otros equipos...
]
```

Consulta de un Equipo por ID:

- **Endpoint:** GET /equipos/{id}
- **Respuesta Exitosa (200 OK):** Devuelve la información del equipo correspondiente al ID proporcionado.

JavaScript

```
{
  "id": 2,
  "nombre": "Barcelona FC",
  "liga": "La Liga",
  "pais": "España"
}
```

- **Respuesta Error (404 Not Found):** Si el equipo no existe.

```
JavaScript
{
  "mensaje": "Equipo no encontrado",
  "codigo": 404
}
```

Búsqueda de Equipos por Nombre:

- **Endpoint:** GET /equipos/buscar?nombre={valor}

- **Respuesta Exitosa (200 OK):** Devuelve la lista de equipos cuyos nombres contienen el valor proporcionado en el parámetro de búsqueda.

```
JavaScript
[
  {
    "id": 1,
    "nombre": "Real Madrid",
    "liga": "La Liga",
    "pais": "España"
  },
  {
    "id": 2,
    "nombre": "FC Barcelona",
    "liga": "La Liga",
    "pais": "España"
  },
  // Otros equipos...
]
```

Creación de un equipo:

- **Endpoint:** POST /equipos

- **Cuerpo de la Petición:** Datos del nuevo equipo

```
JavaScript
{
  "nombre": "Nuevo Equipo FC",
  "liga": "Nueva Liga",
  "pais": "Nuevo País"
}
```

```
}
```

- Respuesta exitosa (201 Created)

```
JavaScript
{
  "id": 26
  "nombre": "Nuevo Equipo FC",
  "liga": "Nueva Liga",
  "pais": "Nuevo País"
}
```

- Respuesta error (400 Bad Request)

```
JavaScript
{
  "mensaje": "La solicitud es invalida",
  "codigo": 400
}
```

Actualización de Información de un Equipo:

- **Endpoint:** PUT /equipos/{id}

- **Cuerpo de la Petición:** Datos actualizados del equipo.

```
JavaScript
{
  "nombre": "Nuevo Nombre",
  "liga": "Nueva Liga",
  "pais": "Nuevo País"
}
```

- **Respuesta Exitosa (200 OK):** Devuelve la información actualizada del equipo.

```
JavaScript
{
  "id": 1
  "nombre": "Nuevo Nombre",
  "liga": "Nueva Liga",
}
```

```
"pais": "Nuevo País"
}
```

- **Respuesta Error (404 Not Found):** Si el equipo no existe.

```
JavaScript
{
  "mensaje": "Equipo no encontrado",
  "codigo": 404
}
```

Eliminación de un Equipo:

- **Endpoint:** DELETE /equipos/{id}
- **Respuesta Exitosa (204 No Content):** Sin contenido.
- **Respuesta Error (404 Not Found):** Si el equipo no existe.

```
JavaScript
{
  "mensaje": "Equipo no encontrado",
  "codigo": 404
}
```

Aspectos a tener en cuenta:

- Escribir pruebas unitarias para al menos un servicio de la aplicación. Utilizar mocks para la base de datos.
- La persistencia se debe hacer con base de datos h2 en memoria.
- Dockerización: proporcionar un Dockerfile para construir la imagen de la aplicación.
- Seguridad: utilizar JWT para la autenticación. Crear un usuario por defecto con nombre de usuario "test" y password "12345". Para la autenticación, se debe poder enviar una petición a /auth/login con body { "username": "test", "password": "12345" }.

En caso de que la autenticación no sea exitosa, deberá devolver una respuesta con código 401. Para autenticación exitosa debe ser con código http 200 y un json que contenga el token:

Unset

```
{  
  "token": <TOKEN>  
}
```

- Manejo de Excepciones: Implementar un manejo adecuado de excepciones para casos como errores de validación, problemas de base de datos u otras situaciones inesperadas.
- Generar documentación para la API utilizando herramientas como Swagger para facilitar su comprensión y uso por parte de otros desarrolladores.
- **Respetar los formatos de las respuestas, endpoints y datos planteados en el enunciado**

Datos a utilizar

Se debe crear un script sql que inicialice la base de datos con los siguientes equipos:

ID	Nombre	Liga	País
1	Real Madrid	La Liga	España
2	FC Barcelona	La Liga	España
3	Manchester United	Premier League	Inglaterra
4	Liverpool FC	Premier League	Inglaterra
5	Juventus FC	Serie A	Italia
6	AC Milan	Serie A	Italia
7	Bayern Munich	Bundesliga	Alemania
8	Borussia Dortmund	Bundesliga	Alemania
9	Paris Saint-Germain	Ligue 1	Francia
10	Olympique de Marseille	Ligue 1	Francia
11	FC Porto	Primeira Liga	Portugal
12	Sporting CP	Primeira Liga	Portugal
13	Ajax Amsterdam	Eredivisie	Países Bajos

14 Feyenoord	Eredivisie	Países Bajos
15 Celtic FC	Scottish Premiership	Escocia
16 Rangers FC	Scottish Premiership	Escocia
17 Galatasaray SK	Süper Lig	Turquía
18 Fenerbahçe SK	Süper Lig	Turquía
19 FC Zenit Saint Petersburg	Premier League Rusa	Rusia
20 Spartak Moscow	Premier League Rusa	Rusia
21 SL Benfica	Primeira Liga	Portugal
22 Besiktas JK	Süper Lig	Turquía
23 SSC Napoli	Serie A	Italia
24 Atlético Madrid	La Liga	España



Dux Software