

TheTvTracker

CIFP Juan de Colonia

Departamento de Informática

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Óscar Ignacio López

Eduardo Liñares Fernández

08-05-2020

Índice



1. Introducción

1.1 - Descripción del proyecto

El nombre de mi proyecto es “TheTvTracker”, y es una aplicación de escritorio escrita en C# junto a .NET Core.

Permitirá a sus usuarios “seguir” distintas series y películas y llevará la cuenta de qué episodios el usuario ha visto, cuándo sale el próximo o, para el caso de las películas, avisará de su estreno.

1.2 - Justificación

Personalmente, muchas veces he comenzado a ver series con calendarios de publicación irregulares y simplemente me he olvidado de ellas, al no tener un recordatorio de cuándo se publica el siguiente episodio.

Asimismo, en algunos casos las series suspenden de forma temporal la publicación de nuevos episodios, y muchos seguidores pierden el hilo de lo que han visto y lo que no.

Tener una herramienta como esta facilitaría mucho estas situaciones.

1.3 - Cambios

Originalmente, la idea era realizar una aplicación móvil utilizando Xamarin y Xamarin.Forms, pero esta plataforma presenta numerosas limitaciones que impiden realizar muchas tareas básicas.

Además de esto, estas plataformas funcionan bajo Mono, en lugar de .NET Core. Las diferencias entre .NET y Mono se explicarán más adelante, así como las limitaciones de la plataforma Xamarin actualmente.



2. Planificación

2.1 - Requisitos Funcionales

Aquí trataré de definir las funciones que la aplicación debe poder realizar.

- Sistema basado en perfiles (usuarios).
- Cada usuario podrá ser administrado de forma individual.
- Cada usuario o perfil puede seguir distintas series o películas. En el caso de las series, poder registrar los episodios como “vistos” o no.
- En el caso de los episodios que aún no han sido estrenados, se mostrará el tiempo restante hasta ese día.

2.2 - Requisitos No Funcionales

Por el contrario, estos serán los aspectos de la aplicación que no están asociados necesariamente a su funcionalidad.

- TheTvTracker será una aplicación de escritorio.
- Sin instalación. “Portable”.
- Multiplataforma.

2.3 - Recursos Hardware

Sólo es necesario un ordenador para el desarrollo como tal de la aplicación.

Puesto que es una aplicación de escritorio, se ejecutará dentro del ordenador de cada usuario, y no será necesario un servidor para la base de datos, ya que está también será local a cada ordenador.

2.4 - Recursos Software

Para el desarrollo de la aplicación, puesto que se ha optado por un ecosistema .NET, el IDE utilizado es Visual Studio 2019.

Se ha utilizado Git como sistema de control de versiones y más concretamente el servicio que ofrece GitHub de alojamiento de proyectos.

El resto de tecnologías y recursos del proyecto son de código abierto o bien de acceso gratuito.

En apartados posteriores se hablará con más detenimiento de cada tecnología utilizada por separado.

2.5 - Planificación Temporal

Tarea	Tiempo Máximo Esperado
Arquitectura base de datos y modelos	De 3 a 5 horas
Elegir stack de tecnologías	3 días (de 9 a 18 horas)
Diseño de pantallas	5 horas
Programación	Hasta entrega del proyecto, mín. 20h
TOTAL	28 horas + programación (aprox. 48h)