

EDUARDO LUIS SIERRA FRAGOZO

+57 3023444070

eduluisfeduardo@gmail.com

linkedin.com/in/eduluisf/

Ingeniero en Diseño de Entretenimiento Digital con experiencia en videojuegos, animación y productos digitales. A lo largo de mi carrera, he desarrollado habilidades como generalista 3D, usando herramientas como Unity 3D, y me he especializado en el uso de Python para la resolución de problemas y el análisis de datos, lo que me ha abierto puertas en el mundo de la Inteligencia Artificial. Valoro profundamente la comunicación, la planificación y la responsabilidad en cada proyecto, porque sé que son la base para lograr resultados exitosos. Mi objetivo es aplicar mis conocimientos y habilidades en IA para crear soluciones innovadoras que marquen la diferencia.

EDUCACIÓN

Maestría en Inteligencia Artificial, *En proceso*
Universidad Internacional de la Rioja, España

Ingeniería en Diseño de Entretenimiento Digital, Febrero 2024
Universidad Pontificia Bolivariana, Medellín, Colombia

CURSOS Y CAPACITACIONES

Diplomado en docencia universitaria
Universidad de La Guajira

Curso de desarrollo Web y Javascript
Coderhouse

Curso de Fotografía avanzada
Universidad Pontificia Bolivariana

Curso de Creación sonora
Universidad Pontificia Bolivariana

RECONOCIMIENTOS

Beca Ser Pilo Paga para estudios de pregrado, Icetex

EXPERIENCIA LABORAL

Docente catedrático
Universidad de la Guajira, Riohacha, Julio 2024 hasta la actualidad

- Docente de Programación Avanzada en Python, Fundamentos de Diseño Gráfico (Figma), Algoritmos y Videojuegos.
- Asesor de proyectos de grado en áreas de diseño, programación y desarrollo de videojuegos.

- Participación en la creación y diseño curricular del nuevo programa de Diseño Gráfico de la universidad.

Desarrollador de software, 2022 a 2024

Call to Action, Medellín, Colombia

- Desarrollo de aplicaciones de realidad aumentada, usando el motor de videojuegos Unity.
- Asesoría en soluciones digitales
- Diseño e implementación de páginas web para distintos proyectos internos y externos, usando Figma y React Js.

Desarrollador Unity y generalista 3D, 2022 a 2023

Innovati Software, Medellín, Colombia

- Artista 3D, modelando y texturizando activos digitales.
- Desarrollo de soluciones en Unity para proyectos interactivos.
- Creación de aplicaciones y experiencias para marcas como Konecta y EPM.

Asistente de producción, 2021 a 2022

Digital 10 en colaboración para Adidas, Medellín, Colombia

Coordinación de **procesos de producción digital** aplicando **metodologías ágiles** (Scrum, Kanban).

- Liderazgo de equipo en la ejecución de proyectos multimedia, asegurando el cumplimiento de plazos y objetivos.
- Control y monitoreo de la calidad de los entregables digitales para proyectos de Adidas.
Optimización de procesos en la producción de contenido, asegurando eficiencia y alineación con los estándares de la marca.
Análisis y reporte de desempeño de proyectos mediante herramientas de gestión ágil (Jira, Trello).

HABILIDADES

- Desarrollo de aplicaciones AR/VR utilizando Unity 3D.
- Modelado, esculpido, texturización, rigging y animación 3D.
- Composición, iluminación y renderizado de escenarios 3D.
- Optimización de arte 3D para entornos interactivos.
- Conceptualización, planificación y ejecución de proyectos multimedia.
- Desarrollo de sistemas de gestión de datos usando Python.

HERRAMIENTAS

- Python
- Unity / C# .
- Blender.
- Substance painter.
- Maya.
- React JS
- Suite Adobe

IDIOMAS

Español (Nativo)

Inglés (B2: Intermedio Alto)