

Nome: Henrique Fantato

RA: 21053916

Nome: Eduardo Maciel de Souza

RA: 11055516

Professor: Harlen Batagelo

Turma: A2-Noturno SA

Entrega – Aplicativo 2D Interativo - Pong

- Links:

- Repositório GitHub: <https://github.com/edumacsou/abcg/tree/main>
- Repositório WebAssembly: <https://github.com/edumacsou/abcg/tree/main/public>
- Página WebAssembly: <https://edumacsou.github.io/abcg/>

Observação: Criamos a página em WebAssembly utilizando o tutorial informado no site da disciplina, porém é gerado um erro no arquivo javascript e a página não funciona corretamente. O nome dos arquivos contidos na página são derivações de hello world, pois o próprio script cria com essa nomenclatura, caso contrário ele falha.

- Descrição:

Implementamos o jogo clássico Pong, utilizando a biblioteca ABCg e C++. Foram criadas as geometrias dos objetos desenhados em tela e, com base na variável de translação do shader utilizado, realizamos toda a movimentação do jogo.

Foram criadas funções para atualização de posição das raquetes dos jogadores, bem como uma função para controlar a velocidade delas com base num EventHandler, onde as raquetes podem ser controladas com as teclas W e S(raquete esquerda), e as setas Up e Down(raquete direita). Também foi implementado uma função que controla a bolinha, realizando atualização de sua posição em tela, bem como atualização de sua velocidade e uma detecção de colisão com os objetos em cena.